XY KIDS!
LEBIH TEBAL 16 HALAMAN + STIKER KEREN XY-KIDS!
Edisi 02/VII/27 Ags – 6 Sep 2009 \ Rp 20.000 (P Jawa,Bali,NTT,NTB) Rp 21.000 (Luar P Jawa)
EDISI KHUSUS KOMIK
BOCORAN CERITA TERBARU 4 KOMIK TOP!
XYKM090827
9 771858 192704

Cerdas Kreatif Kidnesia

Mengasyikan www.kidnesia.com

Kirim Karyamu & Dapatkan Hadiahnya!!

Suka menggambar?

Suka menulis puisi?

Kidnesia mengajak kamu untuk menampilkan hasil karyamu dan dapatkan hadiah menariknya!!!...

Caranya mudah sekali.

1. Bukalah www. Kidnesia .com
2. Terlebih dahulu kamu sudah mempunyai account di My Page, kalau belum klik Daftar pada website dan isilah data dirimu di sana. Jika sudah, cek email kamu untuk aktivasinya.
3. Kirimkan hasil karya kamu, yang berupa gambar, puisi, foto, cerpen, video, serta pengalamanmu ke channel Karya Kita.
4. Tulis pula nama, umur, alamat, dan nomor telepon rumahmu dengan jelas dan lengkap.
5. Ajak temanmu berpartisipasi dengan cara memberi komentar dan rating terhadap karyamu.
6. Setiap dua minggu, karya yang memperoleh rating & komentar terbanyak akan memperoleh paket merchandise menarik dari Kidnesia

Kirim Sekarang ya..

Tak pernah kubayangkan 4:07 Nindy

Bisa download seratus lagu favorit

NOKIA
Connecting People

coming soon

Nikmati kenyamanan Music Download di ponselmu!

Dapatkan kesempatan mendownload 100 lagu favoritmu bagi pengguna Nokia 5800 XpressMusic* dan 5530 XpressMusic

Periode promosi: hingga Desember 2009

* Program ini hanya berlaku bagi pengguna Nokia 5800 XpressMusic yang belum terdaftar di music download sebelumnya 1 Juli 2009

Nokia 5800 XpressMusic

Nokia 5530 XpressMusic

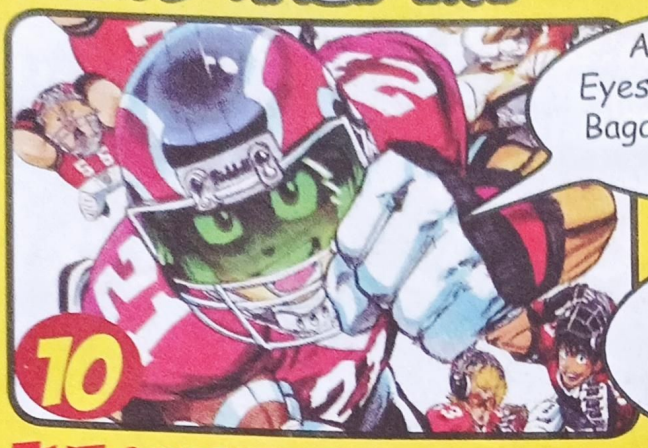
SONY MUSIC

www.nokia.co.id/5800xpressmusic www.nokia.co.id/5530xpressmusic

Untuk informasi lengkap produk Nokia, hubungi Nokia Careline (021) 526-6542 atau 66542 (khusus pengguna Telkomsel & Indosat) atau klik ke: www.nokia.co.id/support
Dapatkan juga di outlet-outlet: OkeShop (021) 3522-777, Global Teleshop (021) 794-7888, SentraPonsel (021) 6231-3535, Erafone (021) 568-8526

Pastikan paket ponsel Nokia Anda disertai kartu garansi Nokia Indonesia (berlaku 12 bulan untuk service dan suku cadang)

MENU KALI INI



Akhirnya manga Eyeshield 21 berakhir. Bagaimana kisah Sena saat kuliah?

10

EYESHIELD 21 TAMAT!

Tiga kelompok ini lagi bikin heboh manga Bleach. Siapa paling hebat?

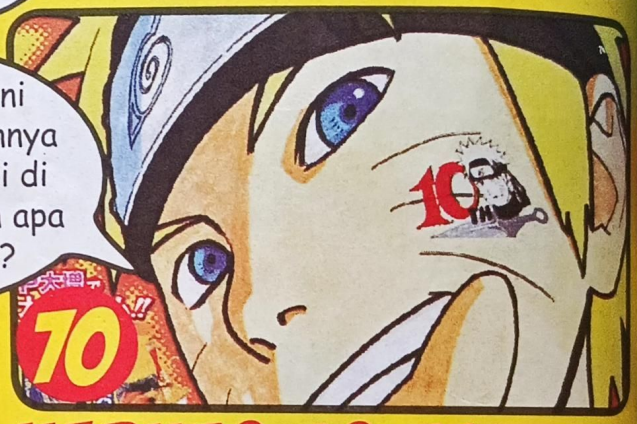
24

BLEACH – ARRANCAR VS SHINIGAMI VS VIZARD

Beda negara, beda gaya! Seberapa beda?

44

KOMIK JEPANG VS AMERIKA VS EROPA VS HONGKONG



Tahun 2009 ini adalah 10 tahunnya Naruto beraksi di komik. Seheboh apa perayaannya?

70

NARUTO 10 TAHUN

04 MENU KALI INI
06 XYBOX/ TOS DULU
08 PENGANTAR

12 BOCORAN NARUTO

14 BOCORAN BLEACH

16 BOCORAN ONE PIECE

18 EYESHIELD 21- TEKNIK TEKNIK

20 NARUTO - KISAH DI MASA LALU

22 ONE PIECE -KAPAL BAJAK LAUT

26 KOMIK-KOMIK BARU

28 KOMIK LAYAK KOLEKSI

32 MAJALAH KOMIK

34 KOMIK LEGENDARIS

38 TOYOTA

40 KOMIK LAIN

42 POLLING KOMIK KARYA KITA
46 COMIC TO MOVIE

48 FUN FACT

49 PENERBIT KOMIK
50 PROFIL KOMIKUS

54 PROFIL KOMIKUS LOKAL
63 TOKO DC SUPERHEROES
56 LOONEY TUNES ACTIVE!

60 GAME KOMIK
62 POP CULTURE
65 BELAJAR BIKIN KOMIK DARI BACA
66 HOW TO DRAW
68 PERALATAN BIKIN KOMIK
69 KOMPETISI KOMIK STRIP
72 GALERI COSPLAY
74 NEXT EDITION

Cover: Sena Kobayakawa, Naruto Uzumaki, Monkey D Luffy, Ichigo Kurosaki
Foto: Guide Book
Desain: Maki

Ungkapkan serunya hidupmu dalam Kompetisi Desain Kartu ATM PermataBintang

PermataBintang

Yuk... tuangkan serunya hidupmu dalam gambar dan ikuti Kompetisi Desain Kartu ATM **PermataBintang**! Kreasimu bisa jadi desain kartu ATM **PermataBintang** edisi khusus!
Menangkan total hadiah senilai Rp 42 juta.
Sekarang *nabung* jadi seru banget!

Periode: **1 Agustus - 31 September 2009**
Informasi lebih lanjut klik:
www.kidnesia.com / www.permatabank.com

** Syarat dan ketentuan berlaku*

Convenience. Control. Privilege.

PermataBank

Didukung oleh:

500111
3399 dari ponsel

KOMPAS GRAMEDIA

Penerbit
PT Penerbitan Sarana Bobo

Deputi General Manajer Media Anak
Koes Sabandiyah

Manajer Bisnis
Tomi Ngalusi

Pemimpin Redaksi/Penanggung Jawab
Sigit Triwahyu

Redaktur Pelaksana
Sigit Triwahyu

Redaksi
Reporter: Muhammad Yunus, Franka, Karto Karolus Saragih, George Wilhelm Bender; **Fotografer:** Chris Indra Sinatra, Nuryanto Eddy Prasetyo; **Desainer Grafis:** Slamet, Muhammad Irfan Maki, Diani Astri

Sekretaris Redaksi
Indah Juwita Lestari

Rumah Tangga
Arief Kurniawan

Alamat Redaksi
Jl Panjang No 8A Lt 4, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11530
Telp: (021) 5330150, 5330170 pesawat: 33260, 33261,33262, 33263, 33264, 33265
Fax: (021) 5320675
Email:xykids@gramedia-majalah.com

Iklan
Prisanti Hardick **(Advertising Sales Manager)**,Mei Tambun, Reiza Sahabuddin, Hotmaida

Alamat Iklan
Gedung Gramedia Majalah
Unit I Lt 1
Jl. Panjang No. 8A, Kebon Jeruk
Jakarta Barat
Telepon:(021) 5330170
psw: 32153 - 32154
Fax:(021) 5330188

Promosi
Budi Marwanto, Uria Regina Irene

Alamat Promosi
Jl. Panjang No 8A Lt 4, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11530
Telepon:(021) 5330150/70 psw. 32204

Sirkulasi
Sulistyono Basuki, Budiman Pangaribuan

Alamat Sirkulasi
Gedung Kompas Gramedia Unit 2 Lt. 1, Jl. Palmerah Selatan No. 22-28 Jakarta 10270
Telp : (021)5306263, Fax : (021) 53699096
Email: sirmaperintis@indo.net.id

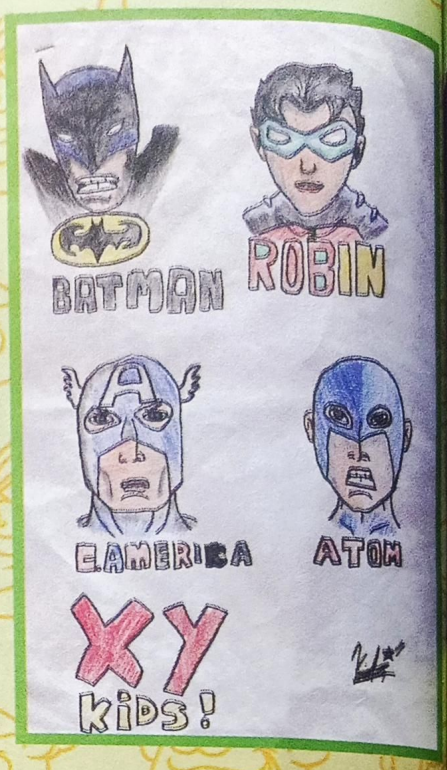
Naruto Shippuden

Hai XY-Crew aku punya usul, nih:
1. Bonusin poster Kyuubi ekor 6, dong!
2. Bikinin Edisi Khusus Naruto Shipuuden.
3. Naruto yang di buat anime baru berapa episode berapa, sih?
4. Sebenarnya berapa episode, sih, Naruto?
5. Bahas *game online Travian*, dong!

Udah segitu saja emailku, plizzz di jawab dong!

Alfindra Wara Purbaya (11 tahun)
Jl. Letnan Karjono No 18
Parakancanggah-Banjarnegara

Hai Alfin,
1. *Kami coba cari gambarnya yang pas lebih dulu, ya!*
2. *Wah, belum puas dengan* Edisi Khusus Naruto *waktu itu, ya?*
3. *Nah, di nomor ini ada bocorannya, tuh! Baca halaman 12-13.*
4. *Jawabannya sama dengan yang di atas.*
5. *Kalau ada info baru, pasti kami tulis, kok!*



Kristo Immanuel
Jl. Karya Wisata
Vila Mutiara Johor I
Blok F/12
Medan

SMS Box

6285652413* adit 13 banjarbaru**
- bahas tntg saykoji dnk atau musisi musisi hip-hop yg lain,trus bonusin poster ato stiker saykoji

Sip, tunggu tanggal mainnya, ya!

6285643745* hafidz 10 Magelang**
- xy-kidz pernah bikin edisi khusus idaten jump enggak? Kalau belum,tolong bikin dong thank's ya

Kalau menulis tentang Idaten Jump *sudah pernah beberapa kali. Kalau dibikinin Edisi Khususnya, belum pernah.*

6281574139* Hafidh 12** hai xy kids! Bikin poster jonas brothers dong

Oke, deh!

Kids, kalau kalian punya kritik, usul, pertanyaan, ,ide tentang XY-Kids! atau karya kamu, bisa kalian kirim ke Redaksi XY-Kids! Jl. Panjang No 8A, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11510 atau ke email xykids@gramedia-majalah.com. Jangan lupa tulis nama, umur, dan alamat kalian, ya! Bagi yang surat atau karyanya dimuat, ada suvenir pin keren XY-Kids!

XYBox lewat SMS
Kids, kalian sekarang juga bisa kirim pertanyaan dan usul ke XYBox lewat SMS. Cukup ketik: xybox(spasi)nama(spasi) umur(spasi)kota(spasi)pertanyaan atau usulan. Contoh: xybox danny 11 jakarta bikin poster gundam dong
Kirim ke 08121095999. pertanyaan atau usulan yang menarik, akan dimuat di halaman ini.

AWAS PENIPUAN
Hati-hati dengan modus penipuan oleh orang atau lembaga yang mengatasnamakan XY-Kids! yang menyelenggarakan kuis berhadiah kendaraan. Karena XY-Kids! sampai saat ini belum pernah mengadakan kuis dengan hadiah kendaraan. Selain itu, pemenang kuis yang diselenggarakan XY-Kids! pasti namanya akan tercantum di pengumuman yang dimuat di majalah XY-Kids! dan tidak dipungut biaya apa pun.

Eyeshield 21

Hai *XY-Kids!* yang keren abieeezz
Aku punya usul n pertanyaan, nih:

1. Tolong bonusin posternya Sena, ya.....!! Kalau bisa pas helmnya dilepas.
2. Tolong terbitin Edisi Khusus Eyeshield 21, ya!
3. Gimana kalau ipteknya tentang Ferarri Enzo atau Porsche Carerra GT ?
4. Tolong buatin poster Hot Wheels, dong.....!!
5. Bikinin stiker Hot Wheels, dong....!!
6. Toko *game* n toko poster terlengkap di Yogya dimana, sih?

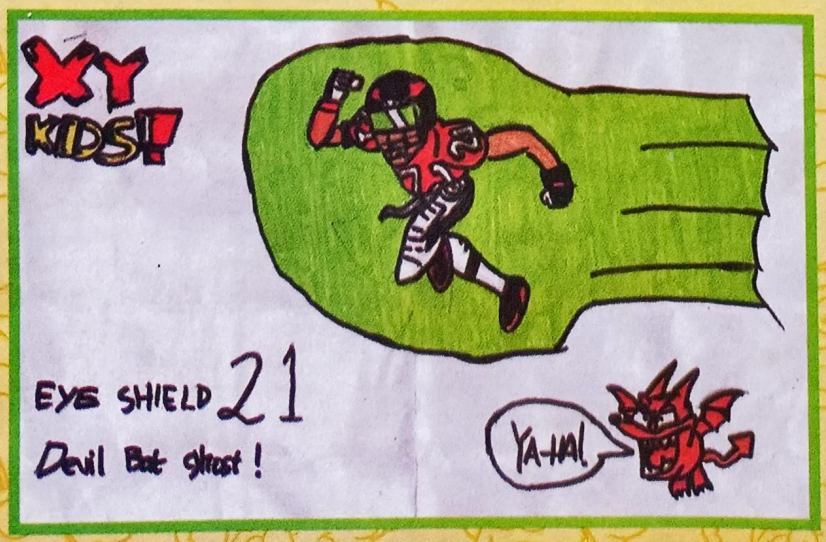
Segitu dulu ya.....!! Mohon maaf kalo kebanyakan

M.Fadhillah Fikri Rais (10 tahun)
Jl Langenastran Kidul No 43A, Kraton
Panembahan, Yogyakarta

1. *Sip!*
2. *Hmm... kami pertimbangkan dulu.*
3. *Ferrari Enzo pernah kami tulis di Edisi Khusus Mobil. Tapi kalau ada info-info baru tentang mobil-mobil super, tentu akan ada tulisannya.*
4. *Kami pertimbangkan permintaan kamu.*
5. *Sama dengan jawaban di atas.*
6. *Untuk game yang komplet, bisa kamu cek ke Revolt Jl Magelang atau yang di belakang Galeria Mal. Lalu bisa ke Dino, sebelah timur Plengkung Gading atau Libra di Jl Gejayan, sesudah Selokan Mataram.*

Diego Mozes Leong
Jl. A. Yani No. 8
Karawang

M. Hasyim Anwar T.
Jl. Pelajar Timur , Griya Unimed No. 26
Medan



Tos Dulu

Komik Punya Banyak Makna

"Komik membuat aku bisa mengungkapkan perasaanku, apalagi aku termasuk orang yang pemalu," ungkap Wahyu Aditya, animator yang pencetus festival animasi Hellomotion tentang awal-mula dia ngomik saat SD. *Well*, apa yang dibilang Kak Wahyu Aditya benar adanya. Komik itu seolah mewakili perasaan sang komikus, mewakili sebagian mimpi-mimpinya. Bahkan, dengan ngomik, seseorang bisa menjadi lebih pede daripada sebelumnya, seperti Osamu Tezuka, sang pencipta *Astro Boy*. Tezuka dulu sering diledek sama teman-temannya karena tubuhnya yang berbeda, sehingga sempat membuatnya minder.

Komik bisa membuat kita ketawa-ketiwi, misalnya ketika kita membaca komik yang lucu seperti *Miiko* atau *Bakabon*. Komik juga bisa membuat kita seolah-olah menonton langsung sebuah pertandingan atau perlombaan olahraga saat menyimak komik *Eyeshield 21* atau *Bikings*. Komik juga bisa mengajari kita kesetiakawanan dan kasih sayang seperti inti cerita yang ada di komik *Naruto* atau *Doraemon*. Dengan komik, banyak kritikan kepada diri kita sendiri atau kepada sekitar kita tersampaikan dengan lebih menyenangkan. Coba aja simak komik strip *Benny & Mice*, yang selalu nongol di *Kompas Minggu*, yang isinya lebih banyak meledek diri kita sendiri. Dengan komik pun, ilmu pengetahuan yang rumit, jadi bisa kita pahami dengan lebih mudah, seperti di komik pengetahuan yang diterbitkan oleh Elex.

Ternyata, komik punya banyak makna, ya! (*Ssst... bagiku, komik bisa jadi alat untuk cari perhatian teman cewek sekelas yang aku taksir waktu itu, yaitu dengan bikinin dia komik-komikan di buku pelajarannya, hihihi...*
)● **Wahyu**

BERBAGI SEMANGAT LEWAT KOMIK

Semakin banyak yang baca, semakin banyak juga yang belajar!

Komik adalah cerita yang berbicara. Berbeda dari novel yang bercerita hanya melalui kata-kata, komik bercerita melalui gambar dan kata. Dengan komik, kita bisa membayangkan adegan-adegan di dalam cerita dengan lebih jelas. Kayak film tapi dalam bentuk buku!

Komik bukan hanya bisa menghibur, tapi juga mendidik dan memberikan pengetahuan baru. Komik Jepang, misalnya. Kita bisa menemukan berbagai jenis tema di komik Jepang. Dari cerita drama, komedi, horor, fantasi, aksi sampai pengetahuan. Para komikus Jepang bisa dengan lihai mengemas pengetahuan dengan cerita yang menarik. Misalnya pengetahuan tentang sepakbola, *american football*, memasak, sampai kesehatan. Pembaca juga jadi enggak sadar kalau dengan membaca komik, mereka mendapatkan pengetahuan yang baru. Jadi, siapa bilang komik enggak mendidik?

Budaya komik bukan hanya ada di Jepang, tapi juga di negara lain seperti Amerika, negara-negara Eropa, Hongkong sampai Indonesia. Masing-masing menawarkan cirinya sendiri.

Di Indonesia kita bisa menemukan semua jenis komik ini. Namun, komik yang paling laku adalah komik Jepang. Belakangan para penerbit komik lokal mulai kembali semangat menerbitkan komik lain selain Jepang. M&C! membuat merk Koloni singkatan dari komik lokal Indonesia. Melalui Koloni, M&C! menerbitkan berbagai komik berkualitas karya komikus Indonesia. Sementara Elex Media Komputindo juga membuat label Romic yang menerbitkan komik-komik Eropa. Makin ramai aja, yah!

Semangat membaca komik ternyata juga diikuti dengan semangat membuat komik. Tempat-tempat kursus membuat komik semakin menjamur di mana-mana. Peminatnya pun banyak sekali, termasuk teman-teman seumuran kita, *kids!* Menjadi komikus pun menjadi cita-cita baru yang diimpikan.

Nah, untuk merayakan mewabahnya budaya komik di negeri kita, *XY-Kids!* membuat *Edisi Khusus Komik* ini untuk pembaca. *Kids* bisa menemukan berbagai artikel yang menarik tentang komik ngetop, komik baru sampai teknik membuat komik. Jadi, selamat menikmati!● **Chacha**

FOTO : JAPANATOR.COM

Kirim stik yang terkumpul ke PO BOX PADDLE POP JAKARTA 10000. Wajib menuliskan nama, alamat lengkap, kode pos dan nomor telepon serta fotokopi identitas diri dan kirimkan paling lambat 30 November 2009 (cap pos) - Disarankan menggunakan pos tercatat/kilat khusus. Info pemenang, pertanyaan atau keluhan silakan menghubungi Suara Konsumen Unilever 0-800-1558000 (bebas pulsa) atau 021 5299 5299 (pulsa bayar) pada hari kerja Senin - Jumat jam 09.00 - 16.00 WIB (tidak termasuk hari libur nasional). Nama pemenang akan diumumkan di majalah BOBO. Hadiah dikirim ke alamat pemenang paling lambat 30 hari setelah pengumuman. Biaya pajak dan pengiriman akan ditanggung oleh PT. Unilever Indonesia Tbk. Pemenang tidak dikenakan biaya apapun. Promosi tidak berlaku bagi karyawan & keluarga dari PT. Unilever Indonesia Tbk. beserta jaringan distribusi Wall's dan PT. Lowe Indonesia. Promo ini tidak dikenakan biaya apapun. Hati-hati Penipuan.

BOCORAN EYESHIELD 21

PERJUANGAN TELAH USAI!

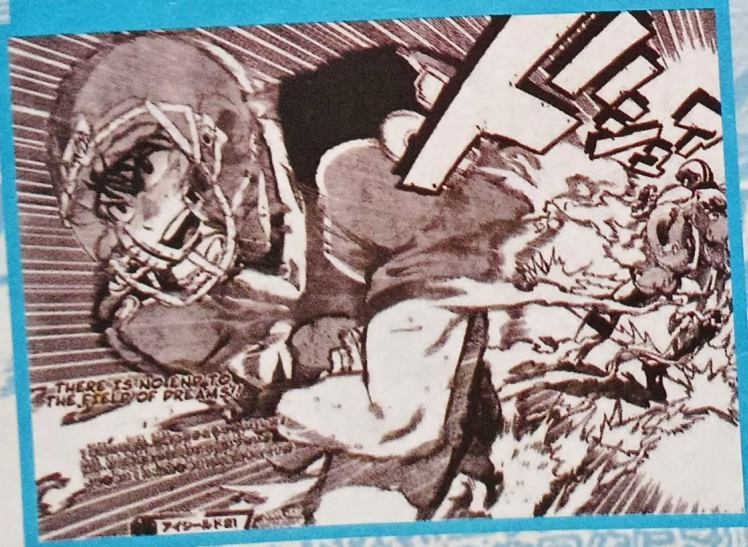
Aksi Deimon Devil Bats harus berakhir ketika Sena masuk universitas!

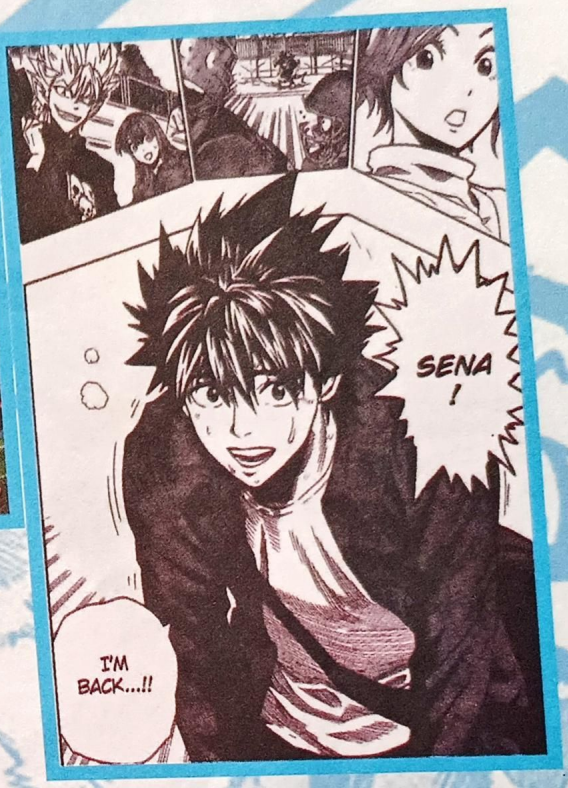
Di saat manga-manga lain melejit dengan tema aksi, *Eyeshield 21* menonjol dengan tema olahraga. Melalui manga ini kita banyak belajar tentang kerja keras dan arti persahabatan. Baru-baru ini, Eyeshield 21 tamat pada bab 333. *XY-Kids!* berbagi cerita tentang akhir dari kisah Sena dkk ini. Selamat menikmati! ● **Chacha**

FOTO : DOK. ANIMEPAPER

Bertanding di World Cup

Setelah memenangkan Christmas Bowl, Jepang mengumpulkan pemain football terbaik untuk membentuk tim yang bisa mewakili Jepang di American Football Youth World Championship. Di ajang ini, MVP yang terpilih akan mendapatkan kontrak NFL dan uang 3 juta dollar. Tim Jepang belakangan berhasil masuk final dan melawan Tim Amerika. Pertandingan berakhir seri dan dua tim ini dinyatakan sebagai pemenang. Lalu siapa yang menjadi MVP-nya? Panther dari Tim Amerika!





Hidup yang Berubah

Sena menjadi kapten Devil Bats, sementara Hiruma dan Kurita masuk universitas. Di tahun terakhir SMA-nya, Sena diundang ke SMU Notre Dame oleh Clifford. Inget, kan, kalau di awal manga *Eyeshield*, Hiruma berbohong dengan mengatakan Sena adalah Eyeshield 21 yang terkenal dari SMU Notre Dame.

Well, ini namanya kebohongan yang berubah jadi kenyataan, ya!

Banyak yang diterima di Universitas Enma; dari Riku, Monta, Suzuna sampai Sena. Katanya universitas itu kekurangan murid, jadinya siapapun yang mendaftar pasti diterima. Ternyata di universitas itu, Kurita sudah jadi senior. Tubuh Kurita jadi lebih kekar berotot. Dia merekrut para mahasiswa baru untuk masuk tim american football di universitas itu. Ternyata cara yang dia pakai sama dengan cara Hiruma dulu yaitu dengan menawarkan meminjamkan hapenya pada para junior. Tapi sebenarnya cara ini sudah enggak ampuh lagi, karena sebagian besar mahasiswa mempunyai hapenya sendiri. Kurita kocak, ya!

Melawan Teman Sendiri

Enggak semua masuk Universitas Enma. Shin masuk Universitas Oujou, Habashira Rui masuk Universitas Zokuto, Musashi bersama Kid dan Gaou masuk The Takekura Construction Babels, sementara Hiruma kulian di Universitas Saikyoudai.

Di Saikyoudai, Hiruma bersatu bersama Ikkyuu, Agon, Yamato, Taka, Banba dan Jumonji. Sementara Mamori menjadi managernya. Kekuatan yang hebat, nih!

Karena berbeda Universitas, berarti Sena bakal melawan teman-temannya sendiri!

Bahkan Mamori yang dulu selalu melindungi Sena juga siap untuk melawan Sena. Hiruma bilang dia akan mengerahkan kekuatan penuh untuk mengalahkan Sena.

Sementara itu Sena sendiri bertekad untuk menjadi seperti Panther yang bisa bergabung dengan NFL. Cowok ini ingin menjadi pemain American Football nomor 1 di Jepang!

Hm, sepertinya semangat mereka untuk bermain American Football memang enggak akan pernah berakhir, ya! (*)

BOCORAN NARUTO

KEKUASAAN PENUH DANZO

Para *kage* berkumpul dan keputusan besar pun dibuat! Apa itu?

Kisah di manga *Naruto* terus berkembang sehingga membuat kita yang membacanya menjadi terus penasaran. Penjahat terbaru yang berbahaya adalah Danzo. Pria ini semakin menjadi-jadi karena telah mendapat kekuasaan karena telah menjadi Hokage. *XY-Kids!* punya bocoran kisah *Naruto* terbaru dan enggak sabar untuk berbagi cerita. Ini dia! ● **Chacha**

FOTO: DOK.ANIMEPAPER

Rencana Sasuke & Permohonan Naruto

Target terbaru Sasuke adalah Danzo. Ini terjadi karena Danzo adalah orang yang memerintahkan Itachi Uchiha untuk melenyapkan klan Uchiha. Sasuke menjadi dendam padanya dan bertekad untuk melenyapkan Danzo di Pertemuan 5 Kage. Sasuke pun pergi bersama timnya ke tempat pertemuan, yaitu Tetsu no Kuni. Zetsu ikut serta agar bisa membantu Sasuke mengenali Danzo. Dengan usaha yang sulit, akhirnya Sasuke bisa menyelinap ke tempat pertemuan itu.

Sementara itu Naruto mencegat Raikage di perjalanan menuju pertemuan. Dia memohon agar pria itu mau memaafkan kesalahan Sasuke. Naruto berlutut pada Raikage, memohon agar Sasuke enggak dieksekusi. Namun Raikage enggak meluluskan permintaan Naruto karena dia menganggap Sasuke telah membuat kekacauan.

Pertemuan 5 Kage

Pertemuan 5 Kage diadakan untuk membahas cara mengalahkan Akatsuki yang semakin membuat ulah. Pertemuan itu dihadiri oleh Hokage (Konohagakure), Kazekage (Sunagakure), Mizukage(Kirigakure), Raikage (Kumogakure), dan Tsuchikage (Iwagakure). Masing-masing kage membawa dua pengawalnya masing-maisng. Mifune dari Tetsu no Kuni menjadi moderator alias pemimpin rapat ini.

Pertemuan ini diadakan di Tetsu no Kuni alias Land of Iron. Tempat ini dipilih karena daerah ini sangatlah netral. Negara ini enggak pernah terlibat dalam perang. Bahkan negara ini enggak punya ninja sendiri. Meski begitu, Tetsu no Kuni dilindungi oleh para samurai. Pertemuan 5 Kage ini dipersiapkan sedemikian rupa agar aman dari ancaman musuh.

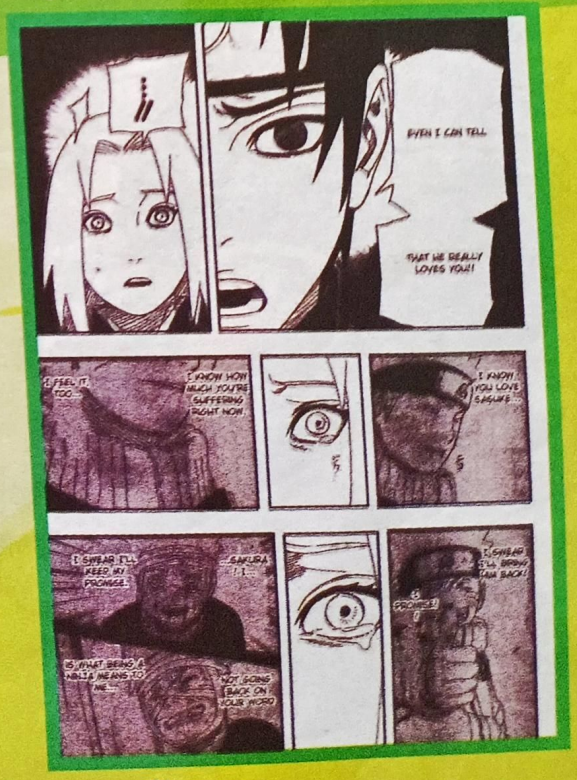
Di sini, para kage lain memberi tahu Gaara kalau sebenarnya banyak negara yang telah menggunakan jasa *akatsuki* untuk mengetes ninja-nya masing-masing. Para kage mengaku mereka sengaja membuat itu agar bisa memastikan kalau negaranya mampu melawan kekuatan Kumogakure yang dahsyat.

Keadaan jadi heboh karena para kage saling berantem. Belakangan Mifune mengusulkan agar kelima negara untuk bersatu membangun kekuatan bersama. Siapa yang dipilih jadi pemimpinnya? Danzo si Hokage! Danzo jelas senang mendengar hal ini. Dengan begini dia enggak perlu persetujuan para Jonin lagi untuk menjadi Hokage permanen. Ini artinya jalan untuk mewujudkan rencana-rencana jahatnya semakin terbuka!

Bantuan dari Sai

Sai bisa membaca perasaan Naruto. Meski dia baru belajar memahami emosi, tapi dia tahu kalau Naruto suka Sakura. Dia meminta Naruto untuk jujur pada Sakura. Tapi Naruto bilang kalau dia enggak bisa menyatakan perasaannya kalau dia belum memenuhi janjinya pada cewek itu. Janjinya, yaitu membawa pulang Sasuke. Sai jadi kasihan pada Naruto. Dia pun datang menemui Sakura. Sai bilang pada Sakura kalau selama ini Naruto telah menderita. Dia terus berusaha membawa pulang Sasuke padahal hal itu semakin susah untuk diwujudkan. Naruto rela mengorbankan nyawanya untuk itu. Sai bilang kalau Naruto melakukan semua ini bukan hanya karena demi persahabatannya dengan Sasuke, tapi juga karena Naruto sangat mencintai Sakura.

Wah, gimana perasaan Sakura mendengar hal itu? (*)



BOCORAN BLEACH

KEKUATAN YANG MENGERIKAN!

Aizen membawa serta pasukan lengkap Arrancar untuk membuat ulah!

Manga *Bleach* menampilkan sosok-sosok super kuat yang mengerikan. Apa yang terjadi ketika masalah di Soul Society telah berakhir?● **Chacha**

FOTO : DOK. BLEACH GUIDE BOOK

Belajar dari Vizard

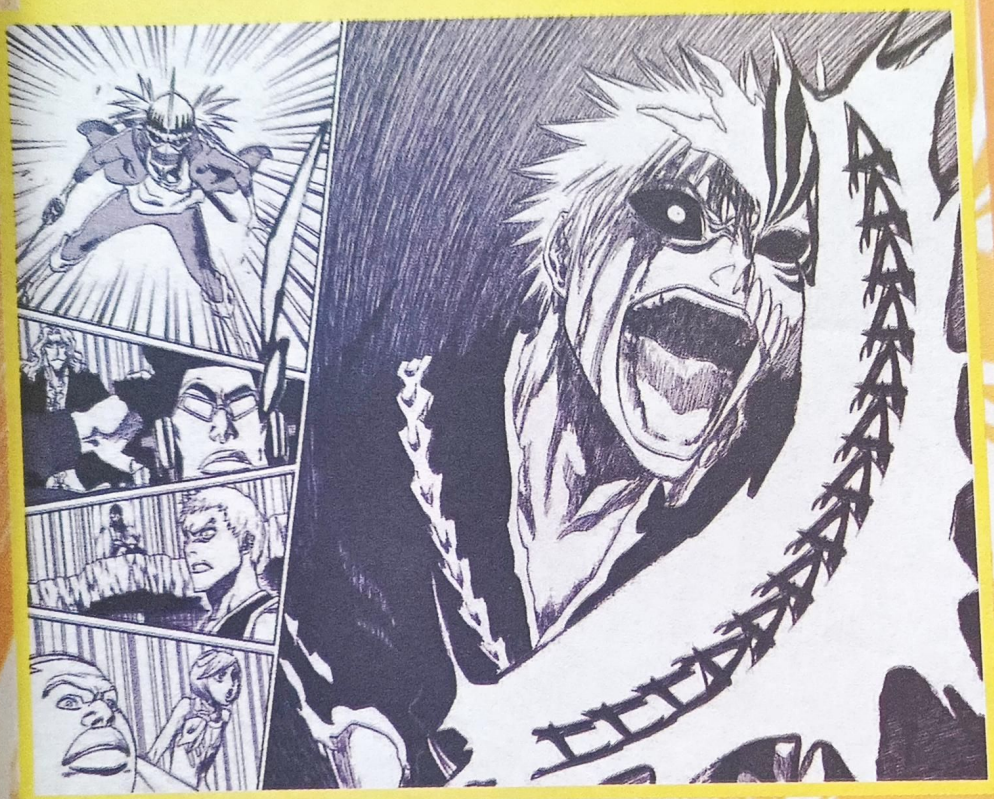
Ichigo, Orihime, Chad, Uryu, dan Yoruichi kembali ke dunia manusia (Karakura Town), sementara Rukia tetap bertahan di Soul Society. Di dunia, Ichigo bertemu dengan Shinji Hirako yang seorang Vizard, yaitu Shinigami yang memiliki kekuatan Hollow. Shinji mengajak Ichigo untuk bergabung dengan genk Vizard ini, tapi Ichigo menolaknya. Tapi kemudian masalah muncul karena Arrancar nongol di Karakura Town dan membuat ulah. Bukan hanya satu, tapi banyak. Salah satu yang paling berbahaya adalah Grimmjow Jeagerjaques si Arrancar terkuat no.6.

Ichigo sudah berusaha keras mengalahkan Grimmjow, tapi ternyata enggak mudah. Ichigo kecewa dengan kekuatannya sendiri. Belakangan dia datang ke Vizard dengan tujuan ingin belajar mengendalikan kekuatan Hollow yang ada di dalam dirinya. Ichigo memintanya bukan dengan cara yang sopan tapi dengan cara menantang Shinji untuk bertarung. Hiyori, teman Shinji yang juga seorang Vizard jadi marah besar. Hiyori menyerang Ichigo dan akhirnya membuat kekuatan Hollow Ichigo keluar. Akhirnya dengan bantuan Vizard, Ichigo pun berlatih belajar mengontrol Hollow di dalam dirinya!

Serangan Arrancar

Para arrancar menyerang Karakura Town semakin menjadi-jadi, kali ini mereka mengerahkan Espada, salah satu tingkat arrancar yang terkuat. Untuk bersiap menghadapi Arrancar, Chad berlatih pada Renji, sementara Orihime berlatih pada Rukia di Soul Society. Namun Orihime kemudian ditangkap oleh Espada yang diutus oleh Aizen yaitu Ulquiorra Cifer.

Setelah menculik Orihime, para Espada langsung pergi dari Karakura Town. Siapa dibalik semua ini? Tentu saja Aizen! Aizen ingin membuat kunci yang bisa membantunya mengalahkan raja Soul Society. Ichigo, Chad dan Uryu sadar akan hilangnya Orihime dan mereka bertiga pun pergi ke Hueco Mundo.



Sosuke Aizen

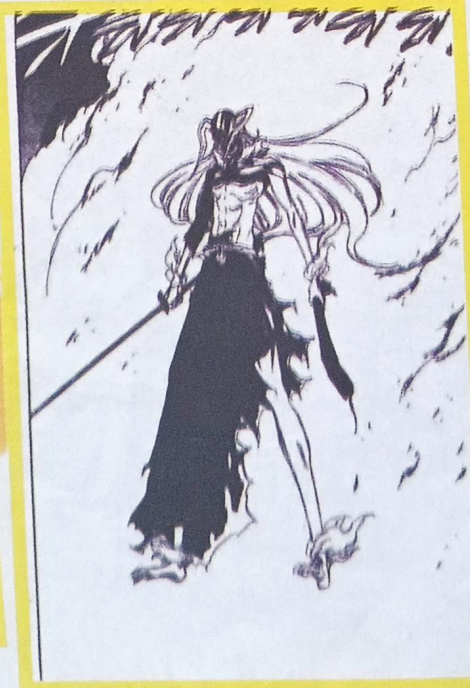
Sosuke Aizen memiliki pasukan Arrancar yang hebat dari Ulquiorra Schiffer, Iceringer, Szayel Aporro Granz sampai Grimmjow Jaegerjaquez. Keinginan Aizen sebenarnya adalah melenyapkan raja Soul Society. Untuk ini dia membutuhkan Royal Key alias oken. Ini adalah kunci untuk membuka portal dimensi tempat Soul King berada. Lokasi kunci ini hanya diketahui oleh Jendral Yamamoto, namun Aizen tahu bagaimana cara membuat kunci yang sama. Untuk melakukan ini 100.000 jiwa harus dikumpulkan bersama, tapi si pemilik jiwa harus dilenyapkan dulu. Aizen merasa dia bisa melakukan itu di Karakura Town, karena kota ini memiliki banyak jiwa! Hiiy!

Untuk melindungi Karakura, Uruhara menciptakan kopian kota Karakura dan memindahkan kota yang asli ke lokasi yang lain. Soul Society menyiapkan Shinigami untuk melindungi kota Karakura yang palsu.

Hueco Mundo

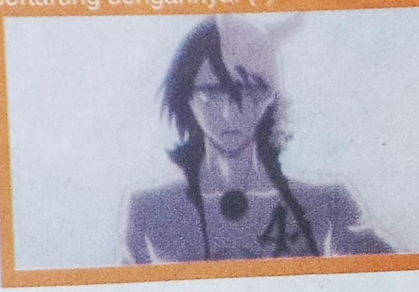
Hueco Mundo adalah gurun raksasa tempat para hollow berada. Di sana, Ichigo, Chad dan Uryu pergi ke Las Noches, markas Aizen. Di jalan mereka bertemu Rukia dan Renji yang kemudian ikut membantu. Di Las Noches mereka berpencar dan bertarung habis-habisan dengan para Espada.

Pertarungan terus berlangsung sampai Ichigo berhadapan dengan Ulquiorra. Ichigo terluka hebat sampai Orihime enggak bisa menyelamatkannya. Orihime kemudian berteriak berkata kalau Ichigo telah meninggal. Tapi, ketika dia berteriak, Ichigo malah berubah menjadi sosok yang baru!



Ulquiorra Schiffer

Ulquiorra Schiffer adalah Espada tingkat empat. Dia adalah anak buah Aizen. Cowok ini sangat dingin dan belagu. Dia menganggap orang yang enggak menarik baginya sebagai sampah. Ulquiorra hanya bertarung ketika tertantang atau diperintahkan oleh Aizen. Ulquiorra percaya kalau manusia enggak bisa menyamai hollow, bahkan ketika mereka memiliki kekuatan Hollow. Keyakinan ini bertentangan dengan keinginan Aizen yang menginginkan kekuatan Hollow agar melampaui kekuatan Shinigaminya. Ulquiorra sangat tangguh dan sempat kepayahan ketika bertarung dengannya. (*)



BOCORAN ONE PIECE

MENYELAMATKAN ACE!

Demi menyelamatkan Ace Luffy nekat masuk penjara paling mengerikan, Impel Down!

Bertemu Musuh Lama

Portgas D.Ace yang kalah bertarung dengan Blackbeard, dipenjara oleh World Government. Rencananya dia akan dieksekusi. Mendengar hal itu, Luffy memutuskan untuk menyelamatkan kakaknya itu. Dia meminta Hancock untuk membawanya ke penjara pemerintah, Impel Down. Luffy memang berhasil menyelusup ke Impel Down, tapi di penjara itu dia bertemu dengan bekas musuhnya, yaitu Buggy the Clown, Mr.2 Bon Clay alias Okama, dan Mr.3. Luffy pun meminta mereka untuk membantunya menyelamatkan Ace. Mereka berempat pun menyusuri penjara untuk menemukan Ace.

Menghancurkan Impel Down

Penjara Impel Down adalah tempat yang sangat mengerikan. Penjara ini terdiri dari 6 level. Setiap level mempunyai gaya menghukum sendiri-sendiri. Semakin besar tingkat kejahatan seseorang, maka semakin tinggi levelnya. Nah, Ace mendapat Level 6. Perjuangan Luffy mencari Ace sampai di Level 4. Di level ini akhirnya aksi Luffy diketahui oleh Chief Warden Magellan. Setelah berhasil mengalahkan Luffy dengan racun, Magellan mengurung Luffy di Level 5 sampai racun itu membunuhnya.

Belakangan Luffy berhasil diselamatkan Mr.2. Setelah bebas, Luffy dkk membuat kekacauan di Impel Down karena membebaskan berbagai tahanan yang ada di sana, termasuk Crocodile! Seru! Keadaan jadi semakin heboh karena Genk Bajak Laut Blackbeard yang dipimpin oleh Marshall D.Teach nongol bersama krunya dan mencuri kapal Marine. Mereka masuk ke penjara dan menyerang para penjaga penjara. *Well*, sebenarnya Blackbeard nongol untuk menangkap Luffy karena harga buruan Luffy sangat tinggi. Tapi belakangan dia terlibat juga dalam pertarungan melawan Marinir.

Untuk menangani Blackbeard, Magellan kemudian menunda hukuman mati Shiryuu (penjaga penjara Impel Down yang dipenjara karena berbuat kejam pada tahanannya). Dia berharap Shiryuu bisa membantunya melawan Blackbeard. Namun, Shiryuu malah ikutan menyerang penjaga penjara dan menghancurkan banyak peralatan penjara, termasuk kamera pengawasan. Pertarungan hebat terjadi! Penjara Impel Down pun hancur dan 241 tahanannya kabur!

UNGH!!!

IMPEL DOWN YANG MENGERIKAN

Impel Down terletak di tengah Calm Belt dimana para Sea Kings alias monster-monster besar hidup. Karena itu enggak heran tempat ini jadi sangat sulit untuk dikunjungi. Satu-satunya cara untuk datang ke tempat ini adalah dengan melewati Gates of Justice.

Karena penjara ini begitu menyeramkan, para tahanan jadi susah kabur! Selain itu, penjagaan yang ketat membuat penjara ini juga sulit untuk disusupi. Jadi Luffy hebat bisa sukses menyusup, tuh!

Begitu tiba di Impel Down, para tahanan biasanya disterilkan dulu dengan cairan khusus. Sebagian besar tahanan memakai baju khusus berwarna hitam putih. Setelah disterilkan dan dapat baju tahanan, para tahanan ditempatkan di salah satu level yang ada di Impel Down. Tentunya tergantung tingkat kriminalnya, ya! Di penjara itu mereka disiksa setiap hari. Waduh!

Selama ini belum diketahui apakah para tahanan boleh atau enggak untuk dikunjungi keluarga atau tamu. Yang jelas, yang diperbolehkan untuk datang adalah Shichibukai. Selain Pemerintah atau Shichibukai, orang-orang yang datang ke Impel Down enggak bisa keluar hidup-hidup! Ngeri! (*)

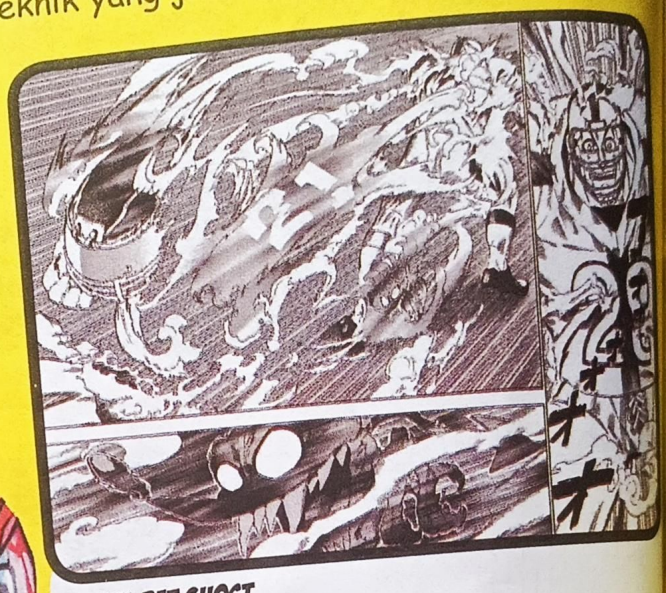
TEKNIK TEKNIK DI EYESHIELD 21

LAWAN JADI TERKECOH!

Main American Football enggak mudah, karena itu teknik yang jitu sangat diperlukan!

Para pemain American Football terhebat berkumpul di manga *Eyeshield 21*. Masing-masing memiliki kehebatan sendiri-sendiri. Berbagai teknik dahsyat pun dipamerkan. Kita intip yang terbaik di antaranya, yuk! ●**Chacha**

FOTO : DOK.ANIMEPAPER



DEVIL BAT GHOST

Milik: Sena Kobayakawa

Sena mempelajari teknik ini dalam 2000 km Death March di Amerika dengan menendang waktu. Teknik ini menampilkan taktik *crossover step* dengan mengerem tanpa mengurangi kecepatan. Hal ini membuat musuh enggak bisa memprediksi kemana si pelari akan berbelok, sementara *linebacker* melihat bayangan palsu si pelari menghilang seperti asap. Teknik ini kemudian berkembang menjadi Multiple Devil Bat Ghost. Di teknik ini, dengan *crossover step* yang liar dan *cut step* sederhana, Sena bisa membuat 4 bayangan.

DEVIL LIGHT HURRICANE/ DEVIL BAT TORNADO

Milik: Sena Kobayakawa

Teknik ini dibuat saat pertandingan melawan Kyoshin Poseidon, dengan menggabungkan Devil Bat Ghost dengan gerakan *spin*. Teknik ini menimbulkan efek putaran yang membuat teknik *tackle* dengan 2 tangan jadi enggak berguna.

DEVIL BAT DIVE

Milik: Sena Kobayakawa

Sena melompat ke atas barisan *line* yang bertabrakan dengan kecepatan penuh. Teknik ini sangat berbahaya sehingga enggak boleh dilakukan sering-sering.

DEVIL 4TH DIMENSION

Milik: Sena Kobayakawa

Ketika berlari dengan kecepatan cahayanya, Sena melakukan *backstep* yang cepat, tanpa mengubah kecepatan atau kesimbangannya. Dia melakukan ini ketika lawan sedang men-*tackle*, sehingga membuat tackle lawan meleset. Sena pun lepas dari penjagaan lawan dan bisa bergerak dengan bebas. Lawan merasakan teknik ini seperti waktu berjalan mundur, bagaikan berada di dimensi keempat.

SPEAR TACKLE

Milik: Seijurou Shin

Teknik ini digunakan untuk bertahan. Caranya seorang *linebacker* yang kuat merentangkan tangannya dan mencengkram bagian tengah tubuh musuh dan menjatuhkannya.

RODEO DRIVE

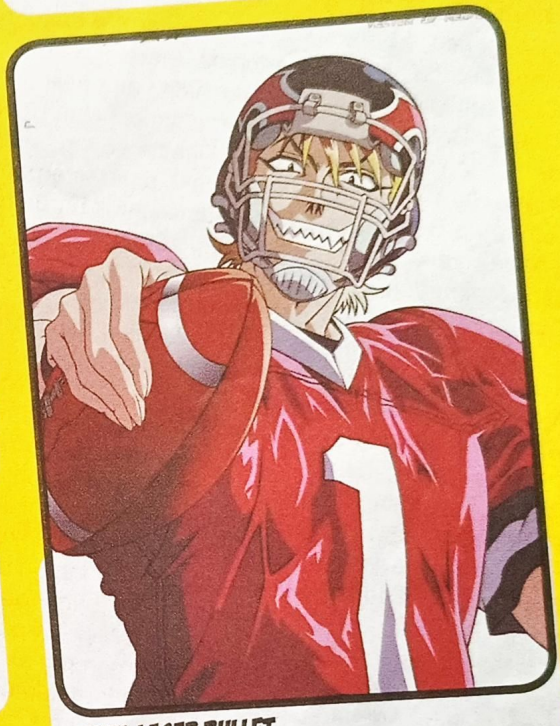
Milik: Riku Kaitani

Teknik ini adalah teknik lari yang diciptakan berdasarkan teknik rugby. Si pemain berlari dengan kaki yang kaku sambil menggerakan bagian tubuh atas ke belakang dan ke depan. Teknik ini membuat si pemain bisa menciptakan kekuatan lari yang penuh.

TRIDENT TACKLE

Milik: Seijurou Shin

Teknik ini adalah pengembangan dari Spear Tackle. Teknik ini menggunakan Rodeo Drive sehingga *linebacker* bisa berbelok cepat apabila musuh bisa melewati Spear Tackle. Dengan teknik ini, seorang pemain bisa menghalau musuh baik dari kanan atau kiri.



DEVIL BACKFIRE

Milik: Raimon Taro

Monta meloncat tinggi ke udara dan menangkap operan bola dari belakang kepala dengan enggak melihatnya sama sekali.

DEVIL LASER BULLET

Milik: Yoichi Hiruma

Hiruma menempatkan spiral ketat pada bola sehingga membuat bola mampu meluncur dengan tajam bahkan ketika cuaca buruk. Berbeda dengan lemparan lainnya, lemparan ini sangat jitu dan akurat.

TURNAMEN-TURNAMEN

- **Spring Tournament:** Turnamen American Football pertama yang diikuti Sena setelah mengenal olah raga ini.
- **Autumn Tournament:** Turnamen American Football antara SMA di daerah Tokyo dengan sistem eliminasi tunggal. Turnamen ini diikuti oleh 36 tim.
- **Fall Turnament:** Di turnamen ini, para tim berkompetisi untuk mendapatkan kesempatan bermain di Christmas Bowl.
- **Christmas Bowl:** Ini adalah turnamen besar yang dituju Sena dkk. Turnamen paling ditunggu di Jepang. Turnamen ini selalu diselenggarakan dekat dengan hari Natal, tepatnya di bulan Desember. Tempat bertandingnya biasanya diselimuti salju.
- **American Football Youth World Championship:** Turnamen American Football sedunia yang diikuti berbagai tim nasional dari banyak negara. Di liga bergengsi ini, MVP yang terpilih akan mendapatkan kontrak NFL dan uang 3 juta dollar.
- **Rice Bowl**: Kejuaraan liga mahasiswa melawan juara liga semi-pro. Di liga ini para jagoan berlaga. Turnamen ini adalah Christmas Bowl-nya mahasiswa. Bahkan turnamen ini disebut sebagai salah satu turnamen tersulit dan terbesar di American Football.

NARUTO - RAHA

KESE MEN PE

Semua te

Semakin sering kita mengikuti cerita *Naruto*, semakin banyak rahasia yang terungkap. *Well*, orang-orang di bawah ini menyimpan kisah dari masa lalu yang patut kita ketahui!

●**Chacha**

FOTO: DOK. ANIMEPAPER

UCHIHA MADARA

Sejak kecil Madara sudah berkompetisi dengan adiknya sendiri, yaitu Izuna Ichiha. Mereka berdua dikenal sebagai anggota klan Uchiha yang paling berbakat. Belakangan Madara memimpin klan Uchiha. Di tahun-tahun berikutnya Klan Uchiha sering berseteru dengan Klan Senju. Untuk mengakhiri perseteruan ini, Hashirama Senju mengajak Madara untuk berdamai. Sebenarnya Madara enggak mau damai, tapi anggota Klan Uchiha yang lain ingin mengakhiri permusuhan ini. Madara pun mengikuti kemauan mereka.

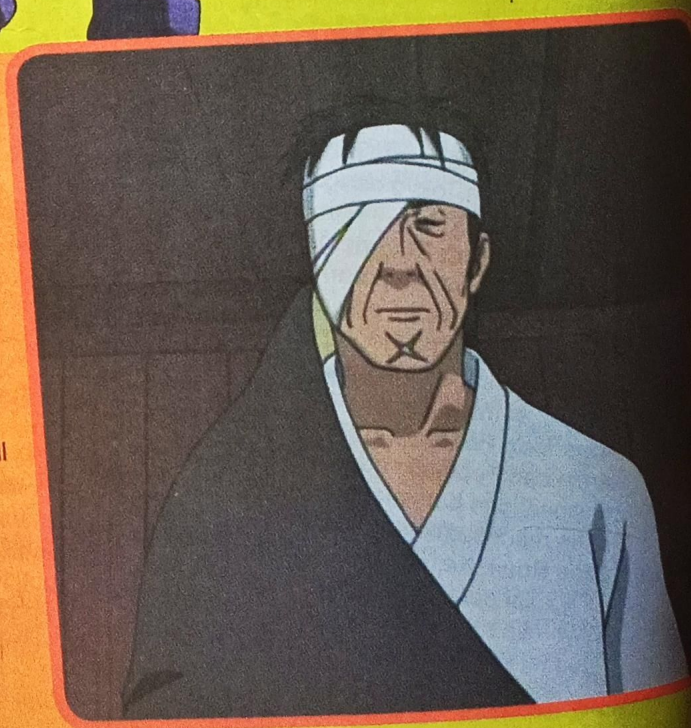
Selanjutnya Klan Senju, Klan Uchiha dan klan-klan lain yang telah mereka kalahkan membentuk Desa Konoha. Namun yang dipilih menjadi pemimpin adalah Hashirama Senju sebagai Hokage pertama. Madara khawatir Hashirama bakal menekan klan Uchiha dan mengajak klannya untuk memberontak. Para Uchiha lain yang cinta perdamaian menolak ajakannya. Madara pun pergi dan melawan Hokage pertama sendirian di Valley of The End, namun dia kalah. Belakangan Klan Senju takut ada anggota Klan Uchiha yang mengikuti jejak Madara. Mereka pun terus mengawasi klan ini dan belakangan memperlakukan Klan Uchiha dengan diskriminasi. Madara kemudian bergabung dengan Akatsuki dengan identitas baru bernama Tobi.

DANZO

Di masa lalu, Danzo bersaing dengan Hiruzen Sarutobi untuk posisi Hokage Ketiga. Keinginannya untuk menjadi Hokage sangat besar sehingga membuatnya sampai bersekutu dengan Hanzo dari Amegakure untuk mendapatkan status itu. Danzo menciptakan faksi ANBU bernama Root dan bertindak sebagai pemimpinnya. Meski dia sudah enggak aktif lagi, tapi dia masih mempunyai pengaruh yang besar.

Danzo adalah orang yang membuat Itachi Uchiha menjadi mata-mata bagi klannya sendiri. Hal ini dia lakukan agar bisa mencegah perang saudara yang bisa menghancurkan Desa Konoha. Namun, dia berjanji pada Itachi untuk enggak menyakiti Sasuke. Danzo mengambil sharingan Shisui Uchiha dan menanamnya di mata kanannya sendiri.

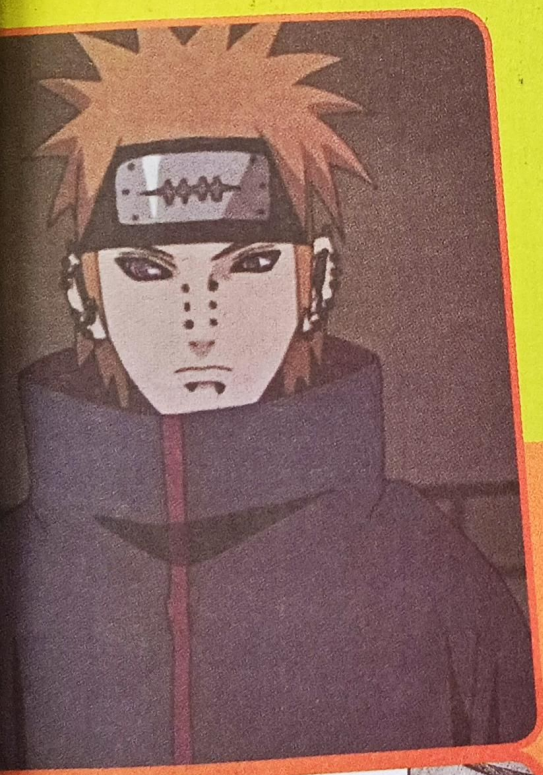
Danzo sangatlah licik dan jahat. Dia mau menggunakan siapa saja (termasuk musuhnya) untuk mencapai tujuannya. Pria ini yakin dialah orang yang paling tepat untuk memimpin Desa Konoha. Danzo menyegel lidah anak buahnya (*root*) agar mereka enggak membocorkan rahasianya. Meski sudah berjanji pada Itachi, pria ini tetap ingin melenyapkan Sasuke dan berusaha untuk mewujudkan keinginannya itu.

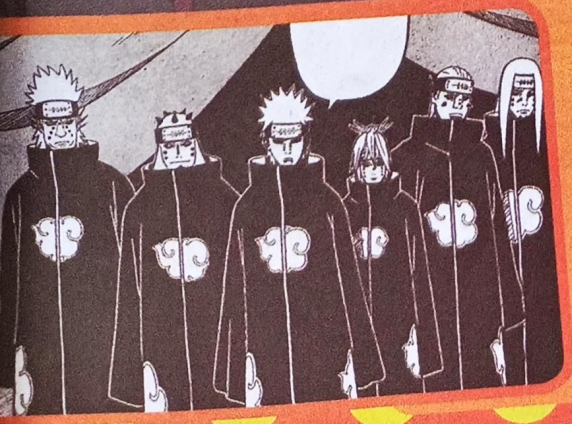


DARI MASA LALU

PIHAN BAWA AKA

ena sebuah alasan!





MINATO NAMIKAZE

Ayah Naruto ini menyegel Kyubi di dalam tubuh Naruto agar Desa Konoha menganggap Naruto sebagai pahlawan. Namun sebagian besar penduduk Konoha malah memperlakukan Naruto sebagai monster dan membuatnya terasing.

Sang Hokage Keempat ini membagi *chakra* Kyubi menjadi dua. Naruto hanya bisa meraih *chakra* Yang, namun enggak bisa meraih chakra Yin. Minato meninggalkan kunci segel pada Jiraiya agar segel itu bisa tetap kuat. Bahkan dia meninggalkan *imprint* (kopian) dirinya di dalam alam bawah sadar Naruto sehingga akan bereaksi ketika segelnya akan hancur. *Imprint* ini bisa mengawasi Naruto tumbuh dan bisa mengembalikan kekuatan segel itu kembali. Imprint ini muncul ketika segel Naruto hampir terlepas saat melawan Pain.

Melalui *imprint* ini, Minato bisa bertemu Naruto dan menghentikan pengaruh Kyubi yang menghasut Naruto untuk melepaskan segel. Dia bahkan memberi tahu Naruto kalau Naruto adalah anaknya. Naruto sempat benci pada Minato karena telah menyegel Kyubi di dalam tubuhnya, namun sikap dia berubah ketika Minato mengungkapkan alasannya.

Pria ini kemudian bilang pada anaknya kalau Uchiha Madara adalah orang yang mengontrol Kyubi dulu. Minato juga yakin kalau Uchiha adalah orang yang mengendalikan Pain. Dia meminta Naruto untuk menciptakan kedamaian. Setelah memperbaiki segel Naruto, Minato kemudian menghilang.

NAGATO

Nagato alias Pein mempunyai masa lalu yang buruk. Orangtuanya meninggal karena diserang ninja Konoha. Si pemimpin Akatsuki ini menjadi yatim piatu dan kemudian bertemu dengan Konan dan Yahiko yang juga yatim piatu. Mereka lalu bertemu dengan Sannin yang mau merawat mereka. Jiraiya juga sempat melatihnya *ninjutsu* dan berkata kalau Rinnegan milik Nagato bisa menjadi kunci untuk menemukan perdamaian. Bersama Konan dan Yahiko, Nagato pun bertualang untuk menemukan kedamaian. Namun kejadian-kejadian buruk yang disebabkan Hanzo dan Danzo membuatnya menjadi jahat.

Selain Rinnegan, kekuatan Nagato yang paling mengerikan adalah Six Path of Pain alias Pein Rikudo. Teknik ini bisa membuatnya mengontrol 6 tubuh sekaligus, seperti dia mengontrol tubuhnya sendiri dengan *chakra* miliknya. Keenam tubuh yang merupakan mayat itu adalah Deva Path (Tendo), Preta Path (Gakido), Human Path (Ningendo), Asura Path(Shurado), Naraka Path (Jigokudo) dan Animal Path (Chikushodo).

KAPAL-KAPAL ONE PIECE

PULAU JADI KAPAL!

Cara paling mudah menemukan bajak laut adalah dengan membaca manga *One Piece*. Jelas aja, soalnya di manga ini semua bajak laut berkumpul. Nah, selain Going Merry dan Thousand Sunny, ada kapal-kapal bajak laut keren yang patut dikagumi. Lihat, yuk!

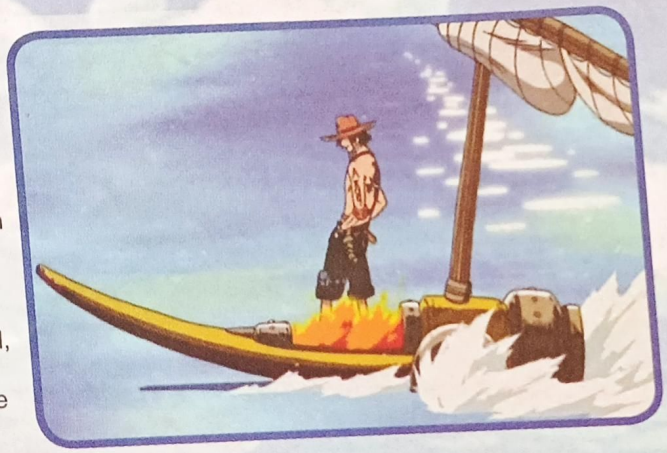
●Chacha

FOTO: DOK. ANIMEPAPER

Ternyata, bukan cuma Going Merry dan Thousand Sunny aja yang keren!

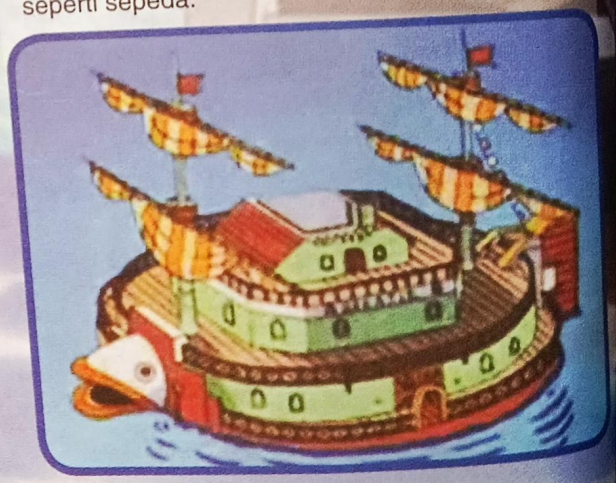
STRIKER

Pemilik: Ace
Info: Kapal mini ini adalah sebuah rakit yang digerakkan oleh api milik Ace. Kapal ini antiair. Meski ukurannya kecil, Ace sangat betah dan pede menaikinya.



BARATIE

Pemilik: Jeff
Info: Kapal tempat Sanji tumbuh besar ini adalah restoran terapung berbentuk oval dengan kepala berbentuk ikan. Kapal ini terdiri dari 3 tingkat; tingkat paling bawah adalah restoran utama, tingkat tengah adalah dapur utama dan yang paling atas adalah tempat para koki berada. Baratie mempunyai insang dan bagian bawah kapal ini berbentuk bulat dan bisa digunakan sebagai arena bertarung. Kepala kapal yang berbentuk ikan bisa jadi kapal mini yang dikayuh seperti sepeda.



MAXIM

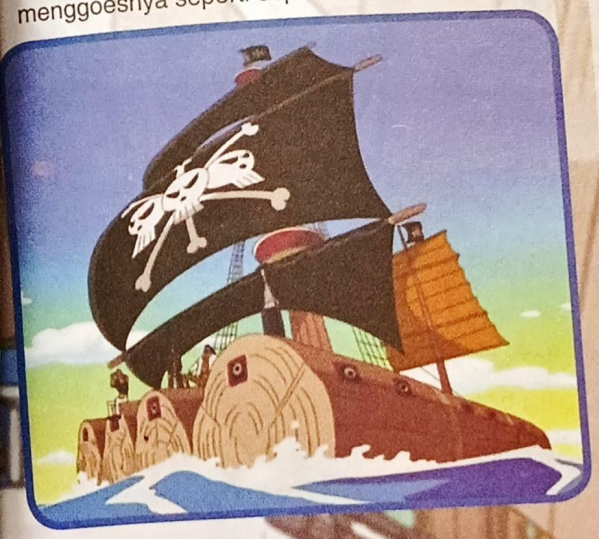
Pemilik: Eneru
Info: Maxim alias Ark Maxim adalah kapal besar yang bisa terbang ke luar angkasa. Kapal ini dibangun oleh anak buah Gan Fall khusus untuk Eneru. Sumber energinya berasal dari Eneru, tapi selain itu beberapa dial digunakan sebagai batere cadangan. Kapal ini sangat mewah dan dilapisi oleh emas, termasuk dindingnya. Eneru memakai emas dari reruntuhan Shandora sebagai penghantar untuk listrik yang dihasilkannya.

SEXY FOXY

Pemilik: Foxy the Silver Fox
Info: Kapal raksasa ini bisa memuat 500 orang di dalamnya. Memasuki kapal ini sama aja nyari bahaya, soalnya kapal ini dipenuhi oleh jebakan dan senjata, misalnya ada ruangan yang lantainya dipenuhi spike dan pintu yang membuat si pembukanya keluar dari kapal. Kita bisa menemukan robot juga di kapal ini seperti Gorilla Puncher #13. Gunanya? Tentu saja u menghajar lawan. Benar-benar mesti cerdik dan ha hati untuk menaiki kapal ini!

RAKIT BLACKBEARD

Pemilik: Blackbeard
Info: Rakit ini dibangun dari pohon-pohon raksasa yang kemudian disatukan. Dari luar rakit ini kelihatan biasa, padahal rakit ini ada isinya. Di bagian samping rakit kita bisa menemukan lubang meriam. Angin digunakan untuk menggerakan rakit ini. Selain itu tenaga manusia juga digunakan untuk menggerakannya. Caranya? Dengan menggoesnya seperti sepeda!



THRILLER BARK

Pemilik: Shichibukai Gecko Moria
Info: Kapal ini tadinya adalah pulau yang terletak di West Blue. Belakangan pulau ini diubah menjadi kapal terbesar di dunia. Kapal ini dihuni oleh 1000 manusia dan zombie. Kapal ini dikelilingi oleh air terjun raksasa di sekitar pulau. Gerbangnya adalah mulut raksasa yang membuka dan menutup. Di tengah kapal ada *mansion* (rumah besar) yang dikelilingi hutan mati.

MOBY DICK

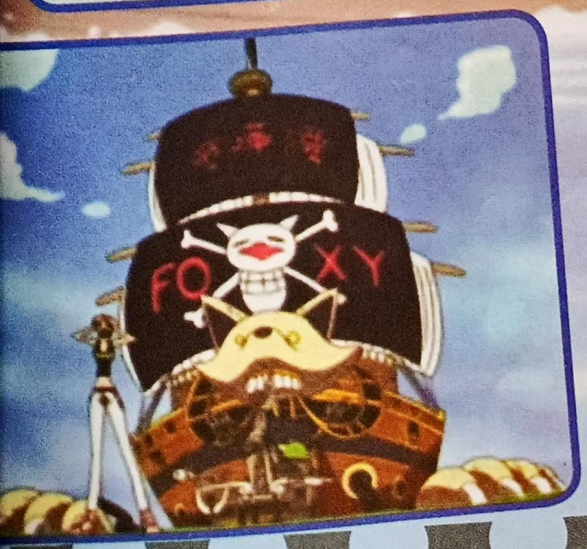
Pemilik: Whitebeard
Info: Moby Dick adalah salah satu dari 4 kapal induk milik bajak laut Whitebeard. Sama seperti kapal lainnya, Moby Dick dihiasi dengan kepala berbentuk ikan paus biru. Kapal tempur ini sangat kuat. Moby Dick pernah menghancurkan puluhan kapal tempur milik Marine. Moby Dick juga bisa menyelam! Kapal ini disebut sebagai kapal kedua yang terbesar sesudah Thriller Bark.

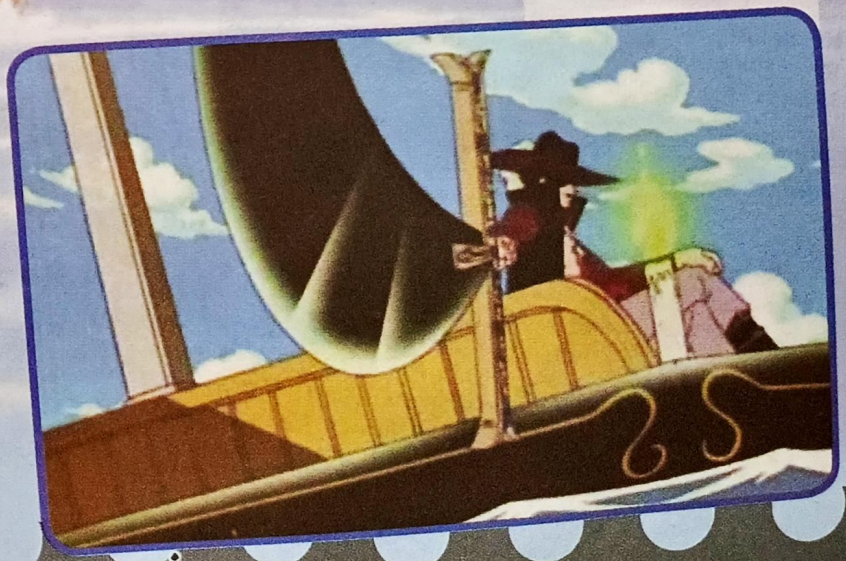
ORO JACKSON

Pemilik: Gold Roger
Info: Kapal ini dibuat oleh Tom, si pembuat kapal paling hebat di dunia, untuk Raja Bajak Laut Gold Roger. Oro Jackson dibuat memakai kayu Adam, kayu yang juga dipakai untuk membuat Thousand Sunny. Franky berharap Thousand Sunny bisa mengalahkan kapal legendaries ini.

KAPAL MIHAWK

Pemilik: Mihawk
Info: Kapal ini sederhana tapi unik karena bentuknya mirip peti mati. Penampilan Mihawk jadi tambah keren dengan kapal ini.





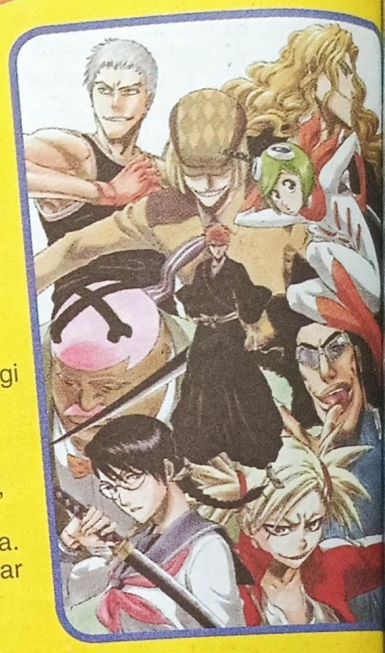
BLEACH

VIZARD VS SHINIGAMI VS ARRANCAR

Kekuatan luar biasa!

Di cerita *Bleach*, kita bisa menemukan berbagai kelompok yang berbeda. Masing-masing punya keunikannya sendiri-sendiri. Simak perbedaannya, yuk! ●Chacha

FOTO : DOK. BLEACH GUIDE BOOK



VIZARD

Contoh: Rojuro Otoribashi, Shinji Hirako, Love Aikawa, Lisa Yadomaru, Kensei Muguruma, Mashiro Kuna, Hiyori Sarugaki, Hachigen Ushoda, Ichigo Kurosaki (enggak resmi)

Apa: Shinigami yang memiliki kekuatan Hollow. Sosok mereka pun seperti manusia pada umumnya. Mereka memiliki kekuatan Hollow karena mereka mengambil topeng Hollow. Hal ini menyebabkan seorang Vizard bisa mencampurkan kekuatan Shinigami dan Hollow yang dimilikinya. Kebanyakan Vizard adalah mantan kapten dan letnan dari Shinigami.

Fakta Penting: Soul Society menganggap Vizard adalah penjahat karena sangatlah terlarang bagi Shinigami untuk memiliki kekuatan Hollow. Meskipun begitu, sebenarnya Vizard enggak punya niat buruk pada Soul Society maupun Gotei 13. Berbeda dengan Shinigami, Vizard enggak punya organisasi yang teratur. Mereka setia pada jenisnya sendiri. Sama seperti Vizard, Ichigo Kurosaki juga mempunyai sisi Hollow di dalam dirinya. Ichigo sebenarnya menolak bergabung dengan Vizard, tapi belakangan dia menyadari kalau dia butuh genk ini untuk belajar mengendalikan sisi Hollow yang dimilikinya.

Kekuatan:

- Kecepatan, kekuatan, stamina, dan kekuatan spirit yang berlipat ganda.
- Bisa mengeluarkan Cero, serangan energi spirit yang sangat kuat.
- Sebagai Shinigami, Vizard bisa memproduksi kekuatan spiritnya sendiri, sementara sebagai Hollow dia bisa menyerap kekuatan spirit dari sekitarnya. Hal ini bikin kekuatan Vizard menjadi luar biasa!
- Topeng membuat Vizard bisa bertahan ketika tubuh mereka terluka.

SHINIGAMI

Contoh: Rukia Kuchiki, Gotei 13, dll

Apa: Shinigami adalah roh yang memiliki kemampuan super. Shinigami mempunyai tiga tugas, yang pertama adalah Soul Burial. Ini adalah proses membimbing roh biasa (plus) ke Soul Society. Tugas lainnya adalah melakukan pemurnian Hollow dengan Zanpakutou sebelum mengirimnya ke Soul Society atau neraka. Tugas terakhir adalah memerintah roh. Shinigami bertanggung jawab mengatur semua roh yang ada di dunia manusia dan Soul Society.

Fakta Penting: Shinigami mempunyai badan pemerintahan dan hukum yang terorganisir yang disebut Central 46. Selain itu Shinigami juga mempunyai tiga kelompok berbeda yaitu Gotei 13, Kido Sho, dan Onmitsuki.

Kekuatan: Shinigami punya energi spiritual. Mereka bisa melakukan Kido (menggunakan energi spritualnya untuk membangkitkan kekuatannya) dan Hoho (meningkatkan kecepatan dan lompatannya). Mereka juga memiliki Zanpakutou, yaitu pedang yang dibuat dari kekuatan roh si Shinagami yang memilikinya.

ARRANCAR

Contoh: Para Espada, Privaron Espada, Numeros, Fraccion dan Ezequias

Apa: Arrancar adalah Hollow tanpa topeng. Mereka bisa membentuk tubuh mereka seperti manusia dan mendapatkan kekuatan Shinigami. Enggak mudah menjadi Arrancar, karena melepaskan topeng dari tubuh Hollow memang sulit. Meski begitu Sosuke Aizen bisa menciptakan Arrancar dengan bantuan Hogyoku (benda khusus).

Fakta Penting: Arrancar mempunyai tingkatan yang berbeda-beda, ada Espada (tingkatan tertinggi), Privaron Espada (Espada yang kehilangan jabatannya), Numeros (spesialis bertarung), Fraccion (Numeros yang melayani Espada tertentu), Exequias (Arrancar yang ditugaskan untuk mengurusi pemberontak dan penyusup)

Kekuatan: Bisa mengeluarkan Bala (serangan energi seperti peluru), Cero (serangan energi spirit yang sangat kuat), Arrancar juga mampu melakukan Garganta untuk berpindah dari satu tempat ke tempat lain. Arrancar juga mempunyai Pesquisa yang membuat mereka bisa merasakan kekuatan Spiritual. Mereka bisabergerak sangat cepat karena Sonido. Mereka menyegel kekuatannya didalam Zanpakuto. (*)

Baru!

Ayo kita perbaiki !

Sebelum lubang terjadi

Formula terobosan baru Mikro Kalsium Aktif terbukti secara ilmiah memberikan kalsium 50% lebih banyak* di dalam mulut, dan bantu perbaiki lubang kecil tak kasat mata sebelum gigi berlubang

BOCORAN KOMIK BARU

DARI FANTASI SAMPAI OLAHRAGA

Suka komik fantasi atau fiksi olahraga? Siap-siap berburu, deh!

Mau berburu komik baru? Eiits, jangan terburu-buru ke toko buku dulu. Daripada salah beli, mendingan baca dulu yang satu ini! Nantikan saja terbitnya, ya! ●George/Chacha

UZUMAJIN

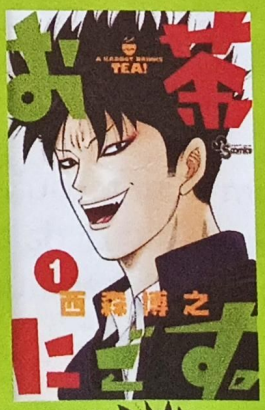
Penerbit: Elex Media Komputindo
Genre: Fantasi, petualangan, aksi
Cerita: Jin Hatonaka si bocah lemah bertemu Majin Kogoro yang datang dengan menembus dimensi. Akhirnya Jin dan Kogoro yang merupakan teman dikehidupan sebelumnya bertarung melawan Majin-majin yang menyerang bumi. Manga bertema kartu, nih!

THE BEST SKILLED SURGEON

Penerbit : Elex Media Komputindo
Genre : Shonen, kedokteran
Cerita: Saijou Mikoto yang lahir dengan cacat jantung bawaan berhasil terselamatkan hyidupnya berkat ahli bedah jantung. Sejak itu ia bertekad menjadi ahli bedah jantung paling hebat di dunia. Yang buat manga ini pengarangnya *Yakitate Japan*, lho!

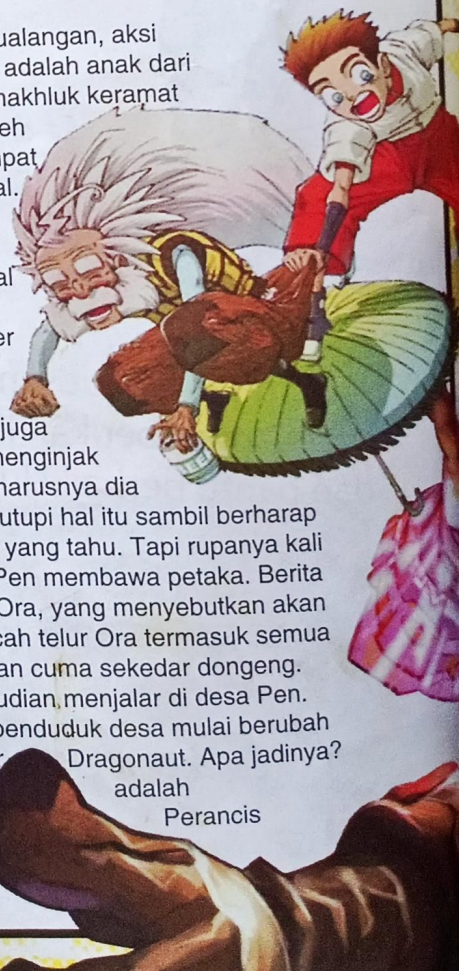
A BADBOY DRINKS TEA

Penerbit: M&C!
Genre: Komik cowok
Cerita: Ma si tukang berkelahi ingin insyaf dengan bergabung di klub Sado. Klub yang mempelajari tata cara minum teh tradisional Jepang. Sayang niatnya enggak berjalan mulus karena selalu ada godaan. Sampai suatu hari ia enggak tahan dan hampir saja meninggalkan klub Sado.



PEN DRAGON

Penerbit: M&C!
Genre: Fantasi, petualangan, aksi
Cerita: Pen Durago adalah anak dari penjaga telur Ora, makhluk keramat yang diagungkan oleh penduduk desa tempat keluarga Pen tinggal. Namun, sifatnya yang ceroboh membuat Pen gagal memburu para Dragonaut, monster kejam pemangsa telur Ora. Bukan hanya gagal, Pen juga enggak sengaja menginjak telur Ora yang seharusnya dia lindungi, lalu menutupi hal itu sambil berharap enggak akan ada yang tahu. Tapi rupanya kali ini kecerobohan Pen membawa petaka. Berita tentang kutukan Ora, yang menyebutkan akan mengutuk pemecah telur Ora termasuk semua kenalannya, bukan cuma sekedar dongeng. Kutukan itu kemudian menjalar di desa Pen. Satu demi satu penduduk desa mulai berubah menjadi monster Dragonaut. Apa jadinya? Komik ini adalah komik Perancis yang nongol dengan gaya manga!



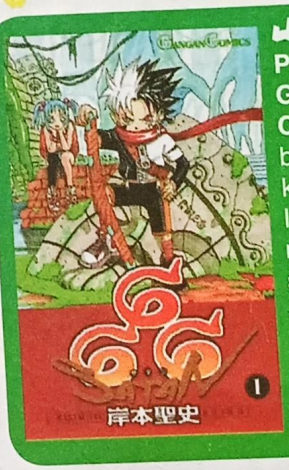
DIVE

Penerbit: M&C!
Genre: Olahraga
Cerita: Tomoki Sakai masih SD ketika pertama kali melihat menara loncat indah di kolam renang. Dia begitu kagum saat melihat seorang atlet meloncat dari tempat yang sangat tinggi. Tomo pun kemudian bergabung dengan Mizuki Diving Club (MDC), klub loncat indah setempat. Setelah beberapa tahun Tomo berlatih di klub itu, kondisi MDC memburuk. MDC akan ditutup karena enggak menghasilkan atlet yang bagus. Pada saat itulah seorang pelatih baru bernama Ayoko Kasaki didatangkan untuk melatih di MDC. Ayoko berani menjamin akan berhasil membawa atlet dari MDC berlaga di olimpiade agar MDC enggak akan ditutup. Berhasilkah dia?

HAND7

Penerbit: M&C!
Genre: Olahraga
Cerita: Komik eropa bergaya ini menceritakan olahraga bola tangan yang disebut *handball*. Dikisahkan, Nina adalah anak perempuan dari seorang pelatih *handball* yang gagal. Nina lalu berusaha mengumpulkan 7 pemain ahli bola tangan untuk membantu ayahnya. Hanya satu masalahnya, enggak ada seorang pemain bola tangan di kota itu yang mau bermain untuk ayahnya. Nina kemudian mencari olahragawan andal lainnya dari cabang olahraga yang berbeda, di antaranya Jao dari klub sepak bola dan Kami si pelompat jauh dari klub atletik! Sama kayak komik *Pen Dragon*, komik ini juga buatan Perancis!

JIO



Penerbit: Elex Media Komputindo
Genre: Fantasi, petualangan, aksi
Cerita: Ruby Crescent adalah gadis biasa sebelum mejadi pemburu harta karun menggantikan mendiang ayahnya. Ia mengincar O-Parts yang bisa membuat orang mempunyai kekuatan super. Dalam perjalanannya ia bertemu Jio, pemuda dengan masa lalu gelap yang akhirnya jadi pengawal Ruby. Eh, manga ini dibuat sama Seishi Kishimoto. Dia saudara kembarnya Masashi Kishimoto, si pembuat *Naruto*!

HACK//XXXX

Penerbit: M&C!
Genre: Fantasi
Cerita: Kite merupakan satu dari 20 juta orang yang bermain *game online* di *The World*. Namun sesuatu yang aneh terjadi di sana. Banyak program berjalan enggak semestinya. Salah satu korbannya adalah Orca, temannya. Akibat serangan Program misterius, dia kehilangan kesadaran. Demi menolong Orca, Kite berkelana di *The World* mencari penyembuh. Namun ia enggak sendiri, Black Rose serta Mistrall, teman seperjuangannya, juga ikut membantu Kite dalam mencari penyembuh dan mengungkap misteri The World. Hm, akhirnya manga serial *.hack* keluar lagi, ya!

SMURF

Penerbit: Elex Media Komputindo
Genre: Komedi, fantasi
Cerita: Smurf adalah mahluk imut berwarna biru dan bertopi putih. Mereka mempunyai bahasa smurf yang lucu. Mereka semua tinggal di desa Smurf yang tenang dan damai di bawah pengawasan Papa Smurf. Desa ini jauh dari jangkauan manusia. Komik Eropa ini ngetop banget di seluruh dunia dan sudah diterjemahkan ke berbagai bahasa! Kini, Smurf hadir kembali dengan kemasan baru dalam label komik *Romic*. Ada banyak judul yang bisa kita nikmati!

KOLEKSI KOMIK BARU

SERU BUAT DIKOLEKSI

Ini komik-komik baru yang asik buat dikoleksi.

Hobi koleksi komik? Ini beberapa komik baru yang bagus buat dikoleksi. Komik-komik ini punya ciri khas yang siapa tau cocok dengan diri kita. Oya, selain komik Jepang, ada juga lho komik Indonesia yang bagus buat dikoleksi. Yuk, baca dan koleksi●KarSar

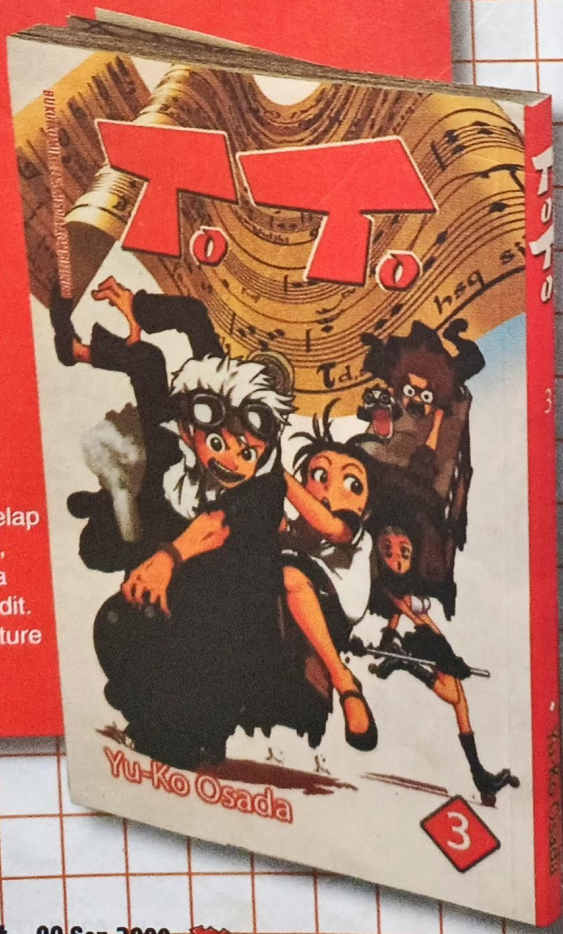
FOTO : CHRIS INDRA

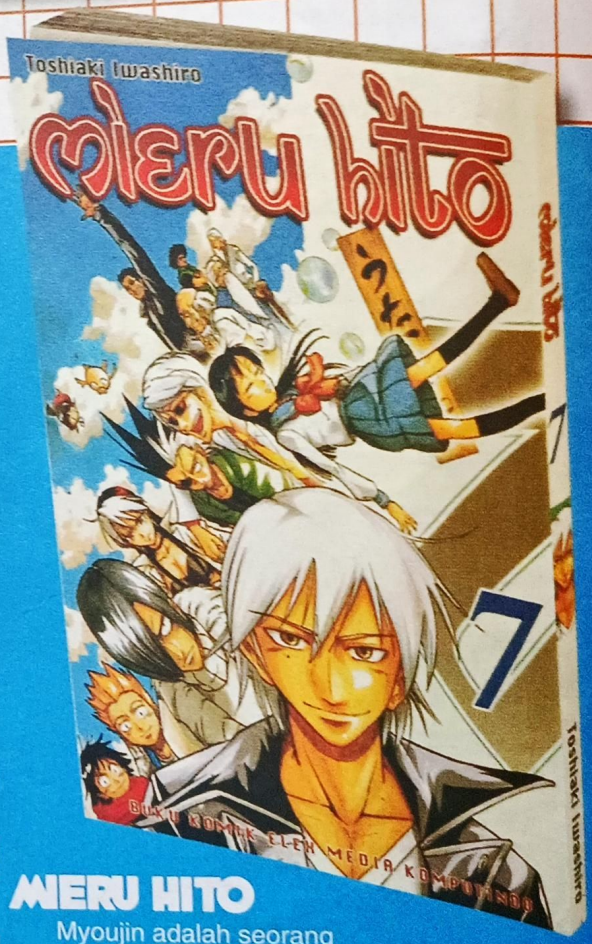
TOTO

Kakashi tinggal di sebuah kota di pulau kecil. Dia belum pernah keluar dari pulau itu. Karena buku catatan peninggalan ayahnya yang hobi keliling dunia dan kini menghilang, Kakashi jadi pengen keliling dunia.

"Dunia ini luas, berpetualanglah," begitu kata-kata ayahnya. Kakashi pun memulai petualangan. Dia pun jadi penumpang gelap di balon udara, atau disandera kelompok bandit.

Genre: adventure
Cocok buat: Petualang





MIERU HITO

Myoujin adalah seorang pengantar atau disebut An nai ya buat para arwah yang gentayangan. Karena pengantar, dia bisa mendengar, melihat, dan bahkan menyentuh roh. Ceritanya dimulai ketika cewek bernama Himeno Okegawa pindah ke Tokyo untuk sekolah. Ketika cari tempat tinggal, Himeno bertemu Myoujin.

Myoujin ngeliat semacam hantu yang terus mengikuti Himeno. Akibatnya, dia pun ikut mengikuti Himeno kemana-mana. Hantu itu ternyata Rusenchuu, hantu ikan mas raksasa yang pertama kali ditemui Himeno sejak dia masih kecil. Kini dia menuntut nyawa Himeno.

Genre: action, supernatural
Cocok buat: Penyuka misteri

DRAGON DRIVE

Reiji Oozora awalnya seorang anak yang kurang bergairah. Setelah berhenti dari sekolahnya, Reiji dikenalin temannya, Maiko Yukino, pada sebuah permainan game Dragon Drive. Di sana mereka bertemu si dragon kecil, Chibisuke. Dragon Drive sendiri adalah permainan VR Battle rahasia untuk anak-anak di istana naga yang enggak diketahui orang dewasa.

Dalam permainan ini, setiap pemain bertarung habis-habisan dengan naga pendamping mereka. Chibi punya daya tempur 0. Enggak ada yang menyangka naga Chibi pasangan Reiji ternyata satu-satunya yang bisa menyelamatkan dunia dari kejahatan

Genre: action, comedy, science fiction

Cocok buat: gamer

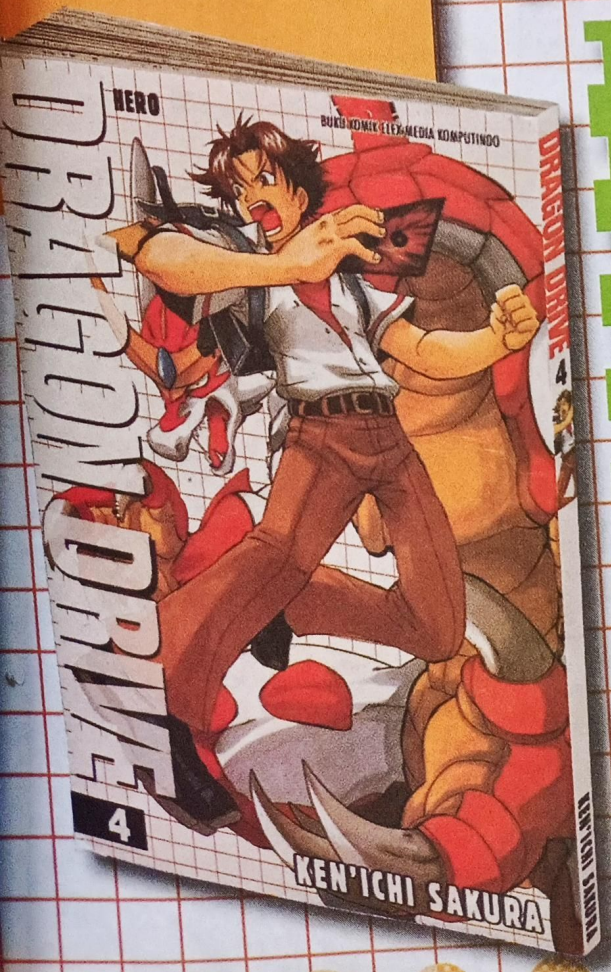
HAYATE THE COMBAT BUTLER

Karena punya utang 1,5 juta yen, Hayate Ayasaki yang baru berusia 16 tahun dijual ayahnya ke kelompok penjahat terkenal yakuza. Hayate sebagai pembayaran atas utangnya. Sebelum sempat dijual lagi oleh yakuza, Hayate berhasil melarikan diri dan bertemu cewek bernama Nagi. Hayate pun menculik gadis itu. Nagi berhasil menyadarkan Hayate. Dia juga tau utang yang dimiliki ayah Hayate.

Nagi kemudian memutuskan akan membayar utang itu, tapi dengan satu syarat Hayate harus jadi pelayannya sampai utang itu lunas. Kalau diitung-itung, dengan duit sebagai pelayan utang baru lunas setelah 40 tahun.

Genres: action, comedy, romance

Cocok buat: yang suka masak



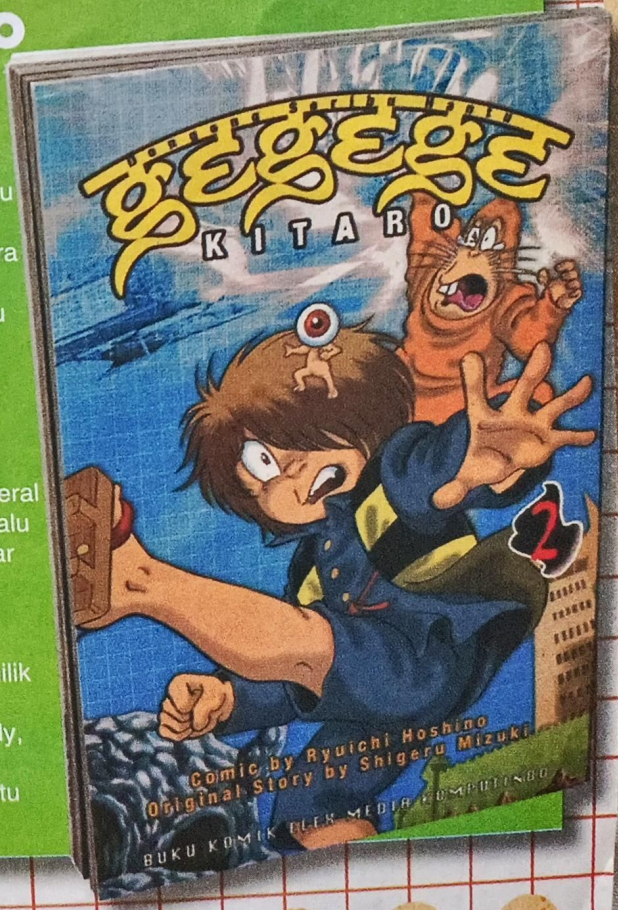
GE GE GE KITARO

Kitaro adalah hantu baik yang sebenarnya cuma ingin membantu agar manusia dan youkai bisa hidup damai dan tenteram. Youkai adalah hantu yang hidup di dunia manusia sejak matahari terbenam. Para hantu ini biasanya enggak mengganggu. Tapi ada hantu yang mengganggu sehingga Kitaro bertugas melawan mereka.

Ceritanya selalu seru. Misalnya Kitaro terjebak perangkap Nurarihyon, jenderal para hantu yang jahat. Dia lalu ditangkap polisi Tengu Besar karena dituduh berkhianat. Kitaro kemudian dijatuhi vonis berat di persidangan hantu. Saat itu dunia jadi milik Nurarihyon.

Genres: adventure, comedy, supernatural

Cocok buat: penyuka hantu



MIIKO

Cerita sederhana gadis lugu bernama Yamada Miiko. Dia anak kelas 5 SD yang tinggi tubuhnya cuma 12 senti. Ini sering jadi bahan lelucon dan tertawaan teman-temannya. Komik ini juga bercerita tentang ayah, ibu, adik cowok, dan dunia persahabatannya. Pokoknya semua tentang keseharian Miiko. Termasuk cerita pacarannya dengan Tappei yang masih tergolong cinta monyet alias malu-malu.

Karakter yang muncul di komik ini adalah Shimura Mari, sahabat Miiko. Juga ada Sattao Kenta dan pacarnya Yuuko. Kenta ini suka menggoda Miiko dan Tappei yang saling suka. Tentu aja Eguchi Tappei yang iseng tapi disukai anak-anak cewek. Meski sering berantem dengan Miiko, tapi mereka saling suka.

Genres: comedy, romance
Cocok buat: yang suka baca cerita enteng tapi menghibur

NARUTOYA RAMEN ROAD

Toya sangat menyukai ramen ibunya. Tapi sejak masuk rumah sakit, dia enggak bisa menikmatinya. Suatu kali dia jalan-jalan yang harusnya menyenangnya, dia tiba-tiba jadi bete. Soalnya, dia meliat warung ramen yang kokinya memasak dengan males-malesan. Toya yang sangat menyukai ramen jadi kesel.

Toya ternyata memiliki bakat memasak. Ketika ibunya enggak ada, dialah yang memasak. Merasa berbakat memasak, Toya dimintat ikut bisnis ramen. Toya setuju, tapi rekan bisnisnya Makimura Narumi ternyata memakai uang bisnis ramen untuk minum sake. Toya tau dan langsung marah besar. Dia enggak nyangka orang dewasa bisa enggak bertanggung jawab.

Genres: comedy
Cocok untuk: yang suka masak

CORALINE

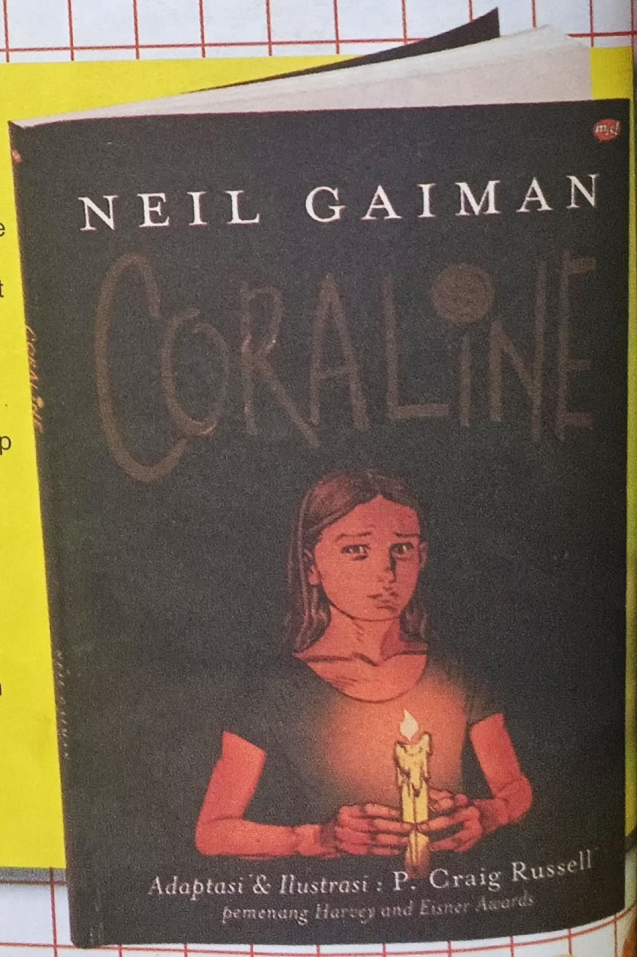
Coraline dan keluarganya baru aja pindah ke flat baru. Karena orang tuanya super sibuk akhirnya Coraline iseng menjelajahi lingkungan dan rumahnya sendiri. Di rumahnya, Coraline menemukan satu pintu terkunci di ruang perjamuan. Ketika Coraline membukanya, dia hanya menemukan tembok bata. Mum bilang, saat rumah itu belum dibagi menjadi flat-flat, pintu itu tembus ke flat sebelah yang sampai sekarang masih kosong.

Namun suatu ketika, Coraline membuka pintu itu lagi. Anehnya dia enggak menemukan tembok bata, namun dia malah menemukan sebuah koridor gelap. Cewek ini pun penasaran mengikuti koridor itu sampai akhirnya sampai di ruangan yang mirip dengan ruangan flatnya.

Di situ juga Coraline menemukan sosok yang mirip ayah dan ibunya. Tapi anehnya mata mereka terbuat dari kancing hitam.

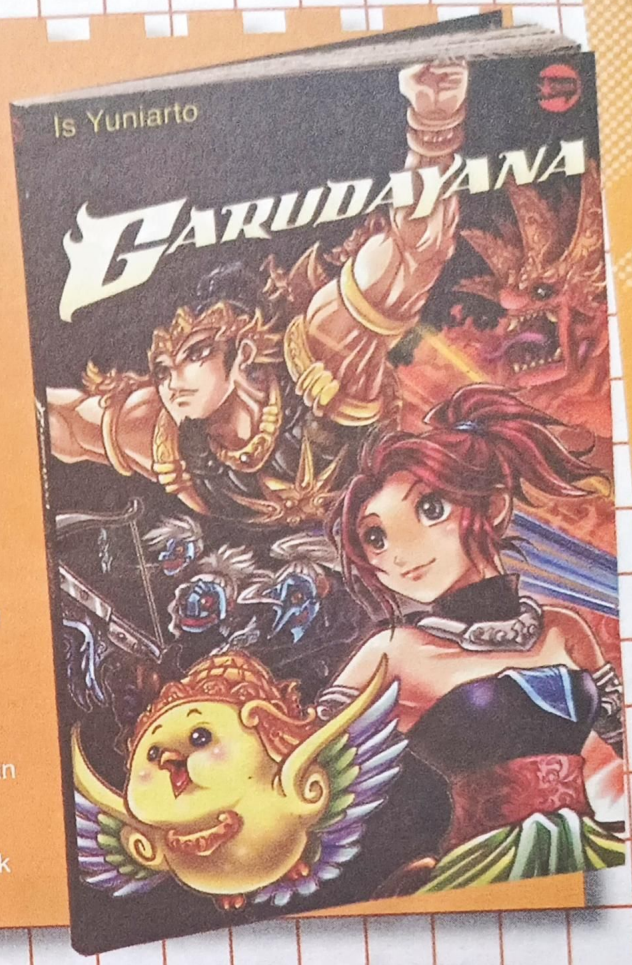
Ayah dan ibu aneh itu bersikap sangat perhatian. Berbeda dengan ayah dan ibu aslinya. Mereka ingin Coraline tinggal bersama mereka selamanya. Bahkan mereka ingin menjahitkan kancing di mata Coraline. Tinggal di situ sebenarnya lebih enak. Kamar, mainan dan makanannya jauh lebih enak daripada rumah aslinya. Namun tetap saja, Coraline ingin pulang ke rumahnya sendiri. Well, buat yang berani baca kisah yang agak beda, coba Coraline! **Chacha**

Genres: adventure
Cocok untuk: penyuka misteri



GARUDAYANA

Dunia Arcapada heboh dengan kemunculan seekor Garuda Kecil, yang menetas sebelum waktunya. Dia adalah keturunan terakhir Garuda yang sudah ditunggu selama 1000 tahun.
Para Yaksa dan Ashura berlomba-lomba mengejar Garuda Kecil untuk dimakan demi memperoleh kekuatan ajaibnya. Namun untungnya, Garuda Kecil enggak sendirian, dia dapat banyak bantuan dari pendekar Arcapada. Laskar Pandawa lima yang sedang mengasingkan diri di hutan juga ikut melindunginya. Bersama mereka, Garuda Kecil berkeliling Arcapada menemukan jalan hidup dan takdirnya.
Genres: action, adventure
Cocok buat: pecinta komik lokal

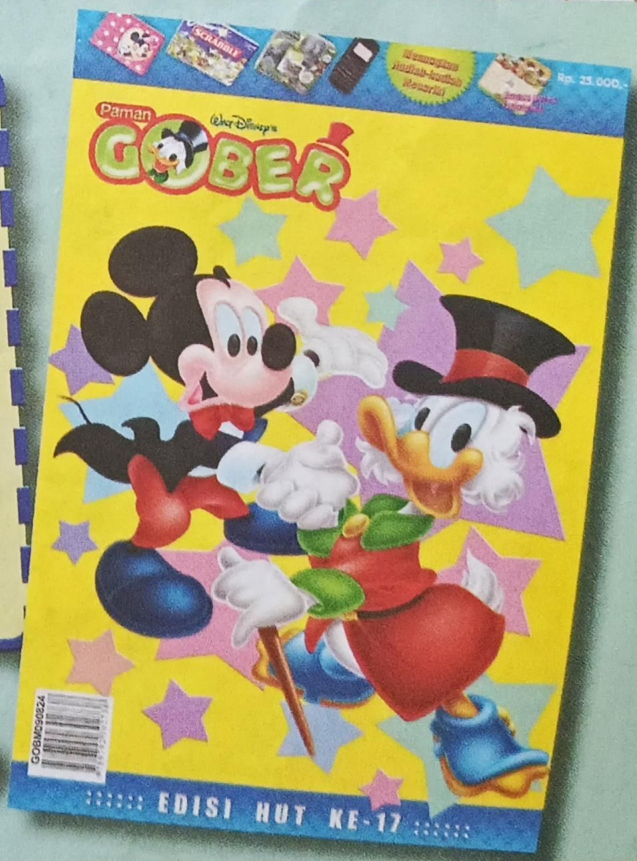


Walt Disney's GOBER

Di ulang tahun sweet seventeen ini Paman Gober memberikan edisi khusus HUT 17. Baca kisah super seru tentang pertemuan Paman Gober dengan seluruh keluarga Disney untuk merayakan ulang tahun yang spesial. Dan, dapatkan hadiah-hadiah keren bila kamu bisa menjawab kuis berhadiah mengenai komik-komik dalam edisi spesial ini

BONUS: NOTES STIMEWA

Terbit 25 Agustus 2009
Harga Rp.25.000,00



Dapat diperoleh di Toko Buku, Agen koran dan majalah terdekat atau hubungi langsung
SHOWROOM & LAYANAN PELANGGAN SIRKULASI KOMPAS GRAMEDIA
Kompas Gramedia Building Unit 2 lt 1, Jl. Palmerah Selatan No 22-28 Jkarata 10270
telp 021-5306263 (hunting), Fax 021-536 990 96 - SMS 0811 90 86 80 -
Email: subscribe@cc.kompasgramedia.com

MAJALAH KOMIK SATU TERBITAN, DAPET BANYAK

Suka baca komik? Kenapa enggak baca majalah komik dulu?

Komik enggak selalu muncul dalam satu buku, tapi juga bisa dimuat berbarenga dengan komik lain. Ya, itu ada di majalah komik. Di Indonesia, banyak majalah komik yang diterbitkan, di antaranya oleh *Elex Media Komputindo dan M&C!* Keuntungan membaca majalah komik, karena kita bisa mendapatkan cerita banyak komik dalam satu terbitan, meskipun ceritanya enggak utuh. Lumayan kan buat perkenalan. Nah, apa saja sih majalah komik yang bisa kita baca? Ini dia di antaranya! ● **Yunus/ Chacha**

FOTO: DOK. XY-KIDS!

SHONEN STAR

Termasuk majalah komik yang cukup disukai, karena memuat banyak komik yang sudah populer seperti *Inuyasha* dan *Detective Conan.* Komik pendatang baru yang ngetop juga nongol di sini kayak *MAR, Yakitate Japan, Kekkaishi* dan *Wildlife.* Komik-komik di majalah ini keluaran penerbit komik Shogakukan. *Shonen Star* paling cocok buat cowok!

CHERRY

Majalah komik ini temanya lebih banyak tentang kisah romantis perempuan seperti komik *Beauty Pop.* Komiknya berasal dari penerbit komik Shogakukan. Komik-komik yang dimuat di majalah ini sebagian besar dibuat bersambung dalam jangka waktu pendek. Enggak seperti majalah komik lainnya yang ceritanya bersambung sampai lama. Selain komik, majalah ini juga memuat artikel tentang Jepang, pelajaran bahasa Jepang gaul, kuis, gambar kiriman pembaca, rubrik kreatif, dan lainnya. Menyenangkan!

NAKAYOSHI

Ini adalah majalah komik yang isinya tentang komik-komik shoujo atau manga yang ditujukan untuk remaja perempuan dengan tema drama dan melankolis, misalnya kisah-kisah romantis, tentang balet, serta lainnya. Contoh komiknya adalah *Shugo Chara, Kitchen Princess, Mermaid Melody, Tokyo Mew Mew,* dan sebagainya. Semua komik di majalah Nakayoshi adalah terbitan Kodansha.

SHONEN MAGZ

Nah, ini majalah komik cowok juga, namun keluaran penerbit Kodansha. Di majalah ini kita bisa menemukan kisah-kisah dengan berbagai tema dari tema jagoan kayak *Tokyu!!*, tema musikal kayak *Beck*, fantasi seperti *Fairy Tail* sampai bela diri kayak *Kungfu Boy.* Komik ngetop kayak *Tsubasa Reservoir Chronicle* juga nongol di majalah ini. Keren!

HANA LALA

Adalah majalah komik yang memuat komik-komik dari penerbit Hakusensha. Sebagian besar cerita komiknya tentang kehidupan remaja di negeri matahari terbit tersebut, misalnya *Heart Blossom.* Ada juga komik yang sudah ngetop kayak *Alice Academy* dan *Fruits Basket.* Selain komik cewek khas Jepang, majalah ini juga memuat informasi seperti horoskop, kerajinan atau masakan, juga wawancara dengan artis manga. Jadi seperti majalah biasa saja. Nah, kisah yang ditampilkan cukup berat, kebanyakan yang baca majalah ini adalah kakak-kakak kita yang duduk di bangku SMA dan kuliah. (*)

SARI HUSADA

Bobo

KONFERENSI ANAK Bobo 2009

Lomba Karya Tulis untuk Pemilihan Delegasi Konferensi Anak 2009

tentang

Save My Food, My Healthy Food

Teman-teman!
Majalah Bobo akan menyelenggarakan Konferensi Anak lagi. Tema Konferensi Anak kali ini tentang makanan yang aman dan sehat bagi kita. Di sekolah dan di lingkungan kita, banyak sekali makanan yang ditawarkan pada kita. Sebagian besar makanan itu tidak terjamin keamanannya. Makanan itu memang sangat menarik, baik warna maupun bentuknya. Namun, makanan menarik belum tentu aman bagi kita. Eh, di sekitarmu mungkin banyak yang menawarkan makanan khas daerahmu, ya. Apakah makanan khas itu masih dibuat dari bahan-bahan alami yang aman atau sudah diberi bahan pengawet? Hmmm, semoga saja masih terbuat dari bahan yang aman bagi kita, ya. Lalu, apakah kita mau mengonsumsi makanan yang aman atau tidak aman? Itu semua tergantung pada kita. Kenapa kita? Sebab, kita sendirilah yang harus bisa menentukan makanan yang aman dan sehat bagi tubuh kita. Oleh sebab itu, kita, anak-anak, harus tahu cara memilih makanan yang baik. Dalam konferensi nanti, para delegasi akan diajak melakukan eksplorasi alam di hutan CIFOR dan melakukan Food Project Assigment di Laboratorium Pangan Mbrio, Bogor. Mereka juga mendapat kesempatan berkunjung ke pusat industri Sari Husada untuk melihat proses teknologi pangan yang dibuat secara *scientific*, higinis, dan modern.

Teman-teman yang berminat mengikuti Konferensi Anak 2009 di Jakarta, silakan mengikuti seleksi dengan mengirimkan karya tulisnya. Karya tulis harus menceritakan pengalaman yang kamu lihat/rasakan, tentang: (pilih salah satu)

1. Makanan yang kamu makan sehari-hari di rumah dan di sekolah
2. Makanan khas di daerah tempat tinggalmu
3. Makanan yang kamu sukai.

Syarat-Syarat

1. Calon delegasi saat ini adalah siswa-siswi kelas 4, 5, dan 6 SD.
2. Karya tulis harus asli (bukan dibuatkan oleh orang lain). Berisi pengalaman dan gagasan sendiri.
3. Panjang tulisan maksimal 1 halaman folio. Boleh diketik, boleh dengan tulisan tangan.
4. Karya tulis harus diketahui Kepala Sekolah dan mendapat cap dari Sekolah.
5. Karya tulis harus dilampiri formulir Pemilihan Delegasi Konferensi Anak 2008, yang terdapat di Majalah Bobo Edisi 17, 18, 19, dan 20. Formulir harus asli dan harus diisi lengkap.
6. Karya tulis dikirim ke Panitia Konferensi Anak Bobo 2009, dengan alamat: Redaksi Majalah Bobo, Gedung Gramedia Majalah, Lt 4, Jl. Panjang No. 8A, Kebon Jeruk, Jakarta 11530.
7. Karya tulis diterima Panitia, paling lambat tanggal 17 September 2009.

Ketentuan Lainnya

1. Karya tulis yang masuk menjadi hak panitia dan tidak dikembalikan.
2. Akan dipilih 36 delegasi konferensi, yang dipilih berdasarkan karya tulis.
3. Setiap delegasi terpilih wajib mengirimkan pasfoto terbaru ukuran kartupos, berwarna, kepada panitia.
4. Setiap delegasi yang terpilih wajib mengirimkan foto tentang makanan yang diulas di karya tulis.
5. Nama-nama delegasi terpilih akan diumumkan di Majalah Bobo No. 26, terbit 8 Oktober 2009
6. Setiap delegasi terpilih akan diundang ke Jakarta untuk mengikuti Konferensi Anak 2009, selama 5 hari, mulai 25 sampai 30 Oktober 2008.
7. Akomodasi selama mengikuti konferensi di Jakarta ditanggung oleh panitia.
8. Khusus delegasi terpilih di luar kota Jakarta, Bogor, Depok, Tangerang, dan Bekasi, boleh disertai 1 (satu) pendamping orang tua. Biaya transportasi delegasi terpilih dan 1 (satu) pendamping orang tua dari kota asal ke Jakarta dan sebaliknya, ditanggung oleh panitia.
9. Setiap delegasi terpilih akan mendapat hadiah hiburan dan uang saku.
10. Apabila delegasi terpilih tidak dapat hadir, kepesertaannya dianggap batal.
11. Hati-hati, sekarang banyak penipuan. Panitia tidak menarik uang kepada delegasi/orang tua. Apabila ada hal yang mencurigakan, segera hubungi Panitia atau telepon ke Redaksi Bobo.

CIFOR

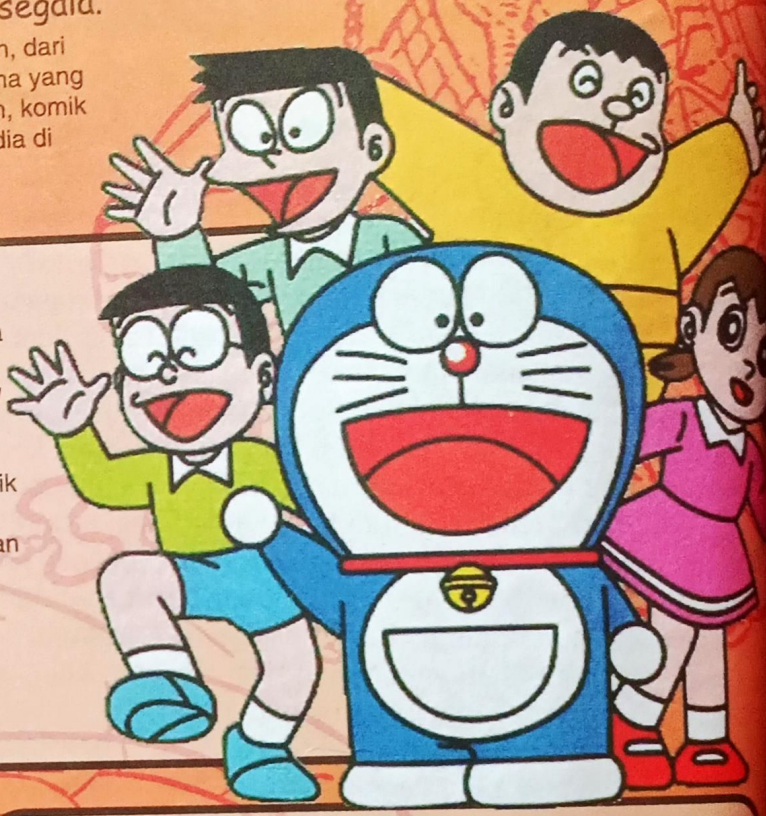
Sekretariat Panitia Konferensi Anak 2009
Telepon (021) 5330150, 5330170
Redaksi Majalah Bobo: 33201 - 33205,
Fax. (021) 5320627

LEGENDA KOMIK

Komik yang melegenda bukan cuma mampu bertahan, tapi juga menarik. Makanya ada yang diangkat jadi Duta Anime segala.

Setiap bulan, pasti saja ada komik baru yang muncul. Namun, dari sekian banyaknya komik, banyak juga kok komik-komik lama yang masih bertahan. Bolehlah mereka disebut Legenda Komik. Nah, komik apa saja yang pantas menyandang gelar Legenda Komik? Ini dia di antaranya! . ●**Yunus**

FOTO-FOTO: DOK. XY-KIDS!



DORAEMON

Sebelum populer melalui serial tivi dan filmnya, Doraemon muncul lewat komiknya. Komik karya Fujiko F. Fujio ini pertama kali muncul pada Desember 1969, lewat enam majalah bulanan anak-anak, di antaranya *Yoiko*, *Yochien*, dan *Shogaku Ichinensei*. Setiap majalah punya kisah yang berbeda. Sejak Desember 1969 hingga 1996, Shogakukan mencatat sudah menerbitkan 45 volume, dengan 1.344 cerita. Pada 1992, komik *Doraemon* tercetak hingga 80 juta eksemplar. Tentu prestasi yang luar biasa bagi komik yang berkisah tentang persahabatan Nobita dengan robot kucing bernama Doraemon.

Prestasi: Meraih penghargaan Shogakukan Manga Award (1982), Osamu Tezuka Culture Award (1997). Tahun 2002, majalah *Time Asia* menobatkan Doraemon sebagai Asian Hero. Sedangkan tahun 2008, Menteri Luar Negeri Jepang menobatkan karakternya sebagai Duta Anime Jepang.

CONAN

Kisah detektif Jimmy Kudo yang berubah menjadi detektif cilik bernama Conan. Karakter ciptaan Gosho Aoyama ini pertama kali muncul dalam bentuk komik serial di *Weekly Shonen Sunday* pada 1994. Hingga April 2009, tercatat sudah 64 volume dirilis di Jepang oleh Shogakukan. Komik ini cukup populer, apalagi diterbitkan di beberapa negara seperti Amerika, Kanada, dan Indonesia tentunya. Selain dalam bentuk komik, *Detective Conan* juga ada versi serial animasi, drama televisi, film, dan tentu saja video *game*.

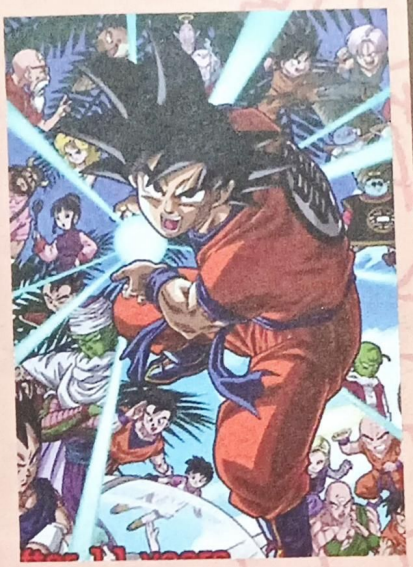
Prestasi: Meraih penghargaan Shogakukan Manga Award (2001), pada Tokyo Anime Awards ke-5, film Detective Conan kesembilan menjadi Feature Film terbaik. Peringkat keenam pada survey Top 100 Anime yang dibuat TV Asahi (2005), dan lainnya.

GUNDAM

Komik *Gundam* muncul pertama kali pada 1979, diadaptasi dari serial tivi berjudul *Mobile Suit Gundam* yang diputar pada April 1979. Karakternya diciptakan oleh Yoshiyuki Tomino lewat pernerbitan Sunrise Inc. Serial animasi robot raksasa yang disiapkan untuk berperang melawan musuh misterius tersebut cukup sukses, apalagi bukannya muncul dalam bentuk komik, tapi juga film, *video game*, bahkan *toys*. Kisah Gundam berkembang hingga menjadi banyak karakter dan cerita, dan disebarkan ke banyak negara seperti Hongkong, Amerika Latin, Asia, dan lainnya. Kini, *Gundam* malah menjadi aikon penting Jepang. Konon, Bandai Namco bahkan berhasil meraup 54,5 Milyar Yen pada 2006 yang sebagian besar berasal dari hak cipta Gundam.

Prestasi: Gundam diabadikan di mana-mana di Jepang, salah satunya menjadi kode untuk sebuah pengembangan pasukan pada Departemen Pertahanan dan Keamanan Jepang. Sebuah kantor penelitian juga memakai nama karakter tersebut, yaitu Gundam Academy.

DRAGON BALL



Cerita tentang Son Goku yang berlatih beladiri, sekaligus bertualang mencari tujuh bola misteri bernama Dragon Ball. Pertama kali tampil dalam serial komik dalam *Weekly Shonen Jump* tahun 1984-1995 di Jepang. Komik yang terinspirasi kisah tradisional Cina ini sudah terbit 519 judul dalam 42 volume. Kemudian berkembang menjadi serial animasi yang enggak kalah populer, *video games*, dan terakhir film bioskop berjudul *Dragonball: Evolution*.

Prestasi: Menjadi komik manga populer secara bersamaan di Jepang dan Amerika Utara, dan tercatat lebih dari 150 juta copy terjual hingga 2007.

DISNEY

Siapa yang enggak kenal dengan karakter Disney, seperti Donald Duck, Mickey Mouse, sampai Winnie The Pooh? Kayakanya hampir semua anak-anak di seluruh dunia kenal, deh. Karakter Disney awalnya muncul di koran Amerika dalam bentuk komik strip mulai tahun 1930. Tahun 1940-an, Western Publishing mulai membukukan komik-komik tersebut. Komik tersebut terus berkembang, apalagi diterbitkan juga di luar negeri. Sampai-sampai Walt Disney bikin unit sendiri pada 1962-1990 yang dinamakan Walt Disney Studio, bertugas mengurusi penerbitan komik di luar negeri. Industri komik Walt Disney terus berkembang, apalagi menjalar hingga serial tivi dan film. Karakter Disney juga terus bertambah.

Prestasi: Produk Disney selalu laku dipasaran.

TINTIN

Cerita tentang wartawan muda asal Belgia bernama Tintin, ternyata cukup populer juga komiknya. Padahal awalnya ia hanya sebuah komik strip di koran pada tahun 1929, yang dibuat oleh Herge (nama aslinya Georges Remi). Belakangan komik strip itu dibikin menjadi buku, diterjemahkan ke dalam 50 bahasa di dunia. Penjualannya ke seluruh dunia mencapai 200 juta eksemplar. Bahkan, sampai saat ini masih ada saja orang yang mencari komik petualangan yang kocak tersebut. Kisah *Tintin* juga dibuat menjadi serial tivi dan film.

Prestasi: Pada tahun 2006, pemimpin Tibet Dalai Lama menganugerahi *Tintin* sebagai Light of Truth dalam Kampanye Internasional Tibet, berkat komiknya yang berjudul *Tintin In Tibet*.

SUPERMAN

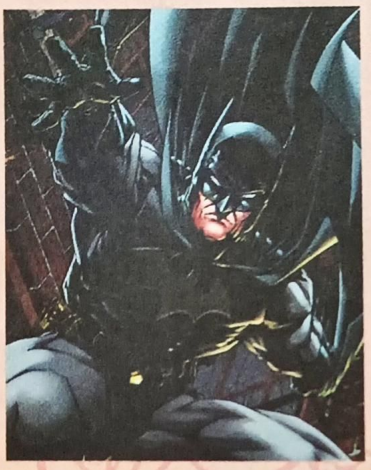
Karakter Superman memang sangat fenomenal, ia menjadi sosok superhero Amerika yang sangat populer. Diciptakan oleh Jerry Siegel dan Joe Shuster pada 1932 dan diterbitkan oleh DC Comics. Sosok Superman bahkan langsung 'terbang' ke berbagai macam bentuk, seperti serial tivi, film, bahkan serial radio. Sampai saat ini serial animasi, komik, maupun filmnya masih menarik banyak penggemarnya.

Prestasi: Tahun 1993 meraih Favorite Comic Book Story dalam penghargaan Comic Buyers Guide Fan Award. Peringkat kedua dalam penghargaan Jaringan TV VH1 sebagai Top Pop Culture Icons 2004, bahkan orang-orang film di Inggris menobatkannya sebagai Superhero sepanjang masa.

BATMAN

Mengikuti kesuksesan Superman, Bob Kane menciptakan karakter *Batman* dalam komiknya. Pertama kali dirilis pada tahun 1939 oleh National Publications (kemudian dikenal dengan nama DC Comics), kisah tentang manusia kelelawar tersebut cukup menarik perhatian banyak orang. Enggak usah heran kalau komik ini masuk dalam jajaran penjualan komik terbaik dan menjadi inspirasi bagi industri komik yang lain. Komik ini terus berkembang dalam berbagai versi, apalagi penggemarnya seperti enggak berhenti pengin tahu. Serial animasi, *live-action*, bahkan filmnya (termasuk yang terakhir berjudul *The Dark Knight*) sangat laris manis.

Prestasi: Kisah superhero dalam "kegelapan" ini membuat Batman dipuja banyak orang di seluruh dunia. Majalah *Forbes* bahkan menempatkan karakter Bruce Wayne (alter ego Batman) sebagai tokoh fiksi terkaya kesembilan di dunia. Sedangkan *Bussiness Week*, menempatkan Batman pada peringkat enam sebagai superhero paling jenius.



SPIDER-MAN

Selain Superman dan Batman, sosok Peter Parker alias Spider-Man juga jadi pujaan banyak orang. Pertama kali muncul pada tahun 1962 dalam komik *Amazing Fantasy*, yang diterbitkan Marvel Comics. Karakter ciptaan Stan Lee ini memang menjual sosok superhero berwujud manusia laba-laba. Seperti juga superhero yang lain, komik *Spider-Man* meluas menjadi serial tivi, *video games*, dan tentu saja film. Bahkan, film bioskopnya selalu masuk *box office* dan ditunggu-tunggu penggemarnya.

Prestasi: Majalah *Bussiness Week* menempatkan Spider-Man sebagai superhero jenius.

ASTERIX

Pertama kali muncul dalam komik berjudul *The Adventures of Asterix*, di majalah *Pilote* tahun 1959. Komik ciptaan Rene Goscinny dan Albert Uderzo bercerita tentang sekelompok masyarakat Galia di zaman romawi Kuno yang berhadapan dengan penguasa Romawi di bawah pimpinan Julius Caesar yang jahat. Tapi tentu ceritanya lebih banyak lucunya. Sampai tahun 2008, sudah dirilis sebanyak 33 komik dalam 100 bahasa. Peminatnya juga masih banyak, apalagi daratan Eropa. Nih, komik memang paling populer di sana. Selain komik, kisah Asterix juga bisa kita lihat dalam serial animasi dan film layar lebar.

Prestasi: Nama Asterix digunakan pada satelit Perancis yang diluncurkan tahun 1965. Asterix juga dipakai untuk nama makanan kecil di Perancis.

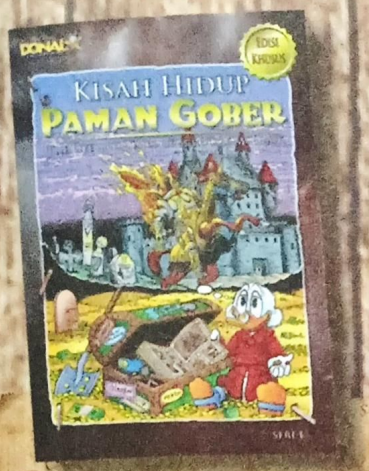
GARFIELD

Berawal dari sebuah komik strip di koran, sosok Garfield yang diciptakan oleh Jim Davis pada tahun 1978 jadi terkenal. Sosok kucing pemalas ini rupanya disukai banyak orang, termasuk *merchandise*-nya yang laris-manis. Konon penjualannya di 111 negara mencapai 750 Juta USD – 1 Milyar USD per tahunnya! Enggak usah heran kalau *Garfield* masih suka muncul dalam bentuk film animasi dan *live-action*.

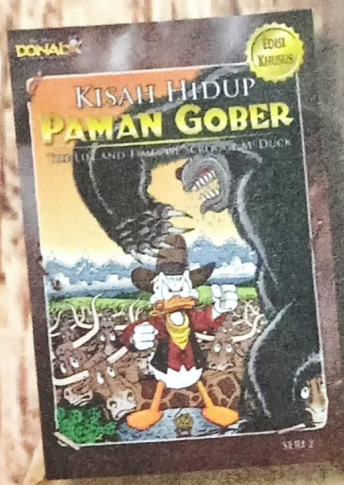
Prestasi: Pada tahun 2007, karakter ini memecahkan Guiness World Record dengan tampil di 2.580 koran dan jurnal di seluruh dunia. Mantap! (*)

KUMPULKAN SEMUANYA!

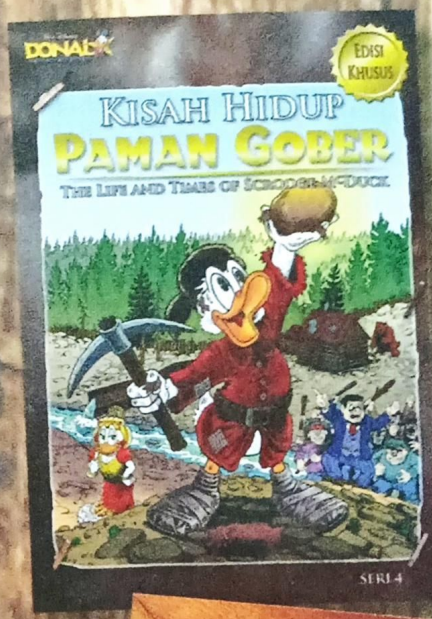
Ikuti petualangan hidupnya yang seru & mendebarkan!

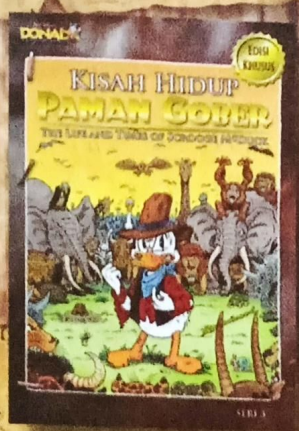


Seri 1
Terbit 1 Juli 2009
Harga Rp 20.000,-



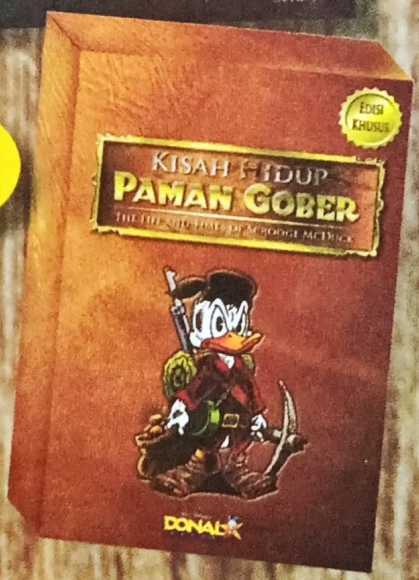
Seri 2
Terbit 15 Juli 2009
Harga Rp 20.000,-



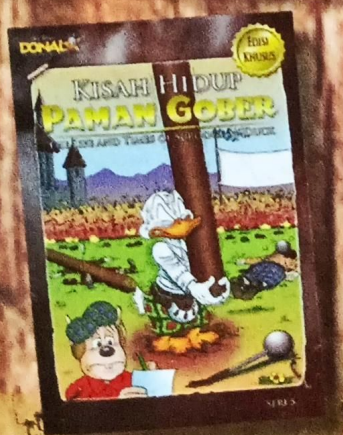


Seri 3
Terbit 29 Juli 2009
Harga Rp 20.000,-

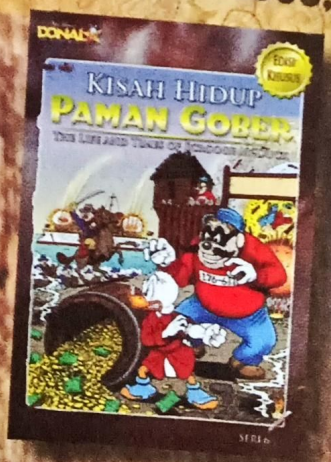
Seri 4 +
Collector Box
Terbit 12 Agustus 2009
Harga Rp 25.000,-

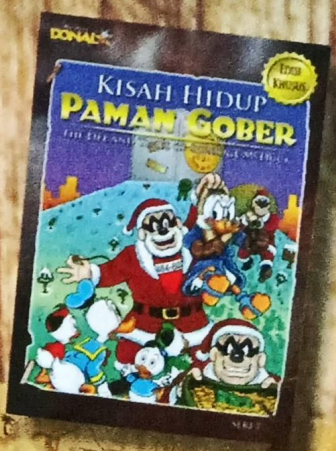


Seri 6
Terbit 9 September 2009
Harga Rp 20.000,-



Seri 5
Terbit 26 Agustus 2009
Harga Rp 20.000,-





Seri 7
Terbit 30 September 2009
Harga Rp 20.000,-

Dapatkan Produk ini di toko Buku & agen koran/Majalah atau hubungi:
SHOWROOM & LAYANAN PELANGGAN SIRKULASI KOMPAS GRAMEDIA
telp 021-5306263 (hunting), fax 021-536 990 96 - SMS 0811 90 86 80
Email: subscribe@cc.kompasgramedia.com

Student Day Toyota: Aku dan Mobilku

Mengenal Tiga

Sebanyak 35 teman kita bertemu tiga jagoan lingkungan dari Toyota.

Tiga jagoan lingkungan ini memang luar biasa. Enggak salah kalau 35 teman kita dari SD Pembangunan Jaya Bintaro antusias banget untuk melihat lebih dekat. Teman-teman kita ini adalah murid-murid kelas 4 dan 5 yang berada di rangking 1-5 di kelasnya. Pada tanggal 30 Agustus 2009 lalu, mereka berkesempatan mengenal lebih dekat Toyota Prius, Toyota iQ, dan Toyota RiN di acara *student day* di *stand* Toyota di Indonesia International Motor Show (IIMS) 2009 dengan tema *Aku dan Mobilku.*

Tiga mobil ini disebut sebagai Jagoan Lingkungan karena didesain untuk ramah lingkungan. AdaToyota Prius. Mobil ini adalah mobil hibrida (sumber tenaga penggeraknya dua, yaitu mesin bensin dan motor listrik). Ada Toyota RiN, dan Ada Toyota iQ.

Semangat teman-teman SD Pembangunan Jaya Bintaro ini sudah terlihat sejak mau masuk ke arena pameran di JIEXPO, Kemayoran, Jakarta Pusat. Tahu enggak, mereka udah tiba di sana jam 11.30-an, sebelum pintu pameran dibuka pada pukul 12.00 WIB! Hebat! Begitu diperbolehkan masuk, teman-teman ini langsung berjalan menuju ke *stand* Toyota yang terletak di Hall D. Setelah makan siang, acara dilanjutkan dengan perkenalan tentang Toyota Prius, Toyota iQ, dan Toyota RiN. Wah, banyak pertanyaan menarik dari teman-tema kita, lho. Misalnya, "Selain Prius yang *hybrid*, mobil yang dikeluarin Toyota yang juga ramah lingkungan ada berapa banyak?" tanya Putu Gede Wirasuta, kelas 4B.

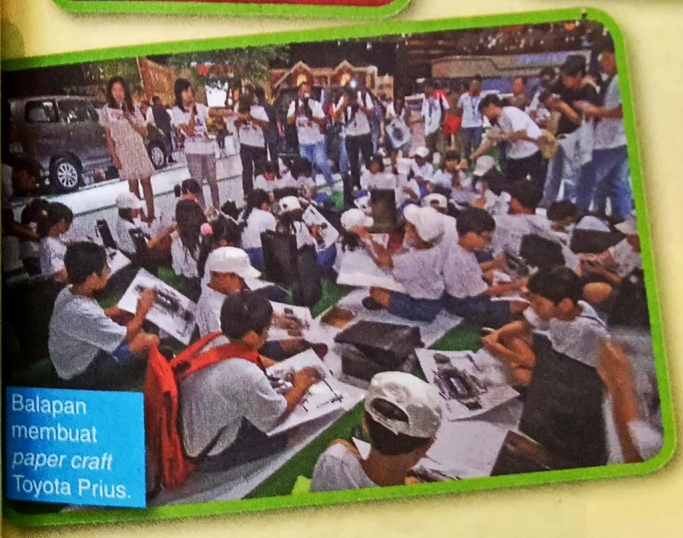
Kemudian, rombongan ini diajak untuk melihat dari dekat Toyota RiN, Toyota iQ, dan Toyota Prius. Dari sini, ternyata kita jadi tahu, bahwa Toyota RiN yang merupakan mobil konsep elektrik Toyota ini dikembangkan untuk peduli pada kesehatan lingkungan dan kesehatan pengendaranya. Ini ditunjukkan dengan adanya *oxygen content conditioner*. Eksterior Toyota RiN mengadopsi bentuk akar pohon Cypress dan mengunakan kaca berwarna hijau agar pandangan pengendara terlihat lebih cerah. Mobil berbentuk unik ini juga bisa menyesuaikan dengan suasana hati kita, lho!

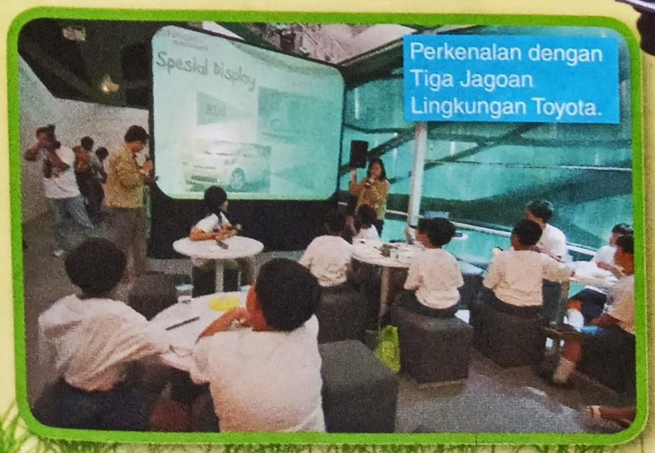
Sementara itu, Toyota iQ mempunyai terobosan desain mobil compact (kecil) namun aman dan nyaman. Toyota iQ bisa memuat sampai empat penumpang, lho! Karena itu, mobil ini cocok banget untuk dikendarai di dalam kota.

Di akhir acara, mereka diajak berlomba cepat-cepatan membuat *paper craft* Toyota Prius. P*aper craft* yang keren ini boleh dibawa pulang. Asiiikkk... Sekarang punya *paper craft*-nya, besok punya mobilnya, hehehe.... Yang pasti, teman-teman kita ini jadi kenal mobil berteknologi canggih yang ramah lingkungan. Seperti kata Regina Stefani Anwar, kelas 5C. ● Adv

FOTO-FOTO: CHRIS INDRA

goan Lingkungan


Balapan membuat *paper craft* Toyota Prius.

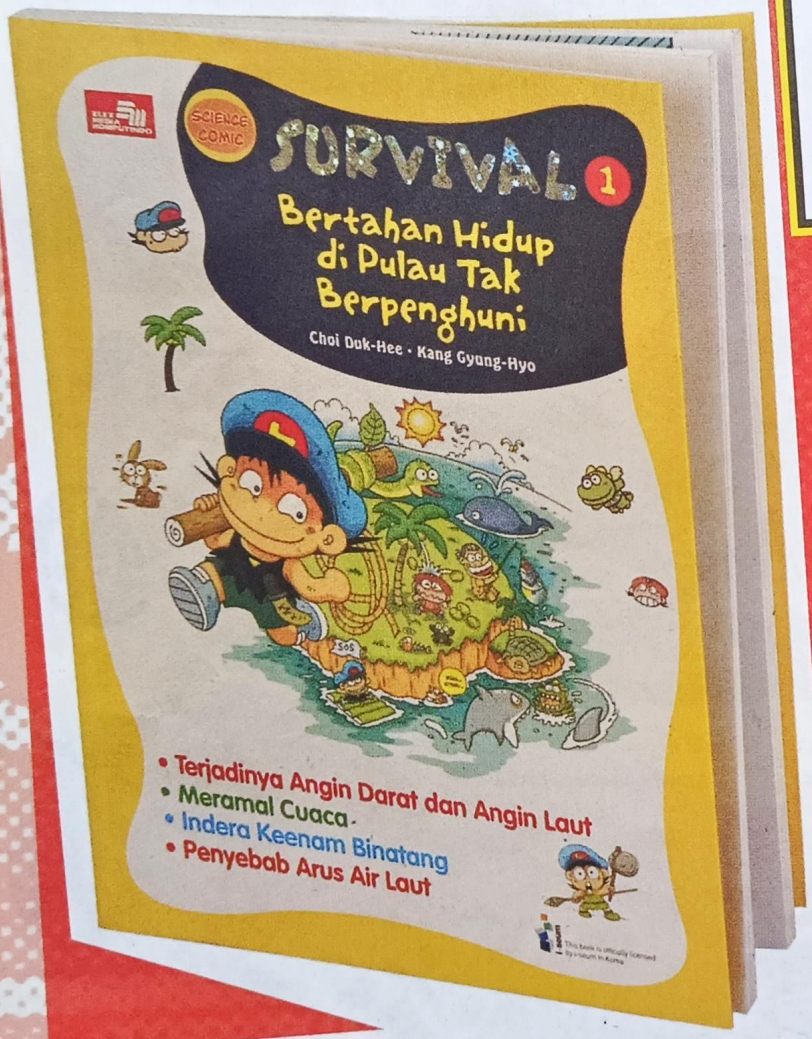

Perkenalan dengan Tiga Jagoan Lingkungan Toyota.

Tiga Jagoan Lingkungan Toyota: Prius, iQ, dan RiN.

Komik Bentuk Lain

Bukan Sekadar Cerita

Jangan salah, komik enggak selamanya berbentuk buku yang dicetak. Ada juga yang dimuatnya justru di surat kabar alias Koran. Malah ada juga yang justru tidak dicetak di atas kertas sama sekalai. Belum lagi ceritanya juga bukan cuma fiksi belaka. Kayak apa aja komik-komik lain ini, kita simak aja, yuk!
●George



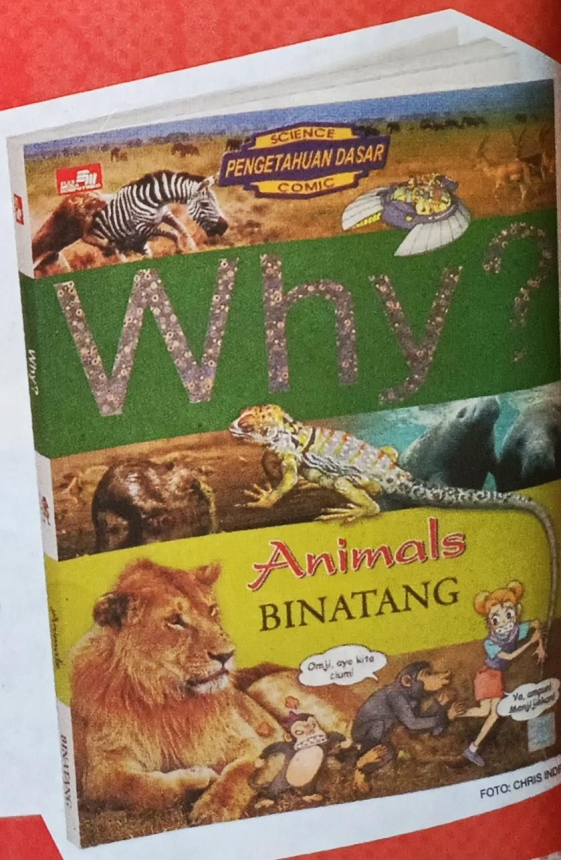


FOTO: CHRIS IND

Komik Pengetahuan

Berbeda dengan komik biasa, komik pengetahuan tidak berisi tentang cerita fiktif belaka. Namun biasanya memang dibuat untuk menyampaikan pengetahuan dengan cara yang ringan. Nah, kalau biasanya pengetahuan itu ditulis dengan teks sperti pada buku, komik pengetahuan ini menjelaskan hal ilmiah melalu bahsa gambar dan balon teks. Komik pengetahuan ini biasanya menjelaskan fenomena alam, mengenal binatang dan pengetahuan lainnya. Komik ini makin lama makin banyak kita temui di rak toko buku, lho! Artinya komik jenis ini juga banyak penggemarnya. Contohnya serial Why dan Survival yang diterbitkan Elex Media Komputindo.

Komik Doujinshi

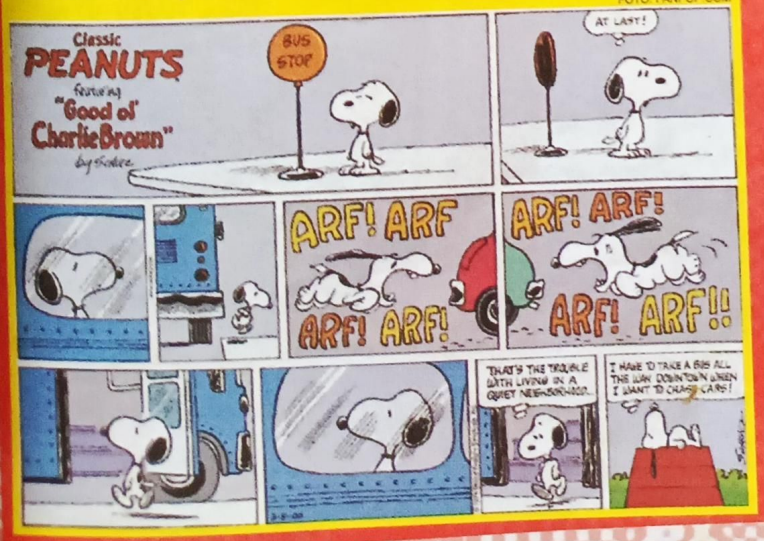
Komik Doujinshi tidak lain adalah komik buatan fans. Jadi misalnya fans komik Naruto membuat komik dengan tokoh-tokoh dan latar belakang cerita yang mirip dengan komik Naruto asli. Nah, komik ini disebut komik Doujinshi-nya Naruto. Komik Doujhinshi makin lama makin berkembang seiring dengan minat para fans komik untuk membuat komik. Bisa dibilang oujinshi adalah salah satu cara belajar membuat komik yang paling mudah. Soalnya kita sudah tidak memikirkan lagi tokoh-tokoh, karakternya, serta latar belakang ceritanya.

FOTO: WEBCOMICOVERLOOK.COM

Komik Strip

Salah satu jenis komik yang usianya sudah lama. Komik strip baisanya terdiri dari beberapa kolom saja dan umumnya dimuat di surat kabar. Walaupun hanya beberapa kolom, namun bukan berarti tidak menarik. Justru daya tarik komik strip adalah walaupun ceritanya sangat singkat, namun bisa menggelitik penikmatnya. Salah satu komik strip yang terkenal adalah Garfield, sedangkan komik strip local contohnya Benny dan Mice.

FOTO: FANPOP.COM



Komik Digital

Sebenarnya yang membedakan komik digital dengan komik biasa hanya medianya. Komik digital tidak lagi dicetak di atas kertas, melainkan bias dinikmati melalui website dan biasa di download. Komik digital dirasa makin praktis karena bisa dinikmati dimana saja selama ada koneksi internet atau di-download untuk disimpan di perangkat seperti laptop atau hape.

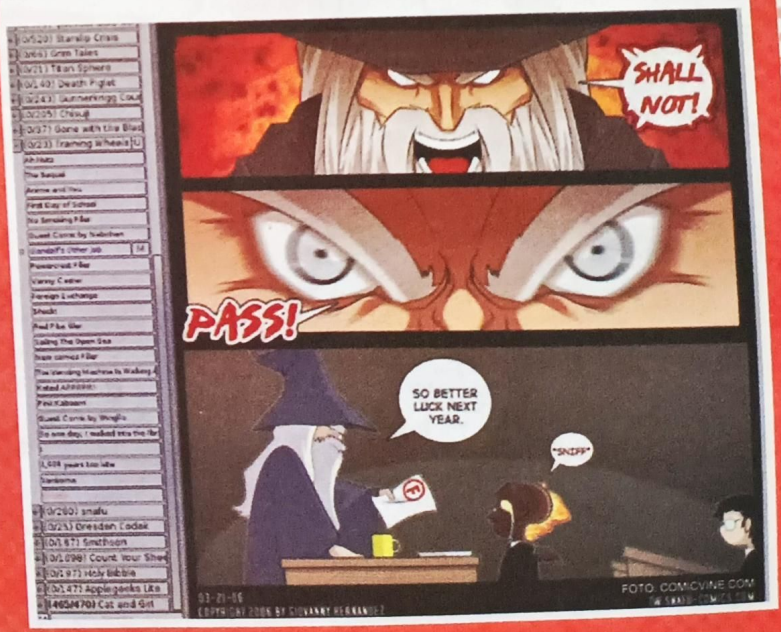


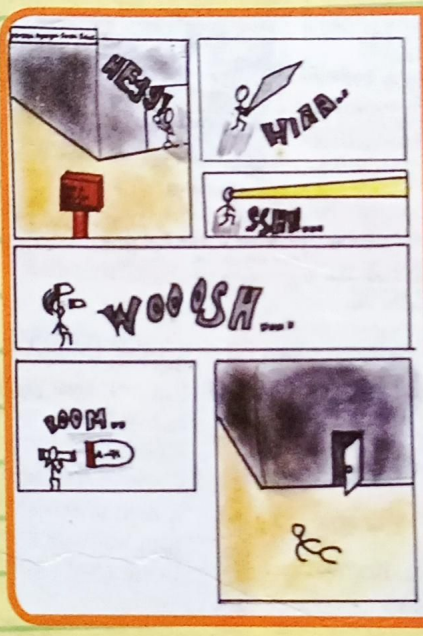
FOTO: COMICVINE.COM

Parade KOMIK KARYA KITA

Siapa Berhak jadi Juara?

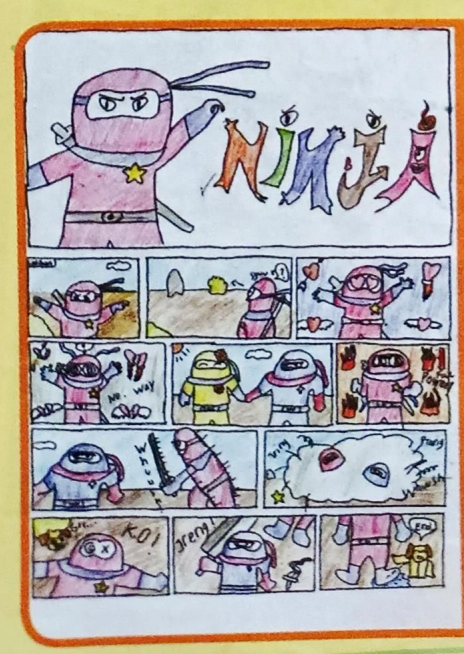
3

Judul : Cita-Cita
Karya : Ramadhan N, Depok
Terbit di : Edisi 06/VI/8-22 Oktober 2008



4

Judul : Membuka Pegangan Pintu Rusak
Karya : Ivan Srarudiandi, Tangerang
Terbit di : Edisi 07/VI/23 Oktober-5 November 2008

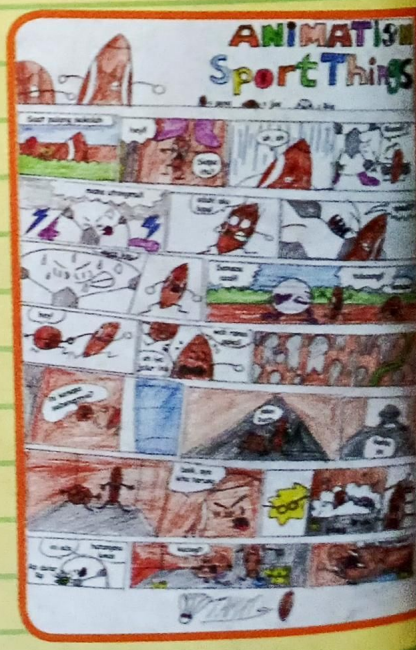


9

Judul : Ninja
Karya : Pungky Febrian Sulaiman, Solo Baru
Terbit di : Edisi 15/VI/ 12-25 Februari 2009

10

Judul : Mercon Missilsess
Karya : Daniel Gunawan, Semarang
Terbit di : Edisi 17/VI/ 12-25 Maret 2009



Semangat membuat komik semakin tinggi saja! Terbukti dari banyaknya kiriman komik Karya Kita yang diterima *XY-Kids!* setiap harinya. Empat belas karya berhasil terpilih untuk dimuat di *XY-Kids!* dari bulan September 2008-Agustus 2009. Tugas kita adalah memilih komik mana yang paling pantas jadi juara. Intip lagi komiknya dan berikan keputusan yang terbaik!

SMS pilihan kita ke nomor **08121095999** dan tuliskan XYCOMIC (SPASI) NAMA/ UMUR/ JENIS KELAMIN(P/L)/KOTA/ NOMOR URUT KOMIK YANG DIPILIH Contoh: XYCOMIC Boim/10/L/Jakarta/7

Sepuluh pemilih yang beruntung akan mendapat hadiah menarik dari *XY-Kids!* Yo, dipilih-dipilih! ●**Chacha**

1

Judul : XY-Kids!
Karya : Pramodana Haekal Ruhyadi, Depok
Terbit di : Edisi 04/VI/11-24 September 2008

2

Judul :Shark of Ocean (Hiu Samudra)
Karya : M.Alvaro Janitra Amir, Ciputat
Terbit di : Edisi 05/VI/25 September-8 Oktober 2008

6

Judul : Hari Kesialan
Karya : Ismar Ramadhan U, Bandung
Terbit di : Edisi 09-VI/20 November 2008

7

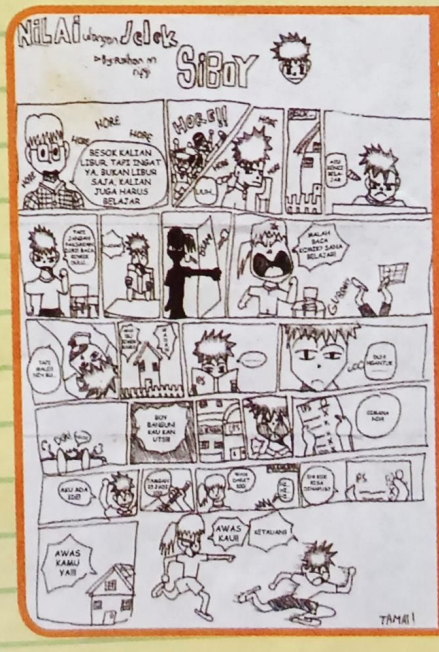
Judul : Marah
Karya : Joshua Finno, Jakarta
Terbit di : Edisi 12/VI/01-14 Januari 2009

8

Judul : Dompetnya Ketinggalan
Karya : Lana Nur Falah, Jakarta
Terbit di : Edisi 13/VI/15-28 Januari 2009

12

Judul : Dikejar Anjing
Karya : Andrew Nugraha, Tangerang
Terbit di : Edisi 21/VI/07-20 Mei 2009



13

Judul : Nilai Ulangan Jelek si Boy
Karya : Rahman M. Rifqi, Bandung
Terbit di : Edisi 23/VI/04-17 Juni 2009

14

Judul : Godain Cewek
Karya : Fikri Hasbi Maulana, Jember
Terbit di : Edisi 27/VI/30 Juli-13 Agustus 2009

CIRI KOMIK ANTAR BENUA

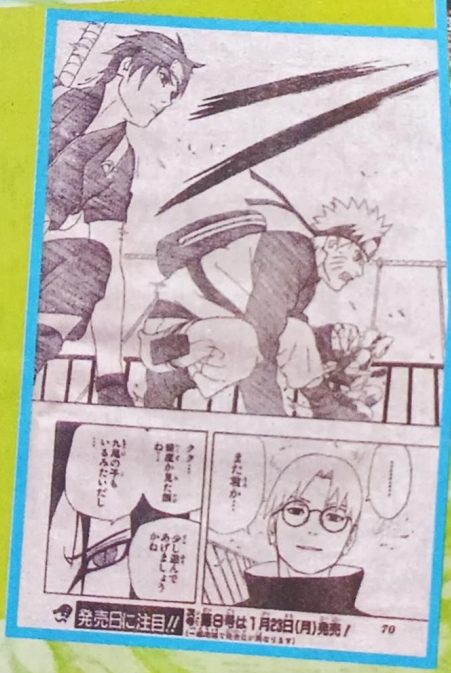
BEDA NEGARA, BEDA CIRINYA

Tiap benua punya ciri pada komiknya.

Beda wilayah ternyata bikin perbedaan menyolok pada komik yang dihasilkan. Makanya komik dari Asia, Eropa, dan Amerika punya cirri khas masing-masing. Malah antara komik Jepang dan Hongkong yang sama-sama Asia aja punya banyak perbedaan. Nah, kayak apa bedanya silakan baca dulu yang satu ini! ● George

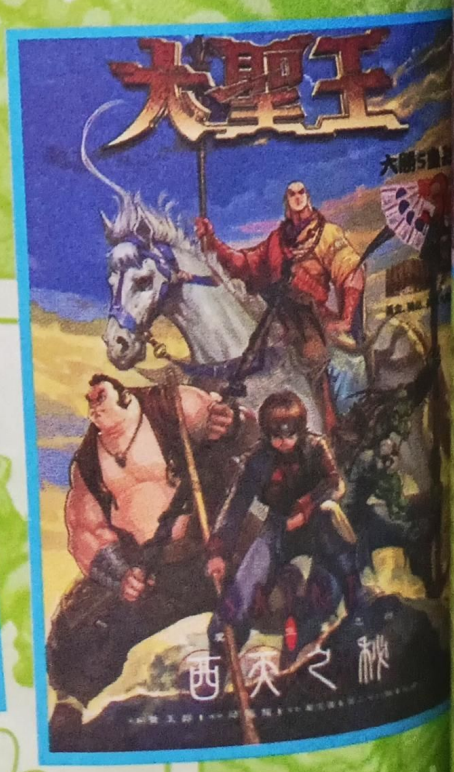
KOMIK JEPANG

- Ceritanya umumnya bersambung, terbitnya teratur. Namun ada juga yang ceritanya selesai dalam satu volume.
- Ceritanya variatif, mulai dari kepahlawanan sampai cerita kehidupan cewek.
- Tokoh-tokohnya biasanya digambarkan bertubuh jangkung dengan mata besar.
- Ukuran komiknya jauh lebih kecil.
- Biasanya menggunakan kertas HVS atau kertas koran.
- Umumnya komiknya enggak berwarna.
- Jumlah halamannya banyak alias tebal



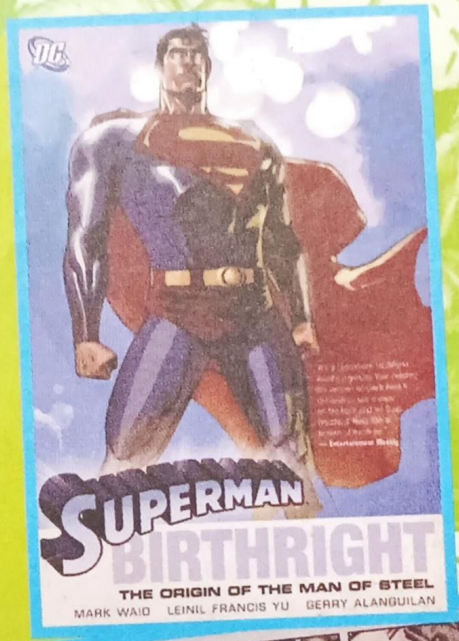
KOMIK HONGKONG

- Ceritanya umumnya bertema tentang silat dan pertarungan, terbitnya teratur.
- Tokoh-tokoh terutama jagoannya umumnya berotot, bahkan otot sangat diekspos sehingga kadang terasa berlebihan.
- Ceritanya penuh dengan pertarungan, makanya mungkin lebih cocok untuk dewasa.
- Dipenuhi duel dengan jurus-jurus dengan nama dan efek gambar yang bombastis.
- Ukuran komiknya besar, sebesar majalah.
- Umumnya berwarna dengan kertas HVS.
- Jumlah halamannya sedikit alias tipis.



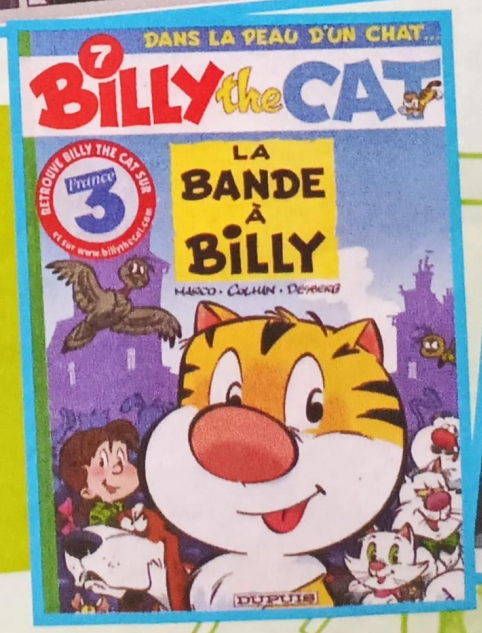
KOMIK AMERIKA

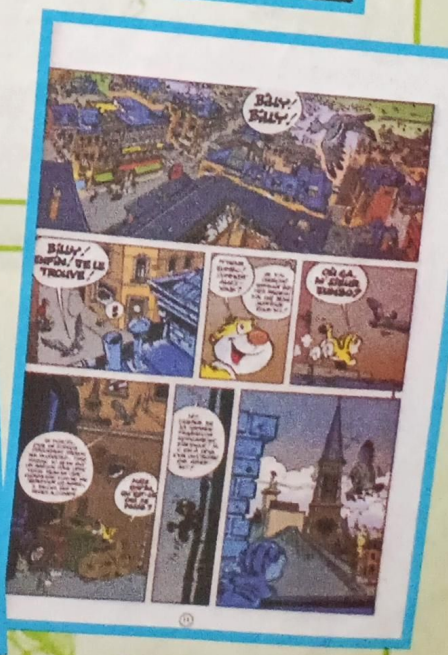
- Ceritanya bersambung, terbitnya teratur.
- Ceritanya seputar kepahlawanan, superhero, atau orang yang mempunyai kekuatan super.
- Pengarang lain bisa meneruskan cerita yang sudah ada atau memodifikasi cerita dan karakternya.
- Tokohnya digambarkan berotot.
- Tokoh jagoan atau penjahatnya biasanya berkostum
- Ukuran komiknya biasanya besar, hampir sebesar majalah.
- Umumnya berwarna, kertasnya mengilat.
- Jumlah halamannya sedikit alias tipis.
- Kalau cerita per serinya sudah selesai, biasanya dibukukan untuk koleksi.



KOMIK EROPA

- Ceritanya umumnya enggak bersambung, terbitnya enggak teratur.
- Ceritanya bervariasi.
- Gambar tokohnya berciri karikatur. Misalnya hidung besar, mulut lebar, dan lain sebagainya.
- Ukuran komiknya besar, sebesar majalah.
- Umumnya berwarna.
- Biasanya menggunakan kertas HVS.
- Di negara asalnya menggunakan sampul tebal.
- Jumlah halamannya sedikit alias tipis.
- Serinya sangat panjang, bahkan sampai bertahun-tahun.





KOMIK JADI FILM

SIAP KEROYOKAN!

Komiknya seru, filmnya juga enggak kalah seru.

Serunya baca komik, rasanya enggak lengkap kalau enggak lihat versi filmnya. Banyak lho, komik-komik yang dibikin jadi film, misalnya saja Spider-Man, Superman, Batman, dan lainnya. Nah, di tahun-tahun mendatang, komik yang berubah wujud jadi film juga makin banyak. Apa saja judulnya? Ini dia beberapa di antaranya! . **Yunus**

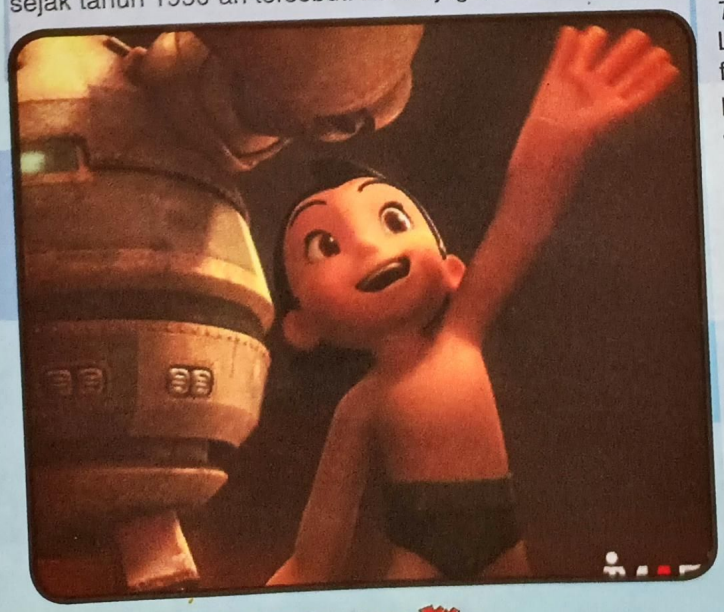
FOTO: DOK. XY-KIDS!

ASTRO BOY

Jadwal Rilis: Oktober 2009

Gosip bakal munculnya versi film *Astro Boy* memang sudah terasa sejak tahun lalu, sampai pada kepastian bakal dirilis pada tahun ini, sekitar Oktober 2009. Film yang diproduksi Summit Entertainment ini akan muncul dalam versi animasi 3D. Kalau yang hobi nonton serial tivinya, kemunculan film ini memang terasa beda. Selain karena yang versi bioskop ini animasi 3D, ceritanyajuga beda.

Kisah film ini tentang Dr. Tenma, pembuat robot yang menciptakan Astro Boy sebagai pengganti anaknya yang kecelakaan. Disutradarai David Bowers, pengisi suara film ini antara lain Nicholas Cage dan Freddie Highmore. Penggemar berat *Astro Boy*, pasti enggak sabaran nungguin film yang karakternya dibikin Osamu Tezuka sejak tahun 1950-an tersebut. Kamu juga, kan?



IRON MAN 2

Jadwal Rilis: Mei 2010

Setelah sukses film pertamanya, *Iron Man* (2008), Marvel Studios dan Paramount Pictures memutuskan bikin kelanjutannya. Masih Jon Favreau sebagai sutradara dan Robert Downey Jr. si Iron Man. Kalau enggak ada halangan, film ini akan diputar tahun depan.

Namun, pihak Studio kayaknya masih ngunci rapat-rapat cerita film keduanya ini. Yang jelas, Iron Monger dikabarkan tetap beraksi. Jelas saja pecinta karakter yang dilahirkan dari komik Marvel ini jadi makin penasaran, dong. Cerita tentang manusia besi ciptaan Stan Lee dan Jack Kirby rupanya memang disiapkan untuk bisa sepopuler Spider-Man. Bisa enggak, ya?

THOR

Jadwal Rilis: Juni 2011

Satu lagi komik bikinan Marvel bakal dibikinin film, kali ini giliran *Thor*. Karakter yang dibuat keroyokan oleh Stan Lee, Jack Kirby, dan Larry Lieber ini rupanya memang sudah disiapkan menjadi sebuah film sejak tahun 2007 oleh Marvel Studios, tentu dimulai dengan pengembangan ceritanya dulu. Kalau lancar, film ini siap rilis pada Juni 2011.

Oh, iya.. kalau menurut versi komiknya, Thor adalah Dewa yang memiliki kekuatan yang sangat hebat. Julukannya adalah Dewa Petir. Ia berusaha dibunuh oleh Dewa yang lain, pertarungan dahsyat pun enggak terhindarkan. Yang jelas, Marvel Studios akan membuat film ini sebagai film kolosal. Wah, jadi enggak sabar, ya?

SPIDER-MAN 4

Jadwal Rilis: Mei 2011

Kelanjutan kisah Peter Parker, si manusia laba-laba itu masih terus dinanti banyak penggemarnya. Seperti kita tahu, Spider-Man termasuk karakter komik yang sukses difilmkan. Sejak film pertamanya, *Spider-Man* (2002) sampai *Spider-Man 3* (2007), selalu masuk deretan film laris *box office*. Rencananya, kisah Spider-Man ini akan dibikin film sampai *Spider-Man 5*.

Tapi seperti film-film sebelumnya, isi cerita *Spider-Man 4* masih 'gelap'. Belum ada informasi resmi kayak apa kelanjutan jalan hidup Peter Parker yang sudah terang-terangan jadi Spider-Man, belum juga muncul info siapa musuh andalan superhero ini kelak setelah Venom berhasil ditumpaskan. Namun, begitu muncul, biasanya kisah dalam film *Spider-Man* terbaru selalu ada kejutan yang bikin film ini jadi *box office*. Duh, makin penasaran, nih!

THE FIRST AVENGER: CAPTAIN AMERICA

Jadwal Rilis: Juli 2011

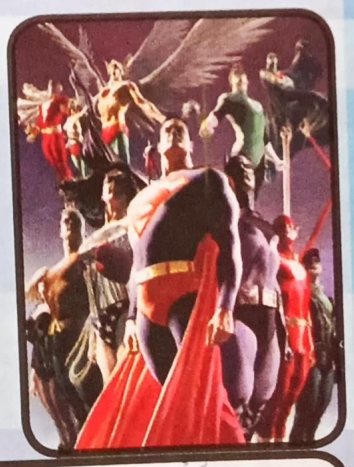
Lagi-lagi komik Marvel dibikin film. Satu lagi yang terbaru adalah *The First Avenger: Captain America*. Film ini akan mengangkat sosok superhero Captain America, karakter komik yang dibikin Joe Simon dan Jack Kirby. Sesuai namanya, superhero ini kostumnya berhias bendera negeri Om Barack Obama tersebut. Kekuatannya? Sudah pasti serba super, mulai supercepat dengan reflek yang bak kilat, kuat mengangkat beban apa saja, juga mampu bertahan di segala kondisi.

Sedangkan untuk kisah filmnya sendiri, belum banyak bocorannya, nih. Kabarnya menceritakan masa perang dunia kedua, di mana Amerika membutuhkan superhero yang tangguh. Nah, Steve Rogers pun bersedia jadi sukarelawan untuk percobaan menjadi superhero tersebut. Semoga, film yang masih digarap Marvel Studios ini enggak mengecewakan seperti film yang diangkat dari komik lainnya.

JUSTICE LEAGUE: MORTAL

Jadwal Rilis: 2011

Seperti enggak mau kalah dengan Marvel, DC Comics pun bikin gebrakan lagi dengan membuat karakter komiknya menjadi sebuah film. Bahkan, superhero yang tampil kali ini lebih banyak alias keroyokan, yaitu ada Superman, Aquaman, Wonder Woman, The Flash, dan lainnya. Ya, mereka tergabung dalam Justice League.

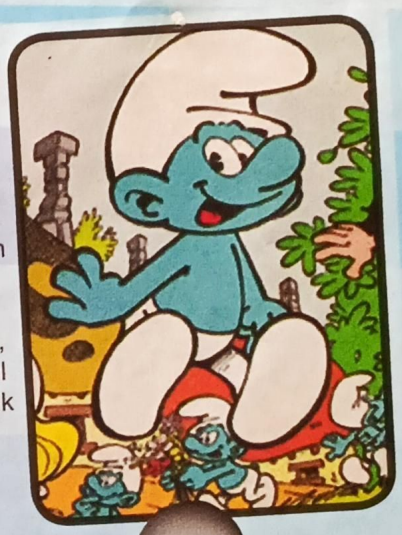


Tapi memang enggak mudah bikin film dengan kolosal kayak gitu. Apalagi pihak studio pengen hasil terbaik. Akibatnya, Jadwal syuting dan rilis sering mundur. Bahkan berpindah-pindah tempat. Enggak usah heran kalau ceritanya sendiri belum jelas seperti apa. Yang pasti, pihak studio memperkirakan film ini dirilis pada 2011, di saat film superhero Marvel juga banyak dirilis. Benar saingan, nih?

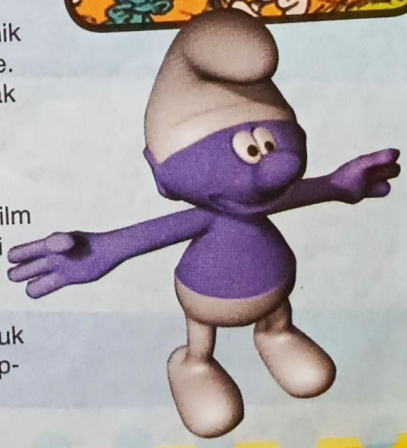
THE SMURFS

Jadwal Rilis: Desember 2010

Masih ingat dengan kisah makhluk kecil berwarna biru yang namanya Smurf? Ya, cerita itu bisa kita ikuti dalam komik tentang karakter ciptaan Peyo dari Belgia ini. Dulu, sekitar tahun 1980-an komik Smurf cukup populer. Bahkan, serial animasinya juga muncul di tivi. Padahal awalnya, komik Smurf muncul pertama kali sekitar tahun 1958, dalam bentuk komik strip yang diterbitkan di majalah komik bernama Spirou Magazine.



Kini, Smurf yang kocak bakal tampil dalam bentuk film animasi 3D. Rencananya Columbia Pictures akan membuat film ini menjadi trilogi, dimulai dari kisah *The Smurfs*. Ceritanya tentu seputar petualangan para makhluk kecil yang kocak itu. Siap-siap ketawa, deh! (*)

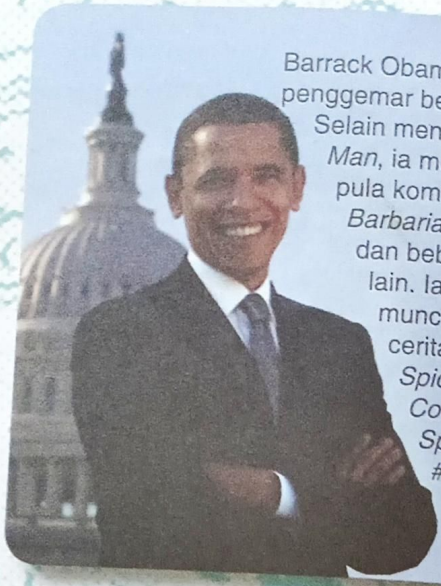


FUN FACT

TWILIGHT DIBUAT NOVEL!

Banyak fakta-fakta menarik yang bersliweran di dunia komik. Apa aja? ●George

FOTO: ANIMENEWSNETWORKK.COM



Barrack Obama ternyata penggemar berat komik. Selain mengkoleksi *Spider-Man*, ia mengkoleksi pula komik *Conan the Barbarian*, *Superman*, dan beberapa judul lain. Ia bakalan muncul juga di cerita bonus komik *Spiderman* (Marvel Comic,s Amazing Spider-Man #583).

FOTO: SCHOOLOFTHINKING.ORG

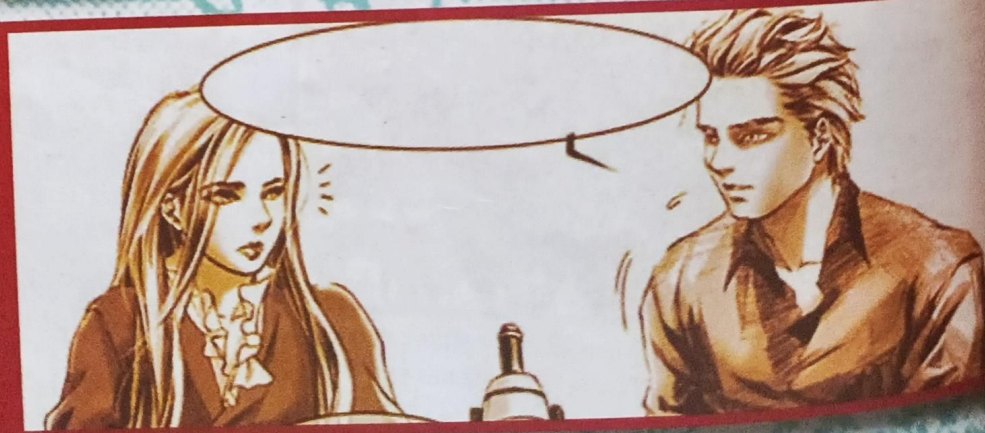
Buat yang hobi baca manga alias komik Jepang pasti sudah hafal banget kalau yang nongol disitu biasanya lokasi-lokasi yang umum di Jepang. Tapi ternyata Indonesia juga nongol lho di komik Jepang. Perhatiin deh cuplikan gambar dari manga *Muteki No Bali* dan *Osanpo O Koku*. Keduanya memperlihatkan gambar tokohnya lagi mampir di warung. Indonesia banget, yah? Kayaknya waktu komikusnya berlibur ke Indonesia mereka terinspirasi, nih!

Komik-komik Indonesia jaman dulu lumayan terpengaruh komik Amerika. Saking terpengaruhnya ada komik *Laba-laba Merah* yang mirip *Spiderman*, *Godam* yang mirip *Thor*, *Gundala Putra Petir* yang mirip *Flash* dan lain-lain.

FOTO: KAFEGAUL.COM

Guinness World Records mengumumkan *Yu-Gi-Oh!* sebagai trading card yang paling banyak terjual. Kartu Yu-Gi-Oh! tercatat telah terjual 22.587.728.173 kartu sampai bulan April 2009.
Yu-Gi-Oh! Pertama kali nongol dalam bentuk komik, lho!

Novel remaja *Twilight* karya Stephenie Meyer yang sempat diangkat menjadi film layar lebar kabarnya juga akan dibuat menjadi komik. Walaupun bergaya manga, komik yang akan diberi judul Twilight Manwha ini akan dibuat oleh Young Kim, komikus asal Korea. Penerbitnya pun bukan penerbit Jepang, melainkan penerbit Amerika Utara yaitu Yen Press.



PENERBIT KOMIK

Puluhan komik ngetop karena cerita dan gambarnya keren. Tapi yang perlu diingat, peran perusahaan penerbit komik juga gede. Apa aja penerbit komik top dunia? ●KarSar
FOTO: WIKIPEDIA.ORG

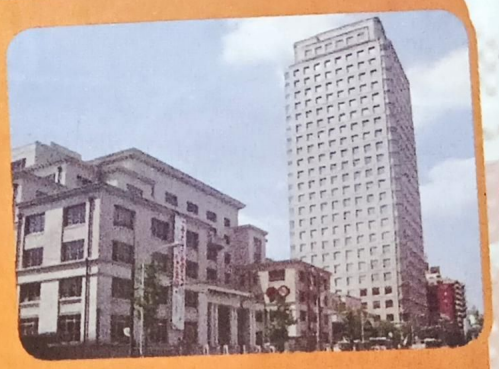
5 PENERBIT TOP

Penerbit yang berjasa membuat komik jadi mendunia.

SHOGAKUKAN

Penerbit komik terkenal di Jepang ini udah berdiri sejak 1922 di Tokyo. Sejak tahun 2005, Shogakukan buka cabang di Amrik untuk pasar di Amerika Utara dan sekitarnya. Kini selain menerbitkan manga, Shogakukan juga memproduksi majalah, light novel, picture book, dan DVD. Komik terkenal keluaran Shogakukan sangat banyak. Sebut aja Detective Conan, Doraemon, Law of Ueki, Ranma ½, dan banyak lagi yang keren-keren. Sedangkan majalah produksi Shogakukan antara lain Shonen Sunday, Shonen Sunday Super, Big Comic, Betsucomi, dan lain sebagainya.

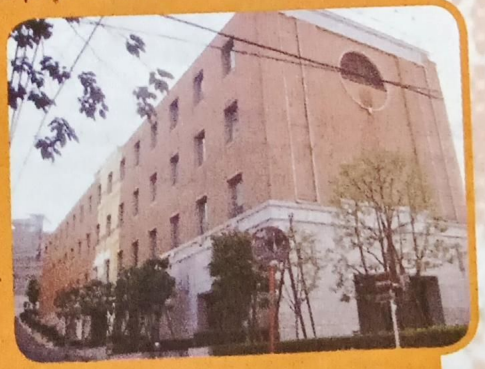
KODANSHA



Perusahaan penerbitan majalah komik yang markas besarnya ada di Tokyo. Perusahaan ini didirikan oleh Seiji Noma (Noma Seiji) tahun 1909. Nama Kodansha diambil dari "Kôdan Club". Motto perusahaan ini "Omoshirokute tame ni naru", yang artinya "menarik dan memberi kegunaan". Majalah komik yang terkenal dari Kodansha adalah Nakayoshi, Afternoon, dan Weekly Shonen Magazine.

KADOKAWA

Nama lengkapnya Kadokawa Shoten Publishing, perusahaan penerbit komik yang bermarkas di Tokyo. Kadokawa menerbitkan banyak komik. Belakangan perusahaan ini juga merambah dunia game dan multi media. Komik buatan Kadokawa antara lain .hack//Legend of the Twilight, Sgt. Frog, Sh15uya, Shirahime-Syo, Slayers, Tenchi Muyo!, The Tale of Taro Yamada, dan banyak lagi. Sedangkan untuk majalah ada Newtype, Shonen Ace, The Sneaker, Young Ace, dan lainnya.



MARVEL COMICS

Perusahaan penerbitan Marvel mulai memproduksi komik pada tahun 1939 dengan nama Timely Publications. Tahun 1950-an dikenal dengan nama Atlas Comics. Puncak sukses Marvel terjadi tahun 1960-an ketika merilis Fantastic Four dan superhero lain yang dibuat oleh Stan Lee, Jack Kirby, Steve Ditko, dan penulis lainnya. Komik terkenal lainnya adalah Avengers dan Spider-Man. Karakter terkenal dari Marvel adalah Hulk, Thor, Iron Man, Captain America, X-Men (terutama Wolverine).

DC COMICS

Nama perusahaan penerbitan komik DC Comics awalnya National Allied Publications yang didirikan oleh Malcolm Wheeler-Nicholson tahun 1934. Sebutan DC diambil dari singkatan Detective Comics yang emang jadi jualan utama DC. Tahun 1969, DC bergabung dengan Warner Bros. Entertainment. Komik terkenal DC adalah Batman, Superman, Watchmen, dan lain sebagainya.

FOTO: WWW.SQUIDOO.COM

Komikus Legendaris

Lewat komik, mereka melegenda!

Mau tau siapa saja komikus legendaris dunia? Kalau mau tau jawabannya, bisa cek saja dari komik-komik yang sukses di pasaran. Mulai Astro Boy, Doraemon, dan lainnya. Kalau kita sudah baca komiknya, perlu tau juga komikusnya, dong. Nah, siapa saja mereka? Yuk, kita intip! ●Yunus

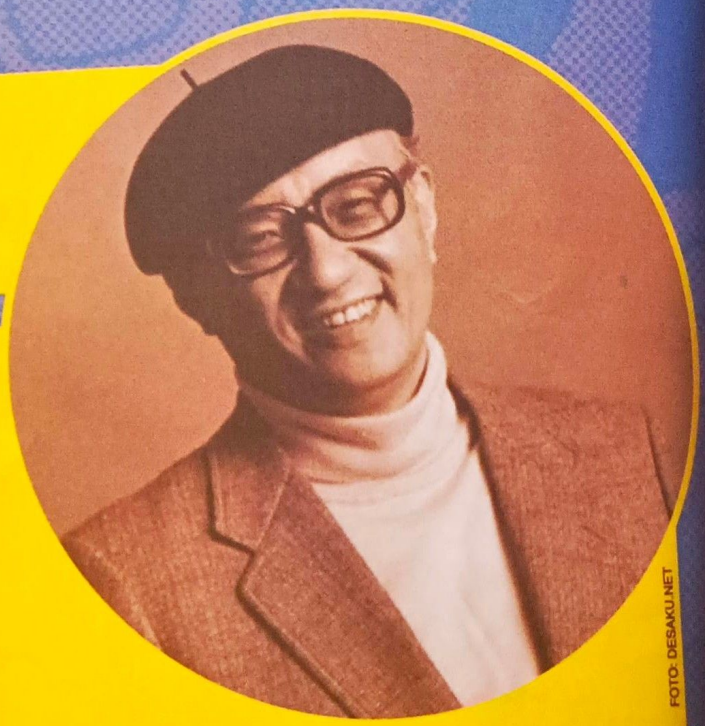


FOTO: DESAKU.NET

Osamu Tezuka

Dokter yang Doyan Ngomik

Nama Lengkapnya, sih Dr. Osamu Tezuka. Ia dikenal dengan karyanya yang sangat populer, yaitu Astro Boy. Tezuka yang lahir di Osaka, Jepang pada 3 November 1928 ini rupanya memang lulusan Kedokteran di Osaka University. Padahal, meskipun punya ilmu kedokteran, Tezuka enggak pernah buka praktek dokter sama sekali, lho.

Tezuka malah dikenal Bapaknya Anime Jepang. Ia malah bisa disejajarkan oleh Walt Disney di Amerika. Soalnya, karya dan sosok Tezuka jadi inspirasi banyak seniman manga Jepang itu sendiri. Tapi sebelum jadi besar, ia tentu berjuang lebih dulu. Apalagi waktu masih kecil, ia sempet enggak percaya diri. Sebab, gara-gara bodinya yang beda dari yang lain, ia suka diledek temen-temen di sekolah. Akibat kejadian itu, ibunya sampai berkali-kali menasehatinya agar tetap percaya diri.

Salah satu yang bikin ia bangkit, ya bakat menggambarnya. Ia mulai menggeluti dunia gambar sejak kelas 2 SD. Hobinya baca novel dan nonton film-film dari Amerika membuat imajinasinya terpengaruh gaya Amerika, terutama Walt Disney. Sosoknya yang cinta perdamaian, juga membuat gaya komiknya jauh dari kekerasan dan rasisme.

Lantas kenapa ia ngambil pendidikan kedokteran? Ini bermula ketika ia remaja. Saat itu tiba-tiba lengannya bengkak, Tezuka pun jatuh sakit. Dokter menyarankan terapi. Nah, saat itu ia sempat tertarik dengan dunia kedokteran. Ibunya bahkan menyarankan ia mengambil kuliah kedokteran dan menjalani profesi dokter. Tapi dasar bakatnya jadi seniman manga, di sela-sela kuliah pun ia masih rajin menggambar.

Karier dan Karya

Salah satu karya hebat Tezuka adalah Astro Boy. Muncul pertama kali pada tahun 1951. Komik ini sukses di pasaran, hingga dibikinin serial tivinya. Belakangan game dan filmnya juga muncul. Tahun 1960 serial tivi Astro Boy bahkan menjadi Serial Anime Terbaik versi IGN. Selain Astro Boy, Tezuka juga menciptakan *Diary of Ma-chan* (1946), *Shin Takarajima* alias *New Treasure Island* (1947), *Tuberculosis* (1948), *The Moony Man* (1948), *Lost World* (1948), *Metropolis* (1949), *Jungle Emperor* (1950-1954), *Captain Atom* (1951-1952), *Twin Knight* (1958), dan lainnya.

FUJIKO F. FUJIO

Punya "Sodara Kembar"

Awas, jangan terkecoh dengan nama, *kids*. Soalnya nama Fujiko F. Fujio identik dengan Fujiko Fujio. Nama Fujiko Fujio adalah nama pena yang digunakan berdua, yaitu Hiroshi Fujimoto dan Motoo Abiko. Keduanya menggunakan nama ini di beberapa karyanya, seperti Obake no Q-Taro (1964-1974). Maklum saja, soalnya mereka sejak masih SD sudah belajar menggambar bareng, keduanya juga sama-sama ngefans dengan Osame Tezuka. Sampai akhirnya mereka 'pisah' pada tahun 1988, dan memutuskan untuk berkarya sendiri-sendiri.

Sejak berpisah, nama Fujiko Fujio jadi terbelah. Motoo Abiko menggunakan nama Fujiko Fujio (A), sedangkan Hiroshi Fujimoto pakai nama Fujiko Fujio (F) atau Fujiko F. Fujio. Nah, nama yang terakhir inilah yang melahirkan komik fenomenal *Doraemon* pada tahun 1970. Konon, salah satu hal yang memicu keberhasilannya menciptakan komik tentang robot kucing kecil ini adalah kekagumannya pada pencipta Astro Boy tersebut.

Selain terinspirasi dari seniman manga hebat, plus bakat menggambarnya yang bagus, Fujimoto juga punya hobi bertualang. Ini membuat imajinasinya terus berkembang. Jangan heran kalau baca komik-komiknya kita jadi ikut berimajinasi.

KARIER DAN KARYA

Fujiko F. Fujio alias Fujimoto pasti enggak menyangka kalau *Doraemon* menjadi komik fenomenal, bahkan berubah menjadi serial tivi yang sepertinya enggak habis-habis. Belum lagi film dan games-nya. Jauh sebelum itu, Fujimoto mengawali karirnya jadi seniman manga ketika menciptakan komik *Tenshi no Tama-chan* bersama Abiko. Waktu itu mereka masih duduk di kursi SMU. Uang honor digunakan untuk berkunjung ke rumah Tezuka.

Masih bersama Abiko, mereka sempet mendirikan kelompok New Manga Party, dan memberikan karya ke berbagai penerbit. Sementara karya Fujimoto sendiri di antaranya Paman (1966-1986), 21-Emon (1968-1969), Kiteretsu Daihyakka (1974-1977), Esper Mami (1977-1982), dan lainnya.

FOTO: FLIKR.COM

AKIRA TORIYAMA

Ide dari Jalan-Jalan

Siapa yang enggak kenal dengan Dragon Ball? Itu karakter fenomenal yang mendunia juga, lho. Peciptanya adalah Akira Toriyama, kelahiran Aichi, Jepang, 5 April 1955. Ia juga termasuk salah satu seniman manga populer di Jepang. Mengangumi banyak tokoh, yang mau enggak mau menginspirasikan dia dalam mencipktakan komik manga. Tokoh idolanya di antaranya Osamu Tezuka, Walt Disney, dan Jackie Chan.

Sejak usia 10 tahun, Toriyama sudah kelihatan hobi menggambar. Ia menggambar apa saja, termasuk mengikuti berbagai kejuaraan. Ia pernah ikut kontes menggambar manga di Majalah Mingguan Shonen Jump. Sayang, ia enggak menang. Tapi ia enggak putus asa, karena kemudian ia malah mendekati salah satu editor Shonen Jump dan mulai belajar manga lebih dalam lagi. Sehingga akhirnya terjun sebagai seniman manga profesional.

FOTO: BLOGSPOT

Toriyama sempet masuk ke sekolah seni untuk mengasah bakatnya. Di sela-sela menggambar, ia masih suka melakukan hobinya yang lain, yaitu main game komputer, merancang model kit (terutama model kit militer), dan tentu saja jalan-jalan. Ia suka keliling dunia dan berkunjung ke berbagai negara, salah satunya Cina. Nah, biasanya habis jalan-jalan itu ia menciptakan komik keren. Contohnya ya Dragon Ball tersebut.

KARIER DAN KARYA

Komik *Dragon Ball* diciptakan Toriyama pada tahun 1984. Awalnya ia menyiapkan secara serial di Mingguan Shonen Jump. Hasilnya enggak terduga, komik itu terjual hingga 35 Juta copy di Jepang. Hingga tahun 1995, komik itu terjual di seluruh dunia sampai 120 Juta copy, termasuk di Eropa dan Amerika Latin. Selama periode itu, Dragon Ball sudah tercipta hingga 519 chapter, dalam 42 volume. Selain itu, kisahnya juga dituang ke serial tivi, games, dan terakhir dalam bentuk film berjudul *Dragon Ball: Evolution* (2008).

Selain Dragon Ball, Toriyama juga menciptakan komik lain, yaitu *Wonder Island* (1978-1979), *Dr. Slump* (1980-1985), *Pola & Roid* (1981), *Alien X-Peke* (1997), *Kajika* (1998), *Sand Land* (2000), *Sachi chan-Gu!* (2008), dan lain sebagainya.

AKIRA.JPG

Walt Disney

Sempat Jadi Sopir Ambulan

Salah satu juragan dunia hiburan saat ini adalah Walt Disney. Pemilik The Walt Disney Company ini memang sangat dahsyat, karena berhasil menguasai dunia hiburan mulai komik, serial tivi, film, bahkan taman hiburan yang disebar di berbagai negara. Hebatnya lagi, perusahaan yang dirintis sejak lama masih sanggup bertahan dan menarik banyak penggemar.

Lelaki yang bernama lengkap Walter Elias Disney lahir di Chicago, Amerika pada 5 Desember 1901. Ketika masih berusia empat tahun, Disney memang kelihatan banget hobi menggambar. Malah waktu itu, tetangganya yang pensiunan dokter sempet membayarnya untuk menggambar kuda miliknya. Begitu remaja, ia makin mahir menggambar. Apalagi ia sempet masuk ke sekolah seni dan menjadi kartunis di koran sekolah.

Selain hobi menggambar, Disney juga hobi berkegiatan, lho. Namun, ketika panggilan wajib militer tiba, ia sempet menolak. Ia memilih masuk ke kelompok palang merah Red Cross. Ia pun dengan senang hati bersedia dikirim ke Perancis selama setahun. Tugasnya? Jadi supir ambulan!

Karier dan Karya

Kembali dari Perancis, Disney balik lagi jadi kartunis. Ia kepengin banget kerja di koran menjadi kartunis atau mengisi komik strip. Tapi enggak ada yang bersedia memperkerjakannya. Yang ada, ia malah suka dapet pekerjaan membuat iklan untuk koran. Sampai akhirnya ia mendirikan perusahaan sendiri, bernama Iwerks-Disney Commercial Artist. Nah, perusahaannya itu sering mendapat proyek dari Kansas City Film Ad Company. Sampai akhirnya Disney memutuskan bergabung dan membuat divisi kartun sendiri.

Pengalaman kerja yang didapat, membuat Disney semangat untuk bikin perusahaan sendiri. Namanya Disney Brother Studio. Di situlah pertama kali Disney menciptakan karakter Mickey. Mulai saat itu juga, perusahaan tersebut terus berkembang. Apalagi dengan bergabungnya Disney dan Pixar, membuat perusahaan ini makin 'juara' di industri animasi.

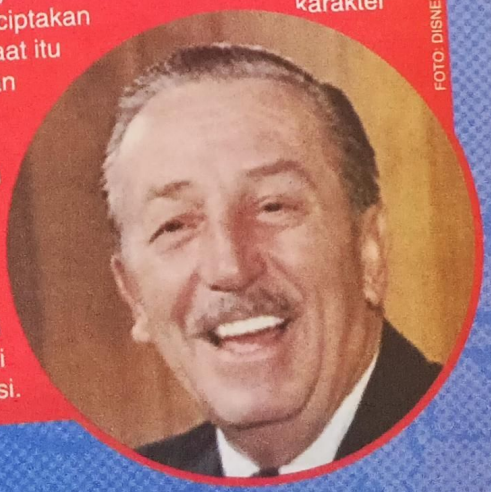


FOTO: DISNEYHEAVEN

Stan Lee

Juragan Superhero

FOTO: JOHN SHEAVER / GETTY IMAGES

Siapa yang jadi biangnya superhero? Jawabannya adalah Stan Lee. Paling enggak, superhero yang lahir dari komik Marvel seperti Spider-Man, Fantastic Four, X-Men, dan Iron Man. Kesuksesan komik-komik tersebut bukan cuma dari jumlah penjualan, tapi dari adaptasi karakternya ke berbagai media seperti games, serial tivi, hingga film layar lebar. Malah, film-film tersebut selalu mencetak box-office di seluruh dunia.

Stan Lee yang bernama lengkap Stanley Martin Lieber, lahir di New York, Amerika pada 28 Desember 1922. Awalnya ia tinggal di apartemen kecil, sehingga ia harus berbagi tempat tidur dengan adiknya. Namun, hidup pas-pasan gitu enggak membuat Stan Lee minder, apalagi memendam bakatnya sebagai penulis.

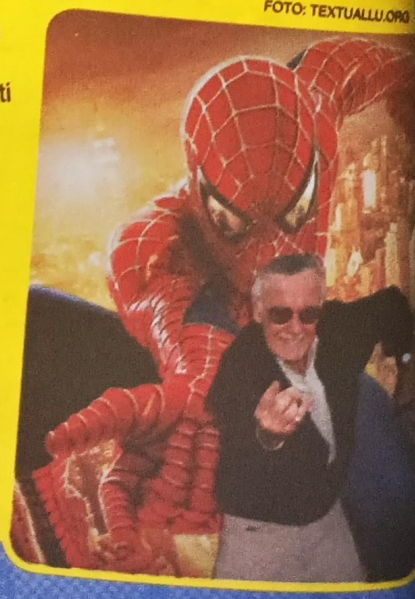
Bakat itu muncul karena sejak kecil ia memang hobi membaca dan menggambar. Didikan keluarganya yang keras, justru jadi pemicu untuk terus berkreasi dan bisa menghasilkan uang.

Karier dan Karya

Karier Stan Lee dimulai dari bawah.Ia sempet kerja freelance sebagai penulis, pernah juga jadi pengantar sandwich dan office boy. Kelar SMU, barulah dia ngebantuin pamannya sebagai asisten di Timely Comics. Sampai kemudian ia bertemu dengan Jack Kirby dan sering bekerjasama untuk bikin komik bareng. Terutama ketika DC Comics mengumumkan bakal ngeluarin komik superhero. Stan Lee dan Jack Kirby pun menyambutnya dengan membuat Fantastic Four di bawah bendera Marvel Comics.

Berikutnya, mereka berdua terus menciptakan superhero yang dipuja banyak penggemar seperti Spider-Man, Incredible Hulk, Iron Man, X-Men, dan lain sebagainya. Bukan cuma di komik, Stan Lee juga terlibat dalam pengerjaan serial dan filmnya. Bahkan, Lee beberapa kali tampil sebagai bintang tamu dalam film superhero ciptaannya. Wah, enggak mau ketinggalan, ya?

FOTO: TEXTUALLU.ORG



Herge

Anak Pramuka yang Doyan Gambar

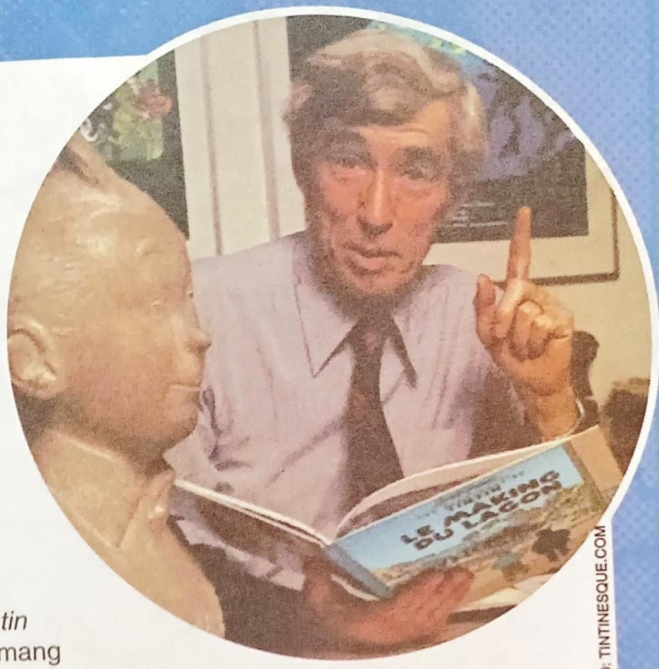


FOTO: TINTINESQUE.COM

Mungkin banyak yang belum mengenal siapa itu Herge. Tapi jika ditunjukkan komiknya, pasti kenal. Komik *Petualangan Tintin* karya Herge memang sudah mendunia, meskipun kepopulerannya sudah mulai surut. Kakak atau ortu kita pasti tau komik tentang karakter cowok berjambul ini. Kita pun, kalau iseng menjelajah beberapa toko buku tertentu, pasti masih menemukan komik ini. Tintin memang karakter yang populer karya Herge.

Tapi jangan kaget, *kids*. Nama Herge itu bukan nama sebenernya, karena itu hanya nama pena. Sedangkan nama asli pengarang Tintin adalah Georges Remi. Ia adalah penulis komik dan seniman yang lahir di Belgia, 22 Mei 1907. Sedangkan Herge itu rupanya pelafalan untuk RG dalam bahasa Perancis. Nah, RG itu kebalikan dari inisial namanya GR. Hm, unik juga, ya?

Sejak kecil GR alias Georges Remi sudah menunjukkan kesukaannya pada menggambar. Waktu masih SD, ketika berkecamuk Perang Dunia pertama, ia sudah belajar menggambar. Tahun 1922, ketika ia masuk jadi anggota Pramuka di sekolahnya, Herge mempublikasi gambar pertamanya di majalah bulanan Pramuka. Sejak itu ia makin kelihatan serius dengan dunia gambar.

Seperti anak laki-laki yang lain, Herge rupanya juga senang bertualang. Itu sebabnya ia ngebet banget masuk Pramuka. Ia juga hobi baca National Geographic, nonton film, dan baca majalah. Itu sebabnya, komik yang dihasilkan Herge dianggap lebih detil dan bermutu. Salah satunya, ya komik *Petualangan Tintin* itu.

Karir dan Karya

Petualangan Tintin pertama kali muncul dalam koran Belgia berbahasa Perancis *Le Vingtieme Siecle*. Judul aslinya sih Les Aventures de Tintin et Milou, disisip dalam lembaran anak-anak koran tersebut pada 10 Januari 1929. Komik itu bercerita tentang petualangan wartawan muda Belgia bernama Tintin dengan anjing kecilnya yang bernama Milo, ia menyelidiki berbagai kasus hingga ke beberapa negara. Kualitas gambar yang bagus, serta cerita yang kocak, jadi salah satu penyebab keberhasilan komik tersebut.

Selain Petualangan Tintin, komikus yang meninggal pada 3 Maret 1983 ini juga memiliki karya lain, di antaranya *Fred and Mile* (1931), *Quick and Flupke* (1930-1940), *The Adventures of Tim teh Squirrel out West* (1931), *The Amiable Mr. Mops* (1932), *Popol Out West* (1934), *Thomson and Thomson, Detectives* (1943), *They Explored The Moon* (1969), dan lainnya.

Tony Wong

Raja Komik Hong Kong

Belajar komik otodidak, itulah Tony Wong, komikus asal Hong Kong yang menciptakan Dragon Tiger Gate dan Long Hu Men. Sejak kecil rupanya Tony emang hobi baca komik, termasuk komik yang dimuat di koran. Nah, suatu ketika kakaknya menyemangati Tony untuk mengirimkan karyanya. Enggak disangka, karya Tony dimuat. Sejak itu ia terbakar semangatnya untuk menjadi komikus.

Tapi meskipun otodidak dan belajar dari komik yang sudah ada, bukan berarti komikus kelahiran 1950 ini menjiplak. Dengan kreasinya sendiri, ia dan asistennya menciptakan komik dengan menggabungkan gaya manga Jepang dan komik tradisional Cina. Ia juga berusaha menciptakan komik dengan gambar yang detil, termasuk efek-efek yang muncul akibat pertarungan misalnya. Ini membuat pembaca komik Tony Wong seperti berada di tengah-tengah pertarungan tersebut.

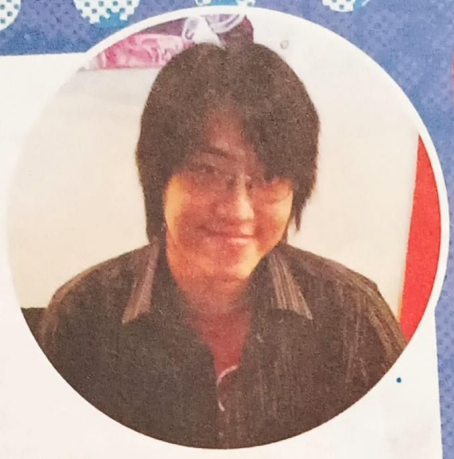
Karier dan Karya

Tony mulai berkarya serius waktu usianya 13 tahun. Ia membuat komik untuk majalah *Epoch Comic Weekly*. Setelah itu di tahun 1971, dengan segenap keberanian ia bikin perusahaan komik yang dinamakan Yuk-Long Picture Book Company. Komik *Sang Po* dan *Golden Bo* salah satu terbitannya. Tahun 1980, ia mengembangkan usahanya dengan membuat Jademan Comics. Nih, perusahaan sukses berat dan sempet menguasai pasar komik Hong Kong. Keberhasilannya yang membuat dia disebut Raja Komik Hong Kong adalah ketika ia membuat komik Batman versi Hong Kong. (*)

IS YUNIARTO

KOMIK PLUS

Fantasinya luas dan komik nya selalu disertai sesuatu yang plus!



Diantara komik-komik lokal baru yang diterbitkan oleh M&C dalam gerombolan Koloni (Komik lokal Indonesia) terselip sebuah komik berjudul Garudayana bikinan Is Yuniarto. Komik ini bertema wayang, sementara komikus lain kebanyakan memilih tema fantasi.

Rupanya sebagai pecinta wayang sejak kecil, Is memang pengen ada unsur budaya lokal dalam karyanya. Supaya komiknya enggak terkesan kuno, ia memadukannya dengan gaya manga agar terlihat keren. Hasilnya, penerbit komik sebesar M&C berani menerbitkan komik ini.

Garudayana memang bukan komik pertama karya IS Yuniarto yang diterbitkan oleh penerbit besar. Karya-karyanya sebelumnya kayak Knights of Apocalipse dan Wind Rider, juga sudah lebih dahulu hadir.

Komikus asal Surabaya ini mengaku awalnya membuat komik karena hobi dan kecintaaanya terhadap komik. Sejak SD ia mulai membuat komik adaptasi dari komik Superman, Batman, dan Spiderman yang ia baca. Komiknya masih berupa kertas lembaran yang dicorat-coret dengan bolpoin seadanya dan distaples, tapi teman-temannya banyak yang suka. Sejak itu ia jadi tambah rajin ngomik sampai SMP dan SMA. Is mengaku ia termasuk orang yang susah untuk mengungkapkan sesuatu dengan omong langsung. Dengan komik, ia merasa bisa mengekspresikan dirinya.

Satu hal yang unik dari Is Yuniarto adalah ia selalu membuat komik plus. Maksudnya, ia enggak hanya puas membuat komik, tetapi selalu menyertakan semacam "bonus" dari komiknya. Misalnya Wind Rider ia buatkan origaminya, Knights of Apocalipse ia sertakan jet fighter dari kertas. Bahkan ia juga membuat game PC untuk Wind Rider dan Knights of Apocalipse. Untuk Garudayana, ia sedang menyiapkan paper figure. Menurutnya, pembaca harus selalu diingatkan akan komiknya. Apalagi komik lokal umumnya pendek-pendek serinya.

Walaupun komik-komik karyanya sekarang ceritanya termasuk rumit, tapi segala sesuatunya berasal dari sesuatu yang sederhana. Pesan Is Yuniarto buat kita, kalau mau belajar ngomik, mulailah dari sesuatu yang kita sukai. Kalau suka olahraga, ya buat komik olahraga, dan sebagainya.

Kalau mau komiknya tambah bagus, selain banyak latihan, juga harus ditunjukkin ke orang lain. "Dari komentar orang lain, biasanya kita akan mengatahui karakter mana yang disukai. Akhirnya kita jadi makin pandai membuat karakter dan jalinan cerita. Pokoknya bikin aja!" begitu pesannya●George

FOTO: MAKI

Kontak Is Yuniarto :
www.windriderstudio.com
winriderpro@yahoo.com
facebook.com/isyun

NUNIK T

BIKIN BANYAK KOMIK

Dari tangannya, telah lahir 7 judul komik.

Kalau ada komikus lokal jaman sekarang yang menghasilkan banyak judul, bisa dibilang Nunik T adalah jagoannya. Sejak tahun 2002 hingga sekarang, ia sudah menerbitkan 8 buku komik dengan 7 judul. Komiknya yang sudah diterbitkan oleh Elex Media Komputindo diantaranya adalah Serial Cantik, Another Triple Knock, Kartika, dan 6th Day.

Hebatnya, ia mengaku bisa menyelesaikan sebuah komik dalam waktu 3 bulan saja. Sedangkan waktu terlama untuk menyelesaikan komik buat Nunik adalah 7 bulan untuk satu judul komik.

Apa rahasianya ya bisa seproduktif itu? Menurut Nunik kita harus mempunyai banyak imajinasi. "Misalnya dulu waktu masih sekolah kan enggak punya pacar. Malah jadi imajinasi kalau punya pacar nantinya yang kayak gimana, yah? Nah itu malah jadi bahan untuk komik," ujar komikus yang enggak suka dunia internet ini.

Untuk membuat komik sedemikian cepat, Nunik ternyata memang harus mempunyai waktu khusus. Malah menurut Nunik, sebenarnya membuat komik itu enggak bisa dipaksakan. Jadi, kalau mood untuk bikin komik sedang bagus, ia enggak mau menyia-nyiakan waktu. Ia segara membuatnya dan tak mau diganggu.

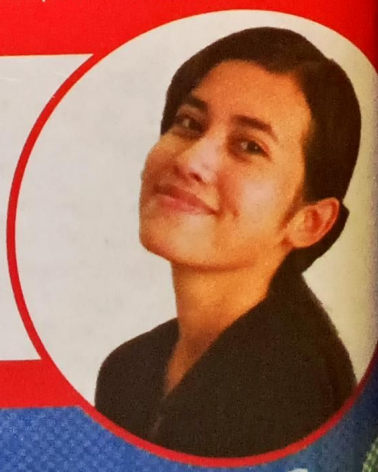
Nunik yang juga sudah mulai ngomik sejak SD juga bilang kalau segala sesuatu yang ada di sekitar kita seperti film, animasi, atau sinetron bisa dijadikan inspirasi. Malahan ia mengakui kalau dulu komik-komiknya bertema tentang cinta-cintaan karena dipengaruhi animasi yang sering ia tonton memang bertema hal itu.

Belakangan komiknya mulai beralih tema menjadi misteri seperti pada komik 6th Day. Sebabnya ia sekarang mulai dipengaruhi tontonannya sekarang yaitu sinetron. Malah ia tak menolak kalau dibilang komiknya sinetron banget. "Yah, pokoknya jadi kayak sinetron dalam bentuk komik, lah. Aku rasa enggak apa-apa karena kan unik juga!" ujarnya.

Sedikit tips dari Nunik, dalam membuat komik sebaiknya tidak usah memikirkan ceritanya kana bagus atau tidak. Jadi, sebaiknya mulai saja dulu. Karena sebenarnya kita enggak penah tahu cerita apa yang disukai orang. Bisa saja kita berpendapat komik kita jelek, tapi ternyata justru disukai oleh pembaca●George

FOTO : GEORGE

Kontak Nunik T
Alamat Surat :
Jalan Margonda Raya
Gang SMK Mandiri
Kp Mangga
RT 007/RW 012 No 6
Depok, Jawa Barat
Telepon : (021)
77203389



DC SUPER HEROES STORES

BIANGNYA JAGOAN DC

Fansnya jagoan DC, belanjanya di sini, nih!

DC Super Heroes Stores satu-satunya toko yang ngejual berbagai *merchandise* superhero, khususnya superhero dari DC Comics. Mulai dari kaos, celana, jam, tas, sepatu, dan banyak lagi. Karakternya ada Superman, Batman, Joker, Aqua Man, Green Lantern, dan lain sebagainya. Ini beberapa barang di DC Super Heroes Stores. ●KarSar

FOTO: NEP

Properti: DC Super Heroes, Pondok Indah Mall 2

GANTUNGAN KUNCI BATMAN

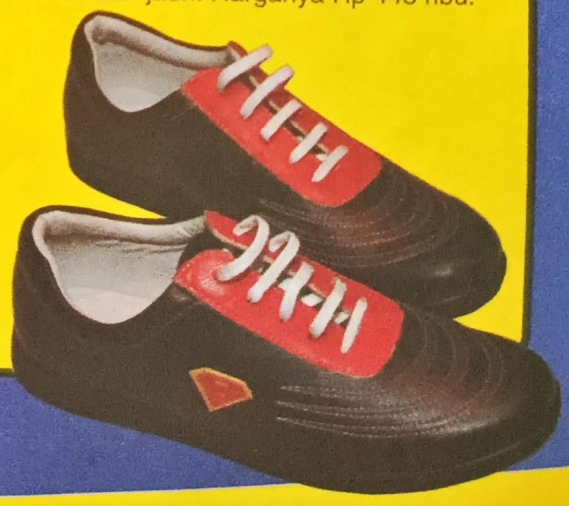
Biar kunci enggak gampang ilang, penggemar Batman kudu punya gantungan kunci Batman ini. Dijamin pasti inget terus. Apalagi bagian tengah logo Batman-nya bisa diputar tuh. Keren. Harganya Rp 68 ribu.

KAOS AQUAMAN

Aqua Man emang bukan superhero paling terkenal, tapi kalau pake kaos ini dijamin keren. Warna hitam bikin gagah. Harga 198 ribu.

SEPATU SUPERMAN

Sepatu Superman ini emang bukan buat terbang, tapi asik juga kalau dipakai bergaul. Selain bentuknya yang oke, ada logo gede Superman. Logo ini pasti kelihatan dari jauh. Harganya Rp 448 ribu.



TOPI GREEN LANTERN

Buat penggemar karakter si hijau Green Lantern, topi ini wajib punya. Desainnya gaul dan ada warna putih yang bikin kelihatan ceria. Harganya Rp 134 ribu.

Semua bergaya abis-abisan dengan Looney Tunes Active!

KONTES FASHION SHOW 'TAMPIL SPORTY DENGAN LOONEY TUNES" BE ACTIVE!

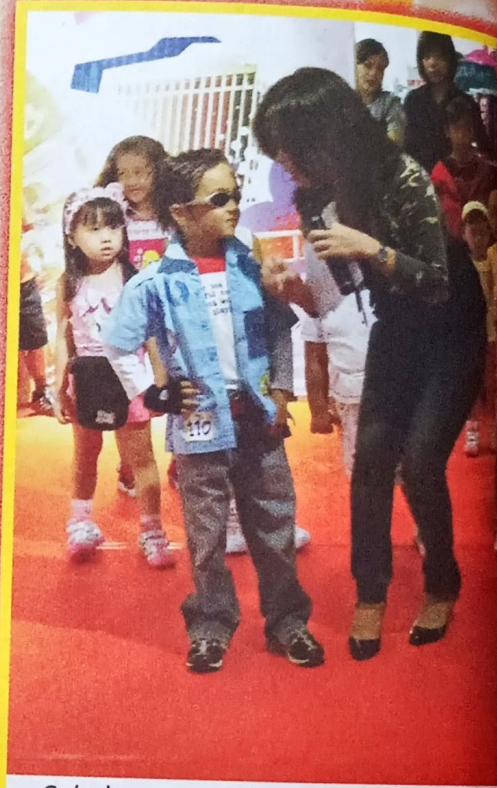
Looney Tunes Active

Kids, sepanjang bulan Juli lalu, **Looney Tunes Active** mengadakan Kontes Fashion Show 'Tampil Sporty dengan Looney Tunes'. Kontes ini diadakan di empat lokasi, yaitu Matahari Supermall Karawaci (11 Juli), Matahari Cilandak Town Square (12 Juli), Matahari Mal Taman Anggrek (18 Juli), Matahari Pluit Village (19 Juli).

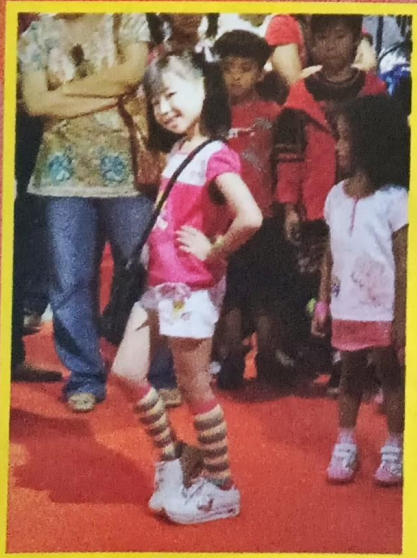
Kontes ini punya dua kategori, yaitu kategori peserta berumur 4-8 tahun dan 9-12 tahun. *Well,* tata cara kontes cukup mudah! Peserta tinggal tampil *sporty* dan trendi memakai pakaian Looney Tunes Active asli. Pemenangnya mendapatkan hadiah yang menarik dari Looney Tunes Active. Nah, banyak teman kita yang tertantang mengikuti kontes ini. Seberapa *sporty* mereka? Lihat fotonya, yuk!●**Adv**

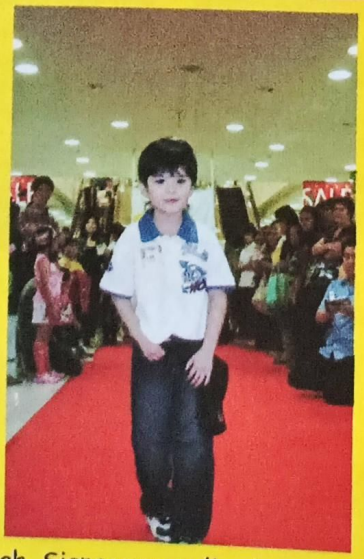
FOTO: CHACHA DAN DOK. GLOBAL BRANDS

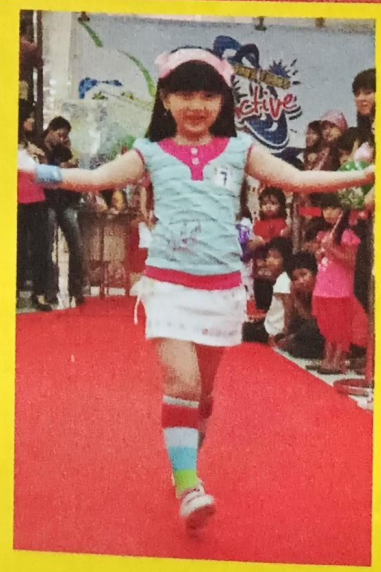
Dengerin penjelasan dulu tentang tata cara lomba, ya!



Sebelum tampil ditanya-tanya dulu sama MC!







Bergaya di karpet merah. Siapa yang paling keren?

Ada juga yang niat bawa properti tambahan biar keren.

Asiknya jadi juara!

Lomba dance ala Looney Tunes Active, nih! Semua pun menunjukkan kemampuannya menari!

PEMENANG WRITING CONTEST LOONEY TUNES ACTIVE

Ricky (m.ricky.pranata@ovi.com)

Saya sangat menyukai tokoh Looney Tunes, dan saya sangat suka dengan salah satu tokoh, yaitu **Twetty.** Karna Twetty sangat cerdas dan selalu bisa mengalahkan ide jahat Sylvester. Walau dia selalu dlm kesulitan, ia tidak pernah menyerah dan terus menerus berusaha dengan kecerdasannya. Andai saya bisa menjadi Twetty, saya akan membantu semua orang untuk bisa menyelesaikan masalah mereka dengan kecerdasan yang saya miliki dan akan membuat orang yang usil jera dengan 1001 ide.

M. A. Harriz (m_harriz@yahoo.co.id)

Karakter LooneyTunes, Kesukaanku adalah **Bugs Bunny.** Mengapa saya menyukai Bugs Bunny??? Karena dia memiliki akal yang banyak dan tidak mudah menyerah walaupun terkadang jahil. Bugs Bunny mempunyai teman, yaitu Daffy Duck dan Porky Pig. Sedangkan saingannya adalah Yosemite Sam dan Marvin the Martin. Bugs Bunny dikenal sebagai sahabat dekat Taz meski dia sangat jahil terhadap orang-orang yang bertemu dengannya. Kebaikan yang akan aku lakukan, jika menjadi Bugs Bunny yaitu aku akan membuka "Home Library" gratis, dengan demikian semua akan bisa membaca buku cerita dari serial Looney Tunes.

Nurhaliza Vania Akbariani (vania_naruto@yahoo.co.id)

Karakter Looney Tunes, kesukaanku adalah **Bugs Bunny**. Alasannya, karena ia menggambarkan seekor kelinci yang memiliki akal banyak dan tidak gampang putus-asa serta jahil, suka mengerjain orang lain, jika diusik terlebih dahulu. Kalimatnya yang paling terkenal adalah "*What's up, Doc?*".

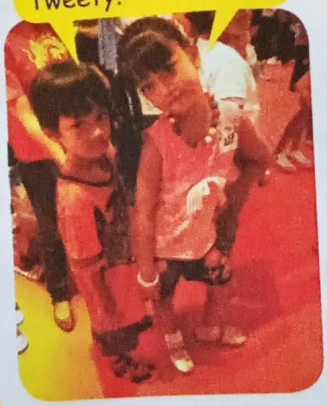
Jika aku menjadi Bugs Bunny, kebaikan yang akan aku lakukan adalah menjaga kebersihan lingkungan, tidak membuang sampah sembarangan dan penghijuan serta memanfaatkan plastik bekas pakai. Sehingga, lingkungan akan bersih, sehat dan bebas banjir.

Farah Nadhifa (farahnadhifa@yahoo.co.id)

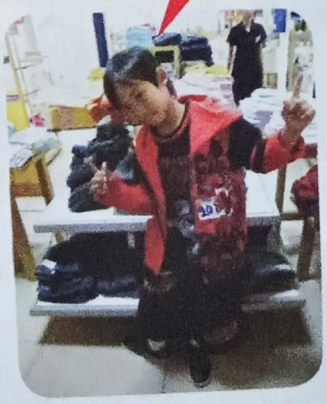
Karakter Looney Tunes yang saya suka adalah **Daffy Duck.** Alasannya dia itu lucu, suka bergurau dan mengesalkan. Dia suka mengganggu Elmer, Taz, dan Bugs. Jika saya jadi Daffy Duck, saya akan membuat gurauan yang lebih lucu, dan saya akan berusaha untuk menggembirakan orang lain. Saya juga berusaha agar tidak menjadi bebek yang mengesalkan lagi. Dan saya juga tidak akan mengganggu Elmer dan kawan-kawannya.

MEREKA BILANG...

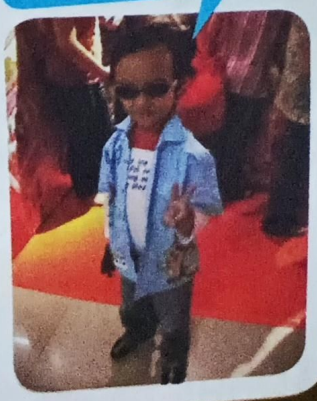
Zidane dan Intan
(6 dan 8 tahun)
"Kita suka banget sama Looney Tunes. Zidane suka sama Tazmania, Intan suka Tweety."



Trevor
(6 tahun)
"Aku baru pindah dari Amerika, begitu tahu ada lomba ini aku ikut. Aku suka fashion,"



Rakha Sangkara
(10 tahun)
"Aku ikutan lomba ini supaya ngelatih keberanian. Kalau menang nanti ibuku mau kasih hadiah. Ternyata aku juara 3!"



Liga Futsal Anak Marimas

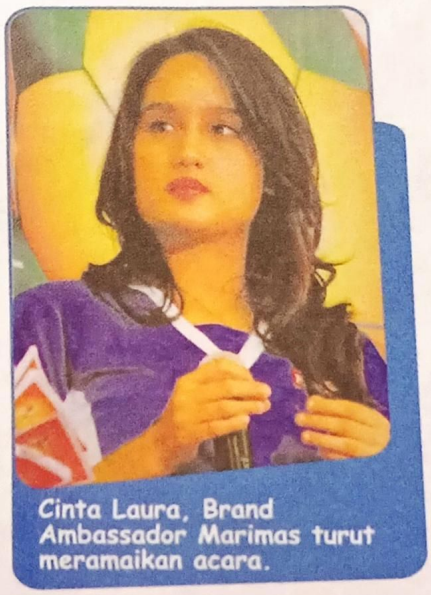
Suara supporter dan aneka bunyi-bunyian memeriahkan grand final Liga Futsal Anak Marimas...Seruuu!!! Itulah supporter SDN Kuta Jaya 1 Tangerang yang mendukung tim futsalnya bertanding melawan SDN Meruyung Depok di Stadion Simprug, Jakarta Selatan, Minggu (19/7) lalu.

Dalam pertandingan ini SDN Kuta Jaya 1 Tangerang berhasil meraih juara I dengan skor 2-0 untuk Kuta Jaya 1 Tangerang. Mereka senang sekali, karena mendapat hadiah uang sebesar Rp 50.000.000, sedangkan juara II diraih SDN Kebagusan 03 Pagi, Jakarta Selatan dan mendapatkan Rp 30.000.000. Juara III diraih oleh SDN Duri Kosambi 02 Pagi Jakarta Barat dan mendapat hadiah Rp 15.000.000. Selain hadiah mereka juga mendapat tropi.

Serunya permainan SDN Meruyung vs SDN Kuta Jaya 1.

Acara yang dipandu oleh VJ Riski dan MC Tya Ariesta ini juga dimeriahkan dengan tampilnya Cinta Laura sebagai brand ambassador Marimas dan pesinetron Carla Amel, serta dua bintang Idola Cilik Debo dan Paton yang menyanyikan beberapa lagu.

Ketika membuka acara, Direktur Marimas, Bapak Harjanto Halim yang didampingi Marketing Manager Marimas Ibu Ong Inawati dan juga Sales and Marketing Director Global TV, Ibu Ella mengatakan, Liga Futsal Anak Marimas ini baru pertama kali diadakan dan mendapatkan sambutan yang sangat luar biasa sekali, lebih dari 300 tim

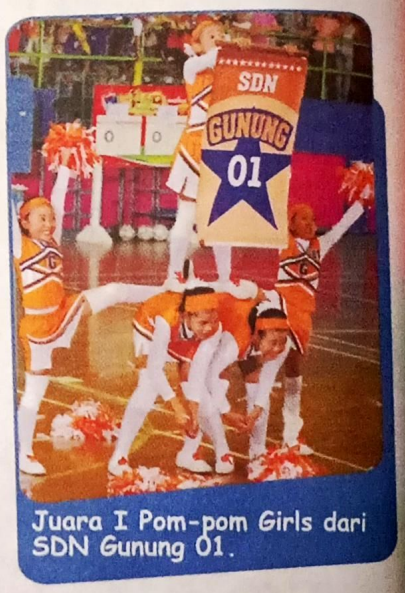

Cinta Laura, Brand Ambassador Marimas turut meramaikan acara.

yang ikut bertanding sejak bulan April lalu.

Selain memberikan hadiah kepada tiga besar pemenang Liga Futsal Anak Marimas, Marimas juga memberi

Menyanyikan lagu Indonesia Raya sebelum bertanding.

hadiah kepada tiga pom-pom terbaik (SDN Gunung 01 Pagi Jaksel, SD Al Fath Tangerang, dan SD Ciluar 2 Bogor), supporter terbaik (SDN 01 Sukabumi Utara Jakbar, SDN Kuta Jaya 1 Tangerang, dan SD Ciluar 2



Juara I Pom-pom Girls dari SDN Gunung 01.

Bogor), pemain terbaik (Isma dari SDN Kuta Jaya 1 Tangerang), fa

Serunya kuis bersama Debo dan Paton

play tim terbaik (SDN Duri Kepa Pagi Jakbar), dan peraih Top Scor (Dwi Febri dari SDN Kebagusan 0 Jaksel dengan 18 gol). Selamat ba para pemenang.

MARIMAS globaltv Bobo Teman Bermain dan Belajar XY KIDS

www.marimas.com . sms center 0812 2999111

MAU TAU HASIL LFA MARIMAS® 2009..

AREA I
1 SDN DURI KEPA 03 PAGI, JAKBAR
2 SDN DURI KOSAMBI 02 PAGI, JAKBAR
3 SDN PERUMNAS 1, TANGERANG
4 SDN KUTA JAYA 1, TANGERANG

TIGA BESAR LFAM
1 SDN KUTAJAYA 1, TANGERANG
2 SDN KEBAGUSAN 03 PG, JAKSEL
3 SDN DURI KOSAMBI 02 PAGI, JAKBAR

BEST PLAYER
ISMAIL, SDN KUTA JAYA 1

AREA II
1 SDN PEJATEN BARAT 05 PG, JAKSEL
2 SDN KEBAGUSAN 03 PG, JAKSEL
3 SDN MERUYUNG, DEPOK
4 SDN CILUAR 2, BOGOR

BEST POM-POM LFAM
1 SDN GUNUNG 01 PAGI, JAKSEL
2 SD ALFATH, TANGERANG
3 SD CILUAR 2, BOGOR

BEST FAIRPLAY TEAM
SDN DURI KEPA 03 PAGI, JAKARTA BARAT

AREA III
1 SDN TUGU UTARA 15, JAKUT
2 SDN KAMPUNG MELAYU 02, JAKTIM
3 SD BEKASI JAYA 09, BEKASI
4 SDN KALI BARU 1, BEKASI

BEST SUPORTER LFAM
1 SDN 01 SUKABUMI UTARA, JAKBAR
2 SDN KUTA JAYA 1, TANGERANG
3 SD CILUAR 2, BOGOR

TOP SCORE 18 GOL
DWI FEBRI - SD KEBAGUSAN 03, JAKSEL

SELAMAT BAGI PARA PEMENANG!!

MARIMAS® globaltv Bobo Teman Bermain dan Belajar XY KIDS!

www.marimas.com . sms center 0812 2999111

GAME-GAME KOMIK

GAME KEREN DARI KOMIK

Banyak komik dan manga yang udah dibuat versi game-nya.

Kalau komiknya sukses biasanya dibuat versi game-nya. Meski begitu, enggak semua komik bagus versi game-nya juga oke. Ini beberapa game keren yang berasal dari komik.

●KarSar

FOTO-FOTO: WWW.GAMESPOT.COM

NARUTO

Naruto salah satu komik sukses yang game-nya juga oke. Game Naruto sangat banyak dan ada diberbagai konsol dan handheld. Game pertama adalah Naruto: Konoha Ninpouchou yang cuma dirilis di Jepang, 27 Maret 2003, di mesin WonderSwan Color. Game yang terkenal adalah serial Naruto: Clash of Ninja, Naruto: Ninja Council, Naruto: Ninja Destiny, Naruto: Uzumaki Chronicles, Naruto: Ultimate Ninja, dan lainnya.

.HACK

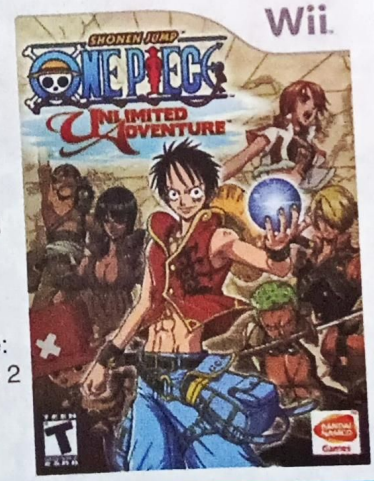
Game .hack jenis simulasi MMORPG ini punya penggemar sendiri. Apalagi komiknya juga sukses. Game terkenal adalah .hack//Mutation. Semua game .hack dibuat di konsol PS2.

BLEACH

Bleach termasuk game yang pertama kali dirilis tahun 2006 di NDS. Sayangnya, kebanyakan game-nya cuma dirilis di Jepang. Game andalan adalah serial Bleach: Blade Battler di

ONE PIECE

Game tentang petualangan Monkey D. Luffy cs ini juga banyak. Pertama kali dirilis tahun 2005 dan terakhir 2009. Game-game yang terkenal seperti seri One Piece: Grand Battle! dan One Piece: Grand Adventure. Tahun ini dirilis One Piece: Unlimited Cruise: Episode 2 di konsol Wii.



YU-GI-OH!

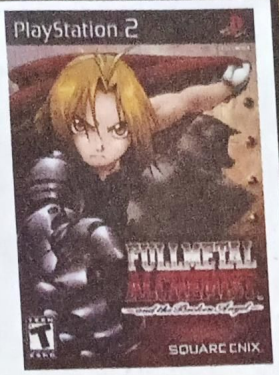
Game Yu-Gi-Oh! salah satu yang laris dan udah terjual sebanyak 18 juta kopi di seluruh dunia. Beberapa yang terkenal adalah Yu-Gi-Oh! Duel Monsters, Yu-Gi-Oh! Capsule Monsters, dan Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004. Kebanyakan Yu-Gi-Oh! dirilis di handheld seperti GBA, NDS, dan PSP.

DRAGON BALL

Sebagai biangnya manga Jepang, game Dragon Ball juga sangat banyak. Dragon Ball salah satu komik pertama yang dibuat versi game-nya. Game Dragon Ball udah ada sejak tahun 1980-an. Banyak Dragon Ball yang sukses, termasuk game serialnya seperti Dragon Ball Z: Ultimate Battle, Dragon Ball Z: Budokai, dan Dragon Ball Z: The Legacy of Goku.

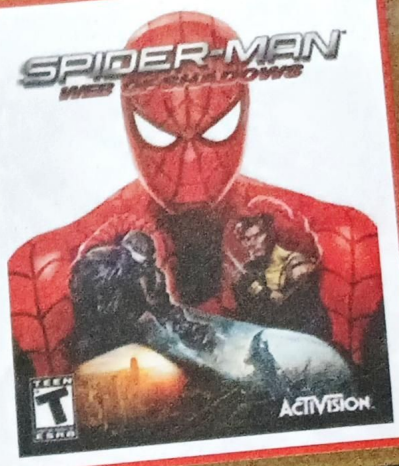
FULLMETAL ALCHEMIST

Game pertama Fullmetal Alchemist dirilis tahun 2003 dengan judul Fullmetal Alchemist and the Broken Angel. Emang baru lima judul game Fullmetal Alchemist. Meski begitu, karena komiknya sukses, game-nya juga banyak peminatnya.



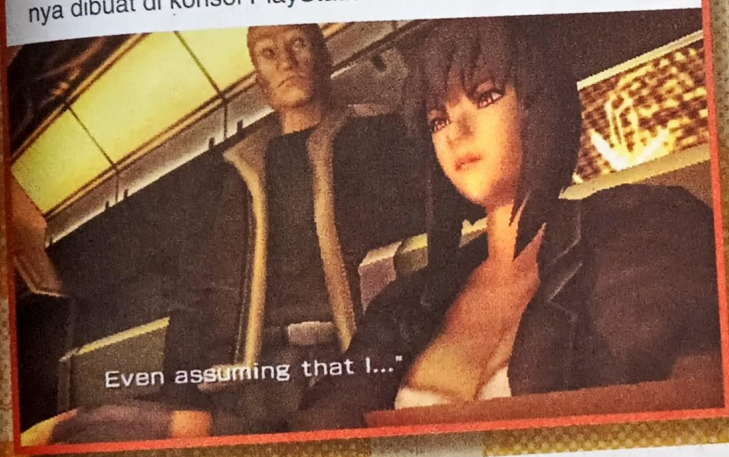
SPIDER-MAN

Karakter dari komik keluaran Marvel ini juga udah segudang game-nya. Mulai dari The Amazing Spider-Man (1980) sampai yang terbaru Web of Shadows (2008). Mulai dari mesin pinball sampai konsol canggih kayak PS3 dan X360. Ada juga game Spider-Man yang dibuat berdasarkan film-filmnya.



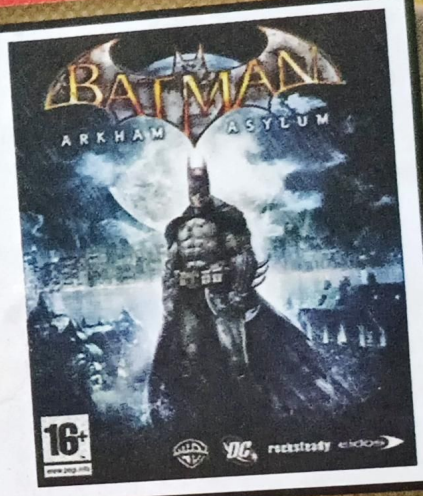
GHOST IN THE SHELL

Ghost in the Shell salah satu manga yang sukses di Jepang. Game pertamanya dibuat tahun 1997. Setelah menunggu cukup lama, tahun 2004 dibuat versi baru Ghost in the Shell: Stand Alone Complex. Semua game-nya dibuat di konsol PlayStation.



BATMAN

Batman juga enggak mau kalah dari Spider-Man. Game Batman udah ada sejak 1986 sampai yang terakhir, Batman: Arkham Asylum tahun 2009. Juda ada game Batman yang diadaptasi dari film-filmnya seperti Batman Begins tahun 2005.

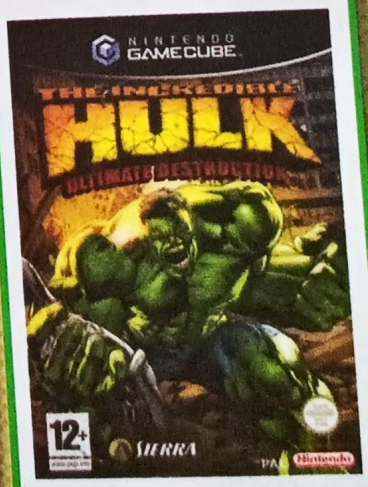


X-MEN

Game X-Men udah ada jauh sebelum versi filmnya dibuat. Game pertama adalah The Uncanny X-Men tahun 1989. Sedangkan game terakhir X-Men: The Official Game tahun 2006. Selain itu ada Wolverine yang udah ada sejak 1991.

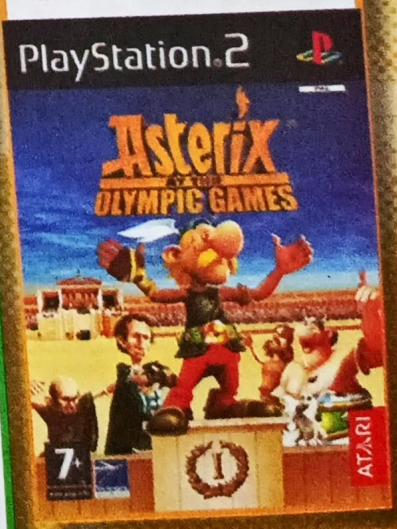
THE INCREDIBLE HULK

Game Hulk emang cuma ada dua. Yang pertama dari komik The Incredible Hulk: Ultimate Destruction yang dirilis tahun 2005. Yang kedua berdasarkan film The Incredible Hulk, yang dirilis tahun 2008.



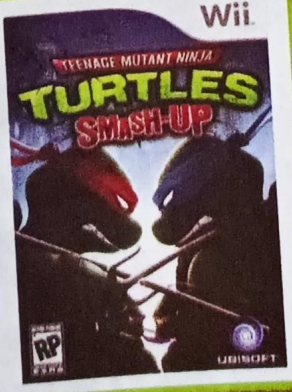
ASTERIX

Asterix salah satu komik di luar Jepang dan Amrik yang juga ada di game. Game pertamanya ada sejak 1992 di versi arcade. Game terakhir Asterix at the Olympic Games tahun 2008 di konsol Wii dan PS2.



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

Teenage Mutant Ninja Turtles (TMNT) udah sejak lama nongol di game, dimulai dari mesin NES tahun 1987. Tapi ketika itu game-nya masih berdasarkan serial tivi. Game terbaru adalah Teenage Mutant Ninja Turtles: Smash-Up di konsol Wii dan PS2 yang akan dirilis September 2009.



POP CULTURE KOMIK

Komik udah jadi bagian yang lengket dengan kehidupan manusia. Apa aja pengaruh komik di dunia.

Di Jepang, komik udah jadi bagian dari kehidupan orang Jepang. Semua orang baca komik. Bahkan anggota DPR Jepang sempat heboh gara-gara waktu sidang sambil baca komik. Di Amrik juga komik jadi jualan yang menguntungkan, termasuk di film-filmnya. Ini beberapa pop culture komik di dunia. ●KarSar/George

FOTO : WWW.BELGIUMTHEPLACETO.BE

MARVEL THEME PARK

Marvel Comics rencananya akan membangun theme park kayak di Disneyland di Dubai, Uni Emirat Arab. Proyek luar biasa ini udah dimulai pembangunannya pada awal 2009 dan diperkirakan selesai tahun 2012. Marvel Theme Park yang terletak di kawasan Dubailand jadi taman superhero pertama dan satu-satunya di dunia.

Setelah jadi nanti, di Marvel Theme Park terdapat tempat bermain dan belanja yang luasnya mencapai 4,5 juta kaki atau sekitar 7,3 juta kilometer persegi. Terdapat 17 kincir raksasa yang siap dinaiki. Selain itu ada oulet dagangan Marvel yang luasnya 2,8 km persegi. Juga 40 toko makanan ringan dana jajanan yang luasnya 3,7 km persegi.

Berbagai karakter Marvel akan mejeng di taman ini. Di sana juga akan dibuat wilayah atau tempat yang dikenal di dunia Marvel seperti City Centrum, the HUB, and The Marvel Academy. Teknologi permainan yang dipakai juga paling baru alias canggih. Taman dan tempat bermain yang biaya pembangunannya mencapai senilai 1 milyar dollar ini rencananya akan didatangi 3,5 juta pengunjung per tahun dari seluruh dunia.

Lokasi: Dubailand, Dubai, Uni Emirat Arab

FOTO : WWW.DUBAI-ONLINE.COM

MUSEUM TINTIN

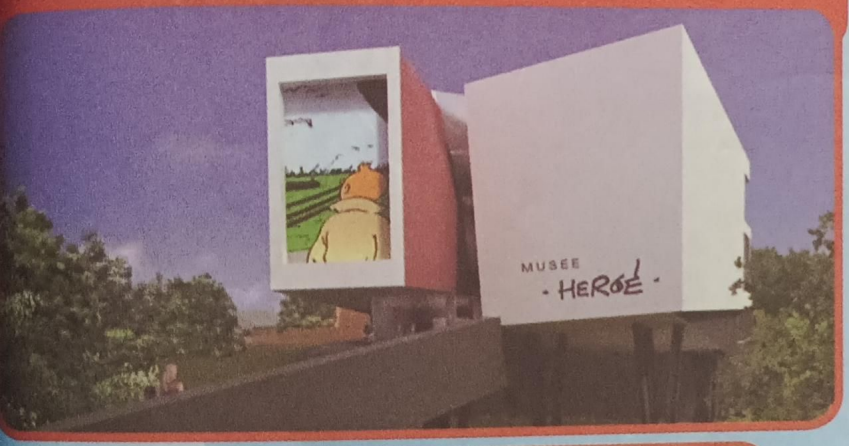
Nama lengkapnya Musee Herge atau Herge Museum. Herge adalah pencipta komik Tinin yang punya nama asli Georges Remi. Museum ini berisi semua hal yang berhubungan dengan Tintin. Gedung dengan desain modern ini dibangun tahun lalu dan mulai Juni 2009 dibuka untuk umum. Lokasi bangunan dan museum berjarak 32 kilometer dari Brussel, ibukota Belgia. Biaya untuk membangunnya mencapai 20 juta dollar.

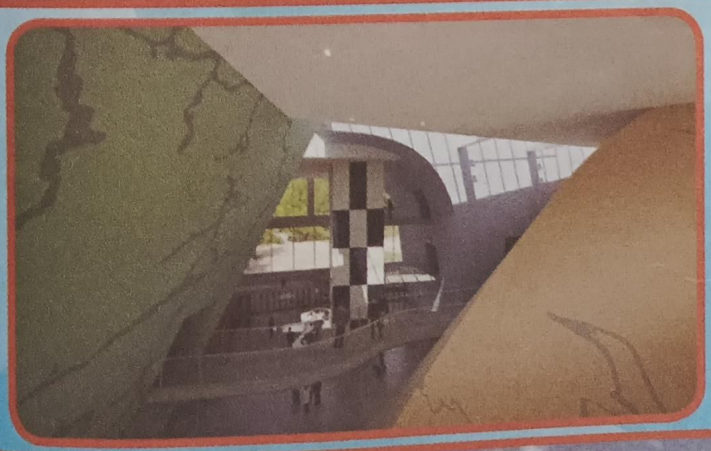
Gedung ini terdiri dari 8 bagian atau tempat yang total luasnya mencapai 3,6 km persegi. Gedungnya sendiri dirancang arsitek Perancis, Christian de Portzamparc. Yang menarik, gedung museum ini dikelilingi oleh pepohonan dan di luarnya sangat hijau.

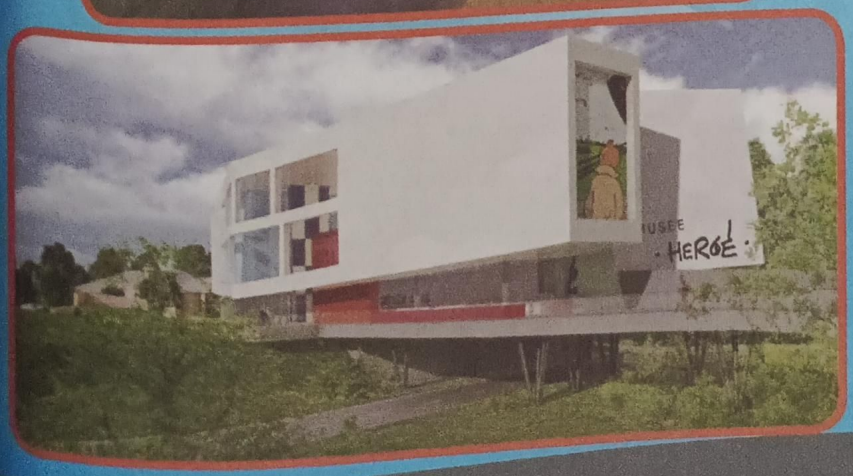
Di dalam gedung ini terdapat ruangan yang udah dikenal para penggemar Tintin. Misalnya ruangan "Adventures of Tintin". Karakter lain di luar Tintin juga ada kayak Quick & Flupke, Jo, Zette dan Jocko. Tapi sebagian besar, sekitar 80 persen dari gedung, berisi Tintin.

Lokasi: 26, Rue du Labrador Anneau central 1348 – Louvain-la-Neuve Belgia

FOTO : WWW.BELGIUMTHEPLACETO.BE







SEPEDA GUNDAM

Entah karena sepeda lipat lagi ngetren atau karena alasan lain, diam-diam Bandai juga bikin sepeda lipat bertema Gundam. Ini ketahuan setelah XY-Kids! berkunjung ke Bandai Hobby Center dan Tokyo Toys Show bulan Juli lalu. Di kedua tempat ini sepeda bertema Gundam itu memang dipajang.

Sepeda berukuran 20 inci itu ada dua jenis yaitu RX-93 yang berwarna putih dan MSN-00100 yang berwarna kuning. Harganya 49.800 yen. Kalau di Rupiahkan sekitar 5 jutaan saja. Murah, kan sebenarnya?

Lokasi Penjualan : Jepang. Sepeda keren ini enggak dijual di luar Jepang.

George FOTO: GEORGE

Dipamerin juga di Tokyo Toys Show

Detail sampai ke jok

OSAMU TEZUKA MANGA MUSEUM

Museum yang didirikan tahun 1994 ini terletak di Tarazuka, dekat Osaka. Kota dimana Osamu Tezuka tinggal selama 20 tahun sejak umur 5 tahun. Museum ini pada dasarnya dibagi dalam dua tema yaitu yang menceritakan kisah hidup Osamu Tezuka (3 November 1928-9 February 1989) di Tarazuka dan karya-karya Osamu Tezuka.

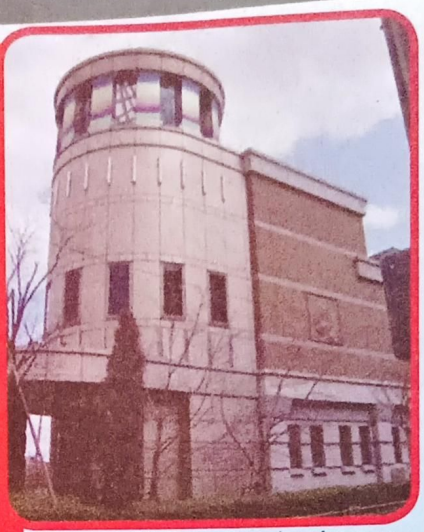
Kenapa Osamu Tezuka sampai dibuatkan museum? Soalnya dia adalah dewa manga. Enggak kurang dari 500 judul manga telah dibuatnya dan telah menggambar 150 ribu lembar komik semasa hidupnya. Ia juga punya studio animasi sendiri yang bernama Mushi Productions (belakangan diganti jadi Tezuka Productions). Lucunya ia tidak berlatar belakang pendidikan seni, melainkan kedokteran dan punya ijin untuk praktek pula.

Disini juga ada pertunjukkan film pendek, kisah hidup Osamu Tezuka dan karya-karyanya, juga ada perpustakaan manga dimana kita bisa membaca komik karya Ozamu tezuka. Enaknya yang berbahasa Inggris, juga ada, lho! Terus, ada juga workshop animasi. Bisa belajar jadi animator, deh!

Bagunan museumnya sendiri bentuknya kayak benteng atau istana. Penuh patung-patung dan punya menara yang dikelilingi kaca. Mana tau ada yang mauke sana, alamatnya 7-65 Mukogawa-cho, Takarazuka-shi, Hyogo. Telepon 0797-812970, Fax 0797-813660. Tiket masuknya 500 yen dan tutup tiap hari Rabu kecuali hari libur nasioanl Jepang, tanggal 29-31 Desember dan bulan Februari mulai tanggal 21 sampai akhir bulan.

Lokasi: Takarazuka, dekat Osaka, Jepang.

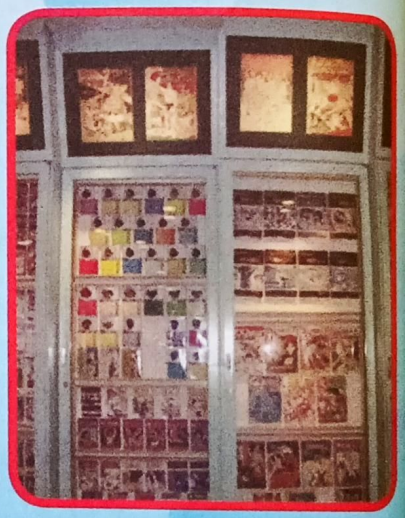
FOTO: WWW.KATAVILA.COM



Museum Osamu Tezuka dengan menaranya yang khas.

Astroboy menyambut di pintu masuk

Disini kita bisa membaca karya si dewa manga.



Karya dewa manga yang mencapai 500 judul.

PARADE TOKO COSPLAY

YUUUK, DANDAN!

Pengen tampil kayak tokoh manga idola? Gampang! Mampir aja ke toko-toko yang jual perlengkapan *costume play* (*cosplay*) berikut ini. Yuuuk, dandan ala tokoh komik kesayangan! ●**George**

Anime Machi
Mal Ciputra, Lantai 4
Jl Arteri S Parman
Jakarta Barat 11470
Telp : 021-5669709

Mal Taman Anggrek Lantai 3
Jakarta Barat
Telp : 021-5639259

Mega Mal Pluit Lantai 3
Jl Pluit Indah Raya
Jakarta Utara
Telp : 021-66670050

Mal Kelapa Gading Lantai 3 Fashion Hub
Jl Boulevard Kelapa Gading Raya
Jakarta Utara
Telp : 021-45853990

Badut Jogja
Showroom Penyewaan Kostum
Jogja Saphir Square Lt.2 Dpn Ice Skating
Jl. Laksda Adisucipto Yogyakarta
Telp: 0274- 4342539
HP: 081-392655777

My Hobby Town
Grand ITC Permata Hijau
Lantai I Blok C16 No. 5
Jl. LetJen Soepeno (Arteri Permata Hijau)
Jakarta Selatan 12210
Indonesia
www.myhobbytown.com

Mal Artha Gading
Atrium Nusantara 2nd Floor
Puschart #18 (depan "Solaria")
Jl. Artha Gading Selatan No. 1
Jakarta Utara 14240
Indonesia
www.myhobbytown.com

GONZO-Asian Cihampelas
Jl. Cihampelas No. 42A,
Bandung.
Telp: 022-4205927
HP: 0816-4861-888
HP: 0816-4831-888
HP: 022-92055-888
HP: 022-70251-888
www.gonzo-asian.com

FOTO : ANIMENEWS.COM

GONZO-Asian Jatinangor
Jatinangor Town Square, GF B1-03
Jln. Raya Jatinangor No. 150, Jatinangor.
Telp: 022-87920043
HP: 0858-6112-0244
www.gonzo-asian.com

GONZO-Asian Surabaya
Pakuwon Trade Centre, GF D7-46
Jl. Puncak Indah Lontar No. 2, Surabaya.
Telp: 031-7176-9928
HP: 031-9106-0084
www.gonzo-asian.com

Anime Stuff
www.animestuffs.com

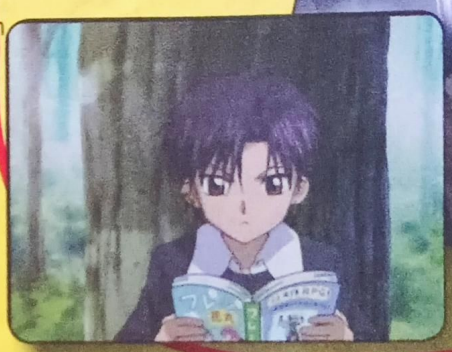
Cosplay Corner
Jl. Cikaso barat 2 No. 92
Bandung.
http://cosplaycorner.wordpress.com/

BELAJAR NGOMIK DARI MEMBACA!

Membaca komik ternyata bisa membantu kita untuk membuat komik, lho!

Kalau sudah bisa menggambar komik yang bagus, kini saatnya bikin cerita yang bagus. Eh, ternyata kita bisa mempelajarinya dengan cara membaca komik, lho! Kalau sudah bisa meniru pola komik yang ada, belakangan kita bisa membuat cerita sendiri! Cobain, yuk!● **Chacha**

FOTO : WWW.IMEEM.COM



From Zero to Hero

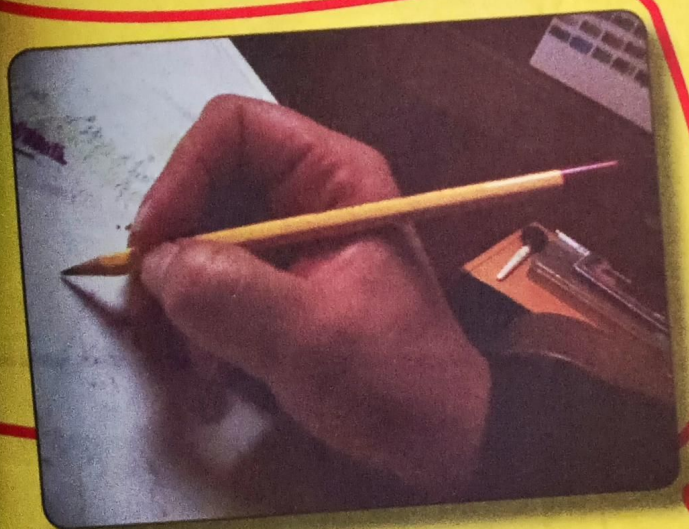
Kalau kita sering membaca manga, kita pasti menemukan pola cerita yang seragam, salah satunya adalah from zero to hero. Pola cerita ini menampilkan karakter utama yang awalnya payah, bisa kurang pintar, kurang cepat, ataupun selalu dikerjain teman-temannya. Nah, keadaan tersebut membuat mereka jadi punya keinginan yang kuat, seperti ingin menjadi koki terhebat di dunia ataupun ninja paling disegani di desanya. Kemudian mereka pun berlatih dan berusaha keras untuk mencapai cita-citanya. Berbagai cara pun mereka lakukan dari mulai berlatih dengan berbagai macam guru ataupun menghadapi berbagai lawan yang menantang.

Nah, kita bisa memakai pola ini untuk membuat cerita komik kita. Ciptakan saja karakter yang payah, lalu ciptakan cita-cita yang ingin dicapainya dan jabarkan usaha apa aja yang dia lakukan untuk mencapai itu. Gampang, kan!

Perhatikan Detail

Kalau kita membaca manga Eyeshield 21 atau Bikings, kita bakal tahu banyak info seputar olah raga American football dan sepeda. Begitu juga kalau kita membaca manga tentang memasak atau medis. Nah, di Jepang manga kayak begini memang paling banyak. Manga sejenis ini bukan hanya ngandelin cerita tapi juga fakta. Dengan membaca manga kayak gini, secara enggak langsung kita jadi menambah ilmu, lho!

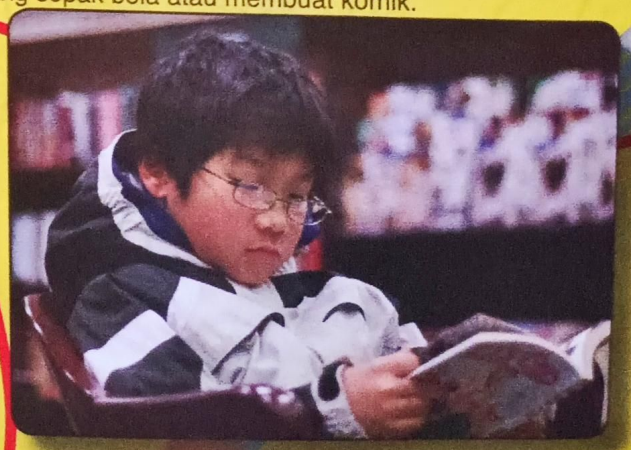
Bikin manga sejenis ini memang sulit, karena kita harus cari tahu banyak tentang hal yang ingin kita bahas dalam komik. Jangan sampai info yang kita berikan salah. Jadinya kita harus rajin-rajin kumpulin info, deh! Browsing di internet cukup membantu, lho! Kalau, kids, memang pengen coba bikin manga kayak begini, coba pilih topik yang kids kuasai misalnya tentang sepak bola atau membuat komik.



Enggak Selamanya Jahat

Bikin penjahat yang jahat banget memang gampang. Kalau kita bikin sosok penjahat yang sudah jahat sejak lahir kayaknya biasa banget, tuh! Di manga kita sering menemukan cerita di balik sosok si penjahat itu, tentang mengapa dia bisa berubah jahat. Nah, biasanya cerita si penjahat itu sedih. Misalnya, dia jadi penjahat karena dia diperlakukan enggak adil oleh teman-temannya atau kehilangan orangtuanya. Lebih bagus lagi kalau kita membuat si penjahat jadi sadar di ujung cerita.

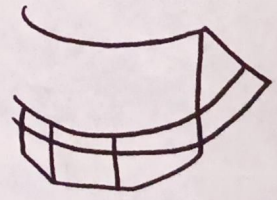
Cerita yang kayak gini bikin komik kita jadi lebih menarik. Sebab kita jadi mengajak pembaca untuk memahami orang lain. Well, penjahat juga manusia, kan!(*)



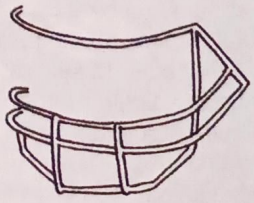
GAMBAR SENA CHIBI

Gambar garis bantunya terlebih dahulu

Dengan menggunakan garis bantu, beri volume agar lebih berbentuk



Cara menggambar detil helm
-Bikin satu garis sebagai panduan
-Bikin garis disampingnya dengan sejajar



Pertegas detil badan dan mulai bikin garis sederhana yang kemudian diperdetil seperti pada insert

Setelah jadi, beri warna agar lebih keren! Sena versi chibi, jadi deh!

PERALATAN TEMPUR NGOMIK!

Kalau sudah niat atau malah sudah biasa ngomik (bikin komik), mulai diperhatiin dong "peralatan tempur" yang benar. Jangan terus-terusan pakai peralatan seadanya. Dengan peralatan yang benar, kita bisa memaksimalkan gambar komik kita. Yuk, dipilih!● **George**
FOTO : NEP

Kertas

Namanya ngomik, pasti perlu kertas, kan? Makanya kertas yang baik sangat penting. Ada berbagai macam kertas yang dapat kita pakai. Misalnya :

Kertas khusus komik
Enaknya kertas jenis ini sudah ada garis pinggirnya, jadi kita tinggal membuat kolom-kolomnya saja dan siap ngomik. Tebalnya pun sudah standar, jadi enggak usah takut terlalu tebal atau tipis. Belinya coba cari di toko buku besar.

Kertas gambar
Mudah didapat dan tebalnya juga sudah pas. Ruginya paling belum ada garis di pinggir sebagai batas. Tapi rasanya enggak terlalu masalah.

Kertas HVS A4 ukuran 80 gram
Pilihan kertas ini paling mudah didapat dimana-mana dan murah pula. Usahakan ukurannya enggak kurang dari 80 gram supaya enggak ketipisan. Kalau terlalu tipis, nanti tinta mudah tersebar kemana-mana.

Cairan Penghapus

Merek yang popular adalah Tipp-ex. Gunanya untuk menghapus garis saat kita meninta. Pilih cairan penghapus yang bentuknya kayak pulpen.

Pensil

Gunanya untuk menggambar sketsa. Jenis pensil yang dapat digunakan antara lain:

Pensil ukuran B
Untuk sketsa awal. Soalnya garis yang dihasilkan bisa halus dan tidak terlalu tebal. Jadi memudahkan kalau mau dihapus.

Pensil ukuran 2B
Untuk menyelesaikan sketsa awal. Pensil 2B dipilih karena bisa membuat garis lebih tegas.

Tinta

Gunanya untuk finishing gambar kita. Karena, enggak mungkin kan komik kita Cuma pakai pensil doang? Pilihannya :

Drawing pen
Membuat garis standar bisa pakai ukuran mata 0,2. Sedangkan kalau mau detail sekali misalnya motif pakaian bisa pakai ukuran 0,1. Kalau mau garis tebal pakai aja yang ukuran 0,5.

Mata pena
Kalau sudah jago menintanya, bisa coba mata pena khusus komik. Soalnya kita bisa membuat garis tipis-tebal. Pena ini biasanya dicelup ke tinta India.

Kuas dan tinta Cina
Untuk latar belakang hitam, kelamaan kalau kita bikin pakai spidol, mending palai kuas dan tinta Cina. Selain lebih cepat, juga lebih pekat.

Warna

Kalau ingin komik kita berwarna, ada beberapa peralatan yang bisa dipakai:

Pensil warna
Mudah didapat, murah dan mudah dipakai. Kelemahannya warnanya kurang oke buat komik.

Spidol
Warnanya terang, cuma agak sulit membuat pewarnaan sempurna. Soalnya warnanya cenderung kurang halus merata.

Spidol khusus
Hanya ada di toko buku tertentu dan harganya mahal. Cuma warnanya bagus banget dan memudahkan pewarnaan. Soalnya bermata dua. Satu bermata pipih, satu lagi bermata kayak kuas.

BEBAS KOMIKNYA, SERU HADIAHNYA

Pengen bikin komik, k*ids*? Enggak usah pusing! *XY-Kids!* menantang kalian untuk membuat komik strip tentang X-Boy dan Y-Girl. Tertarik? Nah, sebelum bikin, baca dulu keterangannya di bawah ini.

- Karakter komik memakai X-Boy dan X-Girl.
- Temanya bebas, tergantung kita.
- Bisa hitam putih atau berwarna.
- Kotaknya maksimal 4 panel.
- Kertasnya bisa kertas warna atau A4 80 gram.
- Paling lambat diterima di promosi ***XY-Kids!*** tanggal 10 Septermber 2009 cap pos.

Pemenang yang terpilih bakal mendapat hadiah 10 paket komik M&C! dan kaus Koloni. Asik, kan?

Komik dikirim ke markas promosi ***XY-Kids!***
Gramedia Majalah Building
Unit, 4th Floor
Jl. Panjang No. 8A, Kebun Jeruk
Jakarta 11530, Indonesia

ULTAH NARUTO KE-10

PERAYAAN 94 JUTA EKSEMPLAR

Ulang tahun Naruto dirayain habis-habisan di Perancis. Ada apa saja?

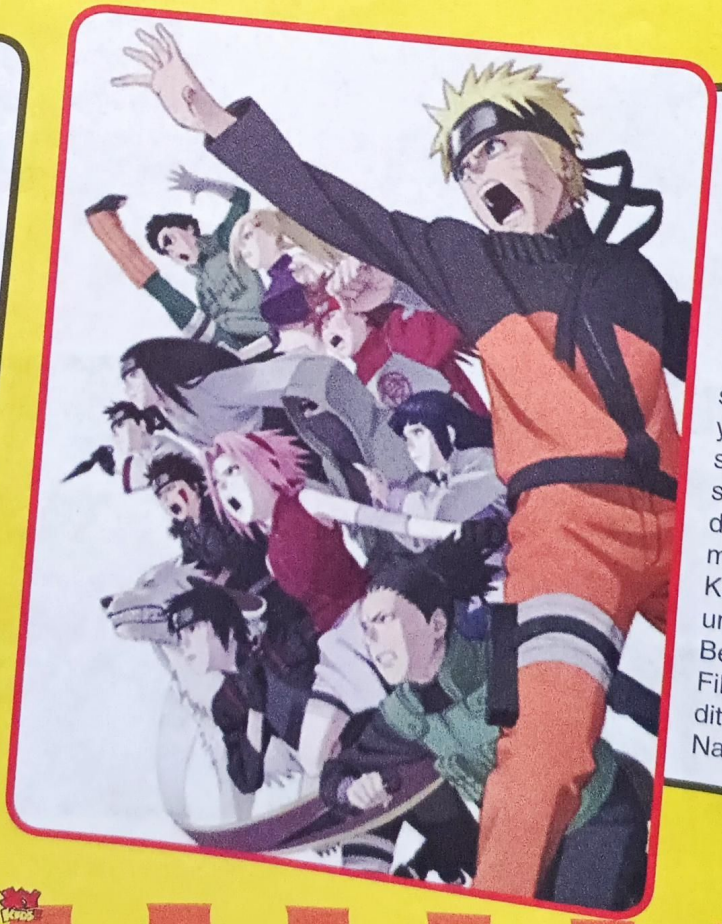
Kamu ngefans berat sama Naruto? Wah, mesti ngasih ucapan selamat ultah, nih! Soalnya kan, Naruto baru saja merayakan ultahnya yang ke-10, lho. Karakter manga karya Masashi Kishimoto ini pertama kali muncul tahun 1999, itu berarti sekarang sudah berusia 10 tahun. Nah, beberapa waktu lalu, ultah Naruto dirayain di Perancis, dalam acara Japan Expo. Mau apa saja kado Naruto dalam rangka ultahnya ini? Yuk, kita buka kadonya! .

●**Yunus**

FOTO-FOTO: NARUTOFAN.COM

FAKTA NARUTO

Naruto memang fenomenal. Ia bukan cuma heboh di Jepang, tapi juga di belahan negara lain, termasuk di daratan Eropa dan Amerika. Makanya, enggak usah heran kalau ultahnya yang kesepuluh dirayakan di Perancis, berbarengan dengan acara Japan Expo pada 2-5 Juli 2009. Acara besar-besaran itu dibikin karena Naruto dianggap sudah berhasil, dengan menjadi komik best seller yang dicetak hingga 94 Juta eksemplar. Komiknya diterbitkan di Jepang sebanyak 46 volume. Lantas, serial animasinya sudah ditayangkan hingga 330 episode. Dahsyat, kan?



FILM NARUTO SHIPPUDEN 3

Masih dalam rangka ultah Naruto, maka pada 1 Agustus 2009 di Jepang, mulai dirilis Im terbaru Naruto. Judulnya *Naruto Shippuden 3: Inheritors of The Will of Fire*. Ini adalah Im Naruto Shippuden ketiga, sekaligus Im keenam Naruto yang sudah dirilis. Kisahnya sendiri tentang hilangnya seluruh garis keturunan Ninja di seluruh negeri, kemudian munculnya bangsa api. Kakashi berusaha berkorban untuk mencegah perang. Begitu pula dengan Naruto. Film ini termasuk paling ditunggu para fans fanatik Naruto.

VOICE OVER NARUTO

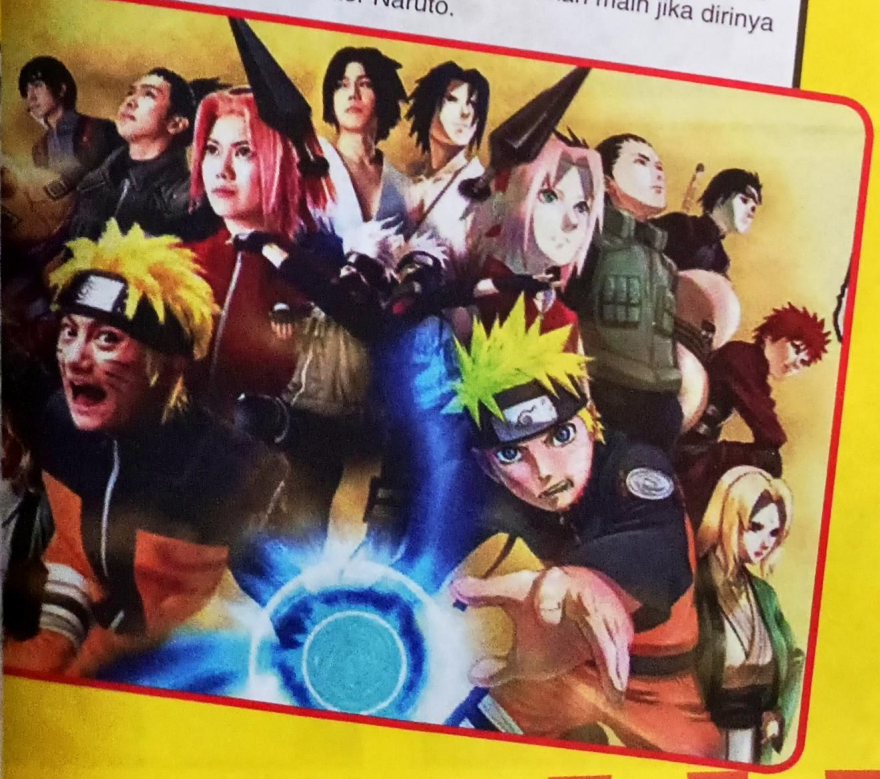
Ada yang istimewa pada ultah Naruto ke-10 di Perancis, yaitu munculnya pengisi suara Naruto asal Jepang, yaitu Junko Takeuchi. Takeuchi kelahiran 5 April 1972 di Jepang adalah pengisi suara karakter yang bernama lengkap Naruto Uzumaki. Asal kamu tau juga, Takeuchi adalah cewek. Nah, di atas panggung acara Japan Expo, Takeuchi bahkan sempet memeragakan jurus Rasengan ala Naruto. Widih.. O, iya. Selain Takeuchi, dateng juga Tetsuya Nishio, desainer karakter dalam Im-Im Naruto.

PUFFY AMYYUMI

Acara ultah Naruto di Japan Expo, Perancis makin seru dengan penampilan duo rockstar asal Jepang, yaitu Puffy AmyYumi. Keduanya yang dikenal dengan nama sapaan Jane dan Sue, tampil di tengah penggemar berat Naruto. Tentu saja mereka enggak ketinggalan membawakan lagu berjudul "Darekaga" yang merupakan *theme song* Im Naruto. Selain itu, tentu saja keduanya yang baru pertama kali tampil di Eropa ini diminta membawakan lagu-lagu dari album terbarunya berjudul *Bring It* produksi Wasabi Record.

COSPLAY NARUTO

Ultah Naruto rasanya enggak lengkap tanpa Cosplay. Jadilah acara Japan Expo sempet dipenuhi oleh orang-orang berkostum berbagai karakter yang tampil dalam kisah Naruto. Seperti Kakashi Hatake, Sasuke Uchiha, dan tentu saja Naruto Uzumaki. Mereka berdandan semirip mungkin, untuk dikumpulkan dan dinilai di panggung acara. Selain menang, para cosplayer pasti bangga bukan main jika dirinya dianggap mirip dengan karakter Naruto.



GAMES NARUTO

Masih dalam rangka ultah Naruto yang kesepuluh, diluncurkan juga game-nya, lho! Judulnya *Naruto Shippuden: Ryujinki*. Rencana awal, game ini akan dirilis di Jepang pada November 2009. Game yang berbentuk 3D ini merupakan *fighting game* yang enggak kalah seru dengan game-game sebelumnya. Dibuat oleh Takara Tomy, game ini juga disiapkan untuk dirilis di luar Jepang. (*)

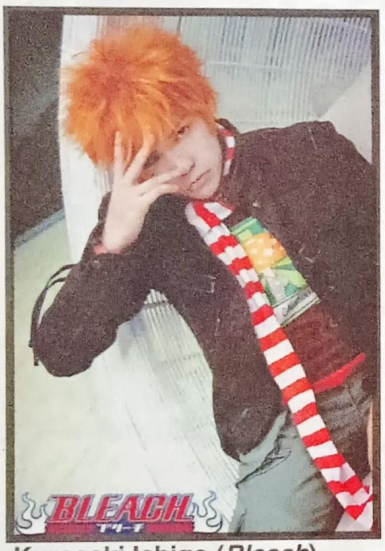
COSPLAY MANGA

MIRIP, KAN?

Cosplay semakin hari semakin keren!

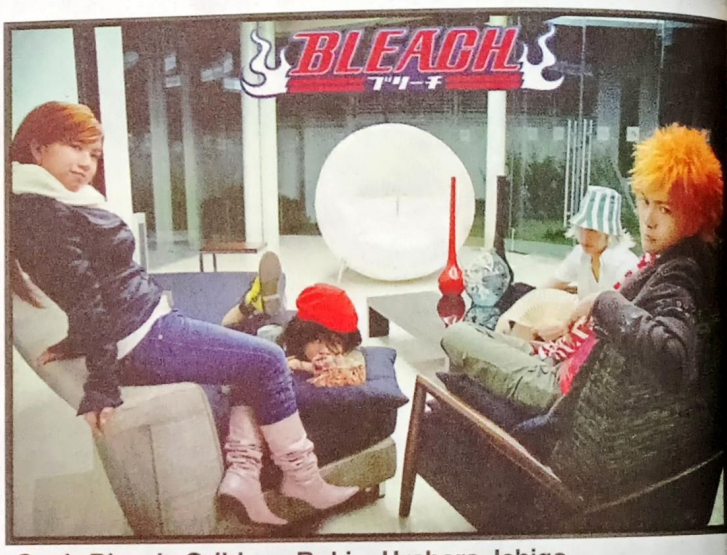
Seperti anime, manga atau komik juga punya karakter yang seru dan keren. Cosplay kin semakin kerean dan mirip karakter aslinya. Ini beberapa cosplay keren manga. ●KarSar

Genk *Naruto*: Sakura, Kakashi, Naruto, Sasuke, Sai

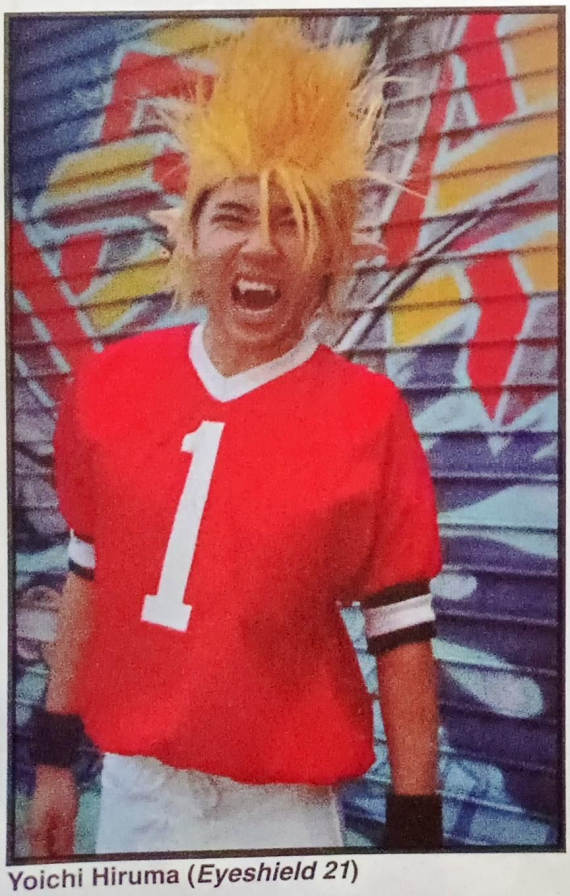


Kurosaki Ichigo (*Bleach*)

WWW.ANIMERESMLERI.COM

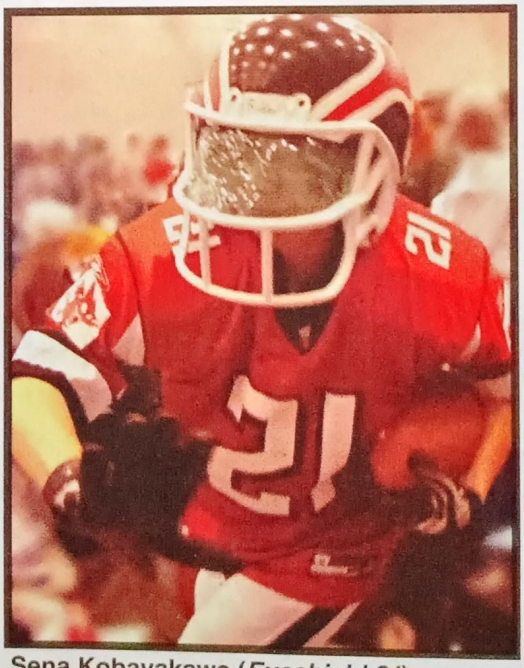


Genk *Bleach*: Orihime, Rukia, Urahara, Ichigo



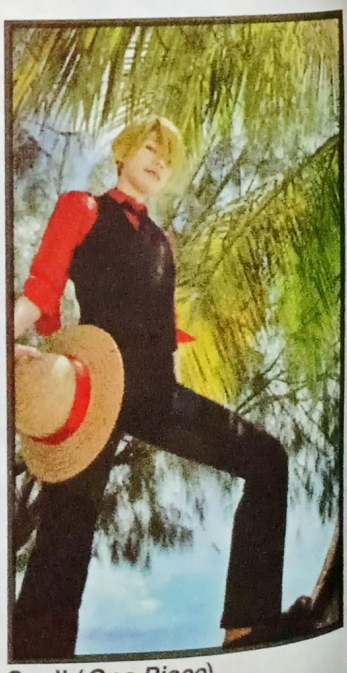
Yoichi Hiruma (*Eyeshield 21*)

WWW.COSPLAY.COM

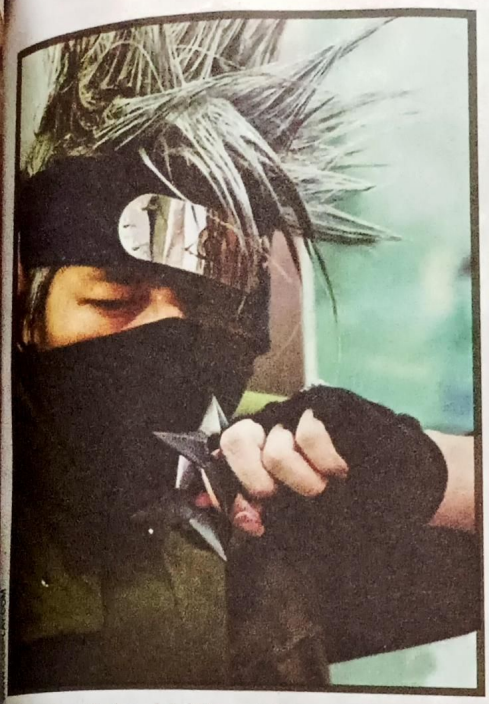


Sena Kobayakawa (*Eyeshield 21*)

WWW.COSPLAY.COM

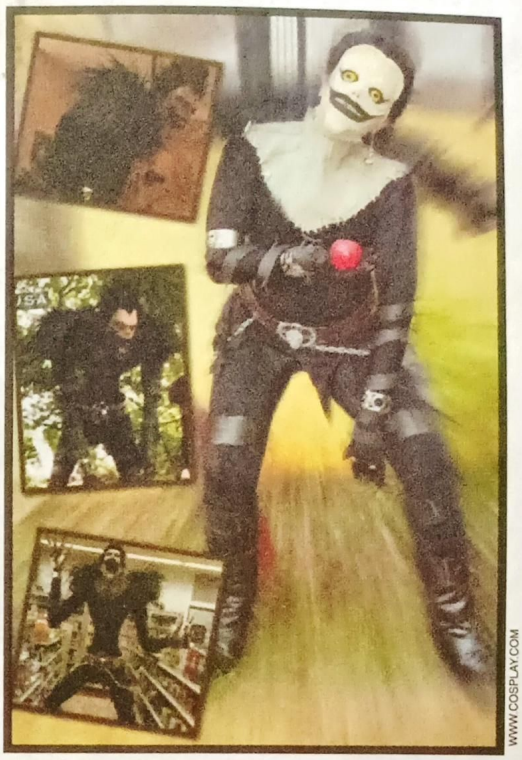


Sanji (*One Piece*)



Hatake Kakashi (*Naruto*)

Naruto

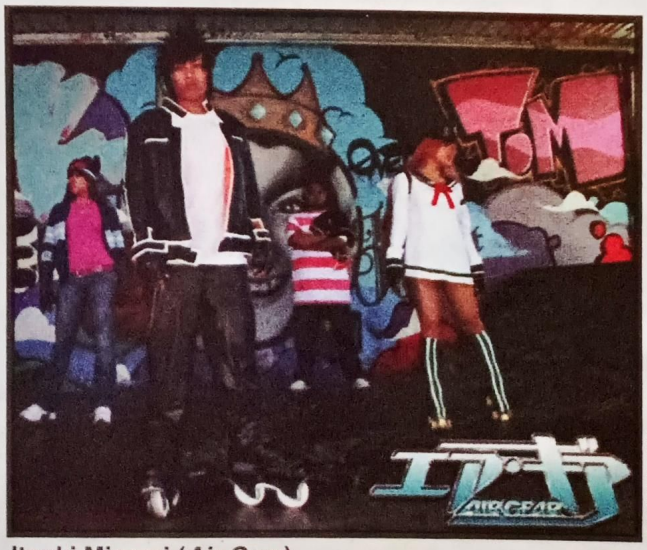


Ryuk (*Death Note*)

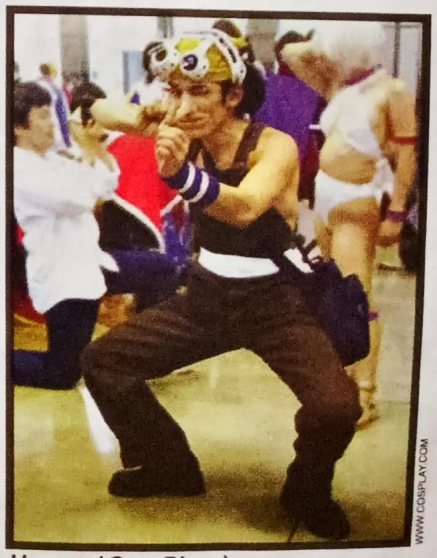
Genk *Bleach*

Edward Elric (*Fullmetal Alchemist*)

Eureka (*Eureka Seven*)



Itsuki Minami (*Air Gear*)



Usopp (*One Piece*)

NEXT EDITION

TIM PENJINAK BOM
Enggak mudah menjadi tim penjinak bom. Siapa sih mereka sebenarnya?

INUYASHA FINAL ACT

Kisah baru dari petualangan Inuyasha. Pantang dilewatkan!

Dan masih banyak lagi artikel tentang animasi, *game*, *sport*, toyz, komik, film, dan sebagainya. Semua bisa kamu baca di *XY-Kids!* Edisi 3/VII yang terbit 7 September 2009. *XY-Kids!* majalah dua mingguan yang terbit tiap Kamis. Hanya Rp 15.000 (P Jawa, Bali, NTT, NTB) dan Rp 16.000 (luar P Jawa) per eksemplar.

Alamat Layanan Pelanggan Kantor Perwakilan Gramedia Majalah

BO GAJAH MADA
GD.PERINTIS LT.2
JL.KEBAHAGIAAN NO.4-14
JAKARTA 11140
Telp: 021-2601618,021-2601234,021-2601555
Fax: 021-2601622

BO FATMAWATI
GOLDEN PLAZA G-5
JL.RS.FATMAWATI NO.15
JAKARTA SELATAN
Telp: 021-7508933,021-7506158
Fax: 021-7506150

BO CIKOKOL
KOMPLEK PERTOKOAN MAHKOTA MAS
BLOC C NO.21-22
JL.RAYA CIKOKOL
TANGERANG
Telp: 021-5543109,021-5549609,021-5548512
Fax: 021-5543110

KP. BOGOR
JL.KEDUNG HALANG NO.60 BOGOR
Telp: 0251-8650378
Fax: 0251-8650378

BO BEKASI
CENTRAL NIAGA KALIMALANG
JL.A.YANI BLOK B1 NO.09
BEKASI SELATAN 17144
Telp: 021-8853605,021-8853817
Fax: 021-8853816

BO BANDUNG
JL.RE.MARTADINATA NO.46
BANDUNG
Telp: 022-4234899
Fax: 022-4235089

KP. DENPASAR
JL.JAYAGIRI NO.3
DENPASAR 80234
Telp: 0361-7422993,0361-7422994
Fax: 0361-241432

BO MEDAN
RUKO MULTATULI INDAH BLOK F NO.17
MEDAN 20151
Telp: 061-4531149,061-4531152
Fax: 061-4531156

BO MAKASSAR
KOMPLEK RUKO SAFIR
JL.MIRAH SERUNI NO.29
MAKASSAR 90231
Telp: 0411-457158,0411-457150
Fax: 0411-457158

BO BANJARMASIN
GD.ANJUNG SARUNG LT. 2
JL.MT.HARYONO NO.143
BANJARMASIN 70111
Telp: 0511-3350522
Fax: 0511-3350533

BO PALEMBANG
JL.JAGUNG SUPRAPTO NO.12
PALEMBANG 30235
Telp: 0711-369211,0711-315555
Fax: 0711-366135

KP. PURWOKERTO
UKO PERMATA HIJAU 1 14
JL.DR.ANGKA - PURWOKERTO
Telp: 0281-641260
Fax: 0281-641260

KP. SOLO
JL.KALITAN NO.1
SOLO 57141
Telp: 0271-729000
Fax: 0271-729011

KP. TEGAL
JL.RAMBUTAN 17 NO.1
TEGAL
Telp: 0283-343671

BO YOGYAKARTA
JL.SUROTO NO.4
KOTABARU
YOGYAKARTA 55224
Telp: 0274-553424,0274-582300,0274-553425
Fax: 0274-553423

KP. CIREBON
JL.SILIWANGI NO.35
CIREBON
Telp: 0231-210535
Fax: 0231-210535

BO SEMARANG
JL.MENTERI SUPENO NO.30
SEMARANG 50241
Telp: 024-8444912,024-8451333,024-8317256
Fax: 024-8450700

BO SURABAYA
JL.JEMURSARI NO.64
(DPN RS. ISLAM)
SURABAYA
Telp: 031-8483939
Fax: 031-8479595

BO MALANG
JL.SULTAN AGUNG NO.4
MALANG 65112
Telp: 0341-367979
Fax: 0341 - 359666

Harga Langganan:

3 bulan (6 edisi) Harga normal Rp 195.000 Diskon 20% menjadi Rp 156.000
1 Tahun Harga normal Rp 390.000 Doskon 20% menjadi Rp 312.000

Ketentuan:
1. Khusus Jabodetabek, Bandung, Yogyakarta, Semarang, Surabaya, Denpasar, Medan dan Makasar bebas ongkos kirim.
2. Untuk di luar kota-kota tersebut akan dikenakan ongkos kirim ;
   * jawa: Rp 5.000; Sumatra: Rp 8.000,- (kecuali DI. Aceh: Rp 9.500,-)
   * Kalimantan: Rp 9.000, Sulawesi: Rp 10.000, Bali: Rp 8.000
   * NTT, NTB: Rp 10.000, Maluku: Rp 11.000, Papua: Rp 17.000,-

Cara Berlangganan :

1. Transfer pembayaran ke BCA cabang Gajah Mada No. Rek. 012.300852.6 atas nama PT. Gramedia
2. Fax bukti transfer ke (021) 53699096 dilengkapi dengan nama, alamat dan no. telpon serta keterangan berlangganan
3. Agar pesanan langganan dapat dilayani dengan baik data pelanggan sudah harus diterima 2 minggu sebelum hari terbit.
4. Apabila data langganan diterima kurang dari 2 minggu, pesanan anda akan dikirimkan pada no. edisi berikutnya.
5. Bebas ongkos kirim khusus wilayah Jabotabek, Bandung, Jogja, Semarang, Surabaya, Denpasar, Medan dan Makasar
6. Pelanggan diluar wilayah atau kota tersebut diatas dikenakan ongkos kirim :
   - Jawa : Rp 2.500/pengiriman
   - Sumatera, Kalimantan, Sulawesi dan NTB : Rp 4.000,-/pengiriman
   - NTT, Maluku dan Papua: Rp 7.500,-/pengiriman

Manfaat Berlangganan

1. Memperoleh diskon/potongan harga khusus.
2. Khusus wilayah tertentu bebas ongkos kirim.
3. Selama jangka waktu berlangganan, bebas dari kenaikan harga.
4. Berlangganan sudah termasuk edisi khusus.
5. Diikutkan dalam program berlangganan Gramedia Majalah seperti:
   a. Memperoleh sampel gratisproduk Gramedia Majalah yang lainnya
   b. Memperoleh informasi dan penawaran berlangganan produk baru

Formulir Berlangganan Majalah

Harap dicatat sebagai pelanggan majalah XY-Kids!

Nama lengkap: .....
Nama sekolah/kelas: .....
Nama orangtua: .....
Alamat: .....
..... Kode Pos: .....
No. telepon: .....

Menyetujui orangtua,
Tanda tangan,

(.....)
Nama Jelas

Terbit 27 Agustus 2009

Harga Rp 16.000,- (Jawa, Bali, NTT, NTB) Rp 16.000,- (luar Jawa)

Pin UP: Barcelona, Timnas Inggris, Chelsea, Juara Danone

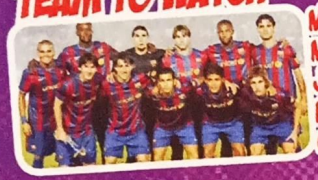
SPORT KIDS!

XY-Kids! Edisi Koleksi No. 10/2009/Rp 15.000 (P.Jawa,Bali,NTT,NTB) Rp 16.000 (Luar P.Jawa)

Bonus: Poster Kalender Poster Duel Abad Ini: Rossi vs Lorenzo

- PROFIL LIGA
- TEAM TO WATCH
- CRASH DI F1
- DUEL MOTOGP TERSERU

TEAM TO WATCH



MADRID, MU, JUVE BARCA, CHELSEA

CRASH DI F1

SIAPA AJA KORBANNYA?

ROSSI VS LORENZO

DUEL MOTOGP TERSERU

Bonus:
- Poster Kalender Duel Rossi vs Lorenzo

MUSIM 2009-2010

TOP 10 TRANSFER PEMAIN TERMAHAL

DAN... ARTIKEL-ARTIKEL LAIN YANG NGGAK KALAH SERU!!

Powered by XY KIDS!

SEMUA TENTANG SPORT ADA DI SPORT KIDS!

Dapatkan majalah ini di toko buku dan agen koran/majalah atau hubungi Unit Layanan Jual (ULJ), Gd. Kompas Gramedia Unit 2 Lt 1, Jl. Palmerah Selatan No 22-28, Jakarta 10270. Telp:(021) 53679599. Fax:(021) 53699098. SMS: 0811908680

Seri Energi

Nestlé MILO BOY

PERAHU NAGA

DI SATU SORE DI BULAN PUASA. MILO BOY DAN KAWAN-KAWAN NGABUBURIT* DI RUMAH MANDA, MEREKA MENGGUNTING KARTU MILO LIGA ENERGI DARI SACHET DAN MENEMPELKANNYA DI KARTON UNTUK DIMAINKAN

YUK KITA MAIN TEPOKAN!

KEMUDIAN MEREKA BERMAIN TEPOKAN, MASING-MASING ANAK MENGGUNAKAN KARTU JAGOANNYA

HORE AKU MENANG

WAH, KARTU PERAHU NAGA MEMANG JAGO

O IYA JADI INGAT, KEMARIN AKU BACA DI MADING, AKAN DIADAKAN LOMBA PERAHU NAGA ANTAR SD LHO, DI DANAU SUNTER SETELAH LEBARAN NANTI. IKUTAN YUK!

AYUUK!

ESOK HARINYA DI RUMAH MANDA MEREKA KEMBALI BERKUMPUL.

YUK KITA BUAT PERAHU NAGANYA. GAMBAR PERAHU NAGA YANG ADA DI KARTU MILO LIGA ENERGI INI BISA JADI INSPIRASI KITA LHO

HEI KALIAN INGAT TIDAK TENTANG HUKUM MASSA BENDA DI AIR, SEPERTINYA KITA HARUS MENGGUNAKAN RUMUS TERSEBUT AGAR PERAHU INI DAPAT MENGAPUNG WALAU KITA BEREMPAT NAIK KE ATASNYA!

BETUL, ALVIN. UNTUNG KAMU MENGINGATKAN!

SETIAP HARI SEPULANG SEKOLAH, MEREKA DENGAN TEKUN MENYELESAIKAN PERAHU NAGA-NYA.

BUMBUM DAN MILO BOY GESIT BEKERJA, ALVIN MENGHITUNG DAN MENGUKUR DENGAN SEKSAMA DAN MANDA MENGHIAS PERAHU MENJADI SEMPURNA.

HORE AKHIRNYA SELESAI!

SETELAH LEBARAN KOMPETISI PUN DILANGSUNGKAN.

SATU..DUA...SATU..DUA...

HORE!!

*NGABUBURIT DALAM BAHASA SUNDA BERARTI MELAKUKAN AKTIVITAS RINGAN DI SORE HARI SAMBIL MENUNGGU WAKTU BERBUKA PUASA

TAMAT

Nestlé MILO

ENERGI UNTUK MENANG TIAP HARI

Lengkapi lezatnya dengan DANCOW